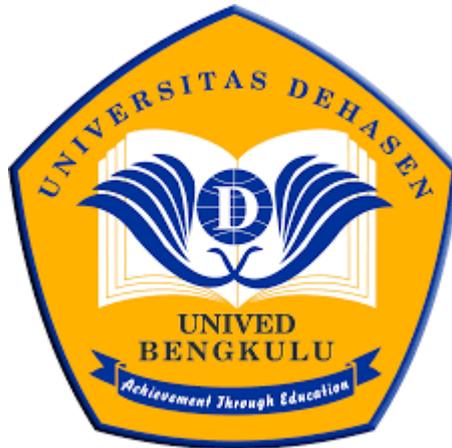


**SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI PADA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DEHASEN
BENGKULU BERBASIS *WEB SERVICE***

SKRIPSI



Oleh :

AHMAD RIDUWAN

NPM : 19030014

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DEHASEN
BENGKULU
2023**

**SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI PADA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DEHASEN
BENGKULU BERBASIS *WEB SERVICE***

SKRIPSI

Oleh :

AHMAD RIDUWAN

NPM : 19030014

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DEHASEN
BENGKULU**

2023

**SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI PADA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DEHAZEN
BENGKULU BERBASIS *WEB SERVICE***

SKRIPSI

Oleh :

AHMAD RIDUWAN
19030014

Disetujui Oleh :

Pembimbing I



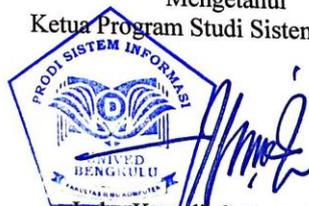
Khairil, S.Kom., M.Kom
NIDN. 02.130475.01

Pembimbing II



Ricky Zulfiandry, S.Kom., M.Kom
NIDN 02.121184.02

Mengetahui
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Indra Kanedi, S.Kom., M.Kom
NIDN 02.100581.01

**SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI PADA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DEHASSEN
BENGKULU BERBASIS *WEB SERVICE***

SKRIPSI

Oleh :

AHMAD RIDUWAN
19030014

Disahkan Oleh:

Pembimbing I



Khairil, S.Kom., M.Kom
NIDN. 02.130475.01

Pembimbing II



Ricky Zulfiandry, S.Kom., M.Kom
NIDN 02.121184.02

Mengetahui
Ketua Program Studi Sistem Informasi



Indra Kahedi, S.Kom., M.Kom
NIDN 02.100581.01

**SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI PADA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DEHASEN
BENGKULU BERBASIS *WEB SERVICE***

SKRIPSI

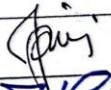
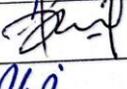
Oleh :

AHMAD RIDUWAN
19030014

Skripsi Telah dipertahankan didepan TIM Penguji Fakultas Ilmu Komputer Pada :

Hari : Sabtu
Tanggal : 17 Juni 2023
Pukul : 11.00 – 12.00 Wib
Tempat : Ruang Sidang/Ujian Filkom (Lantai4)

Skripsi Ini telah diperiksa dan disetujui oleh Tim Penguji.

Penguji	Nama	NIDN	Tanda Tangan
Ketua	Khairil, S.Kom., M.Kom	02.130475.01	
Anggota	Ricky Zulfiandry, S.Kom., M.Kom	02.121184.02	
Anggota	Dra. Asnawati, S.Kom., M.Kom	02.210666.01	
Anggota	Indra Kanedi, S.Kom., M.Kom	02.100581.01	



Mengetahui
Dekan


Siswanto, SE. S. Kom., M.Kom
NIDN. 02.240363.01

RIWAYAT HIDUP



AHMAD RIDUWAN lahir di Jajaran Baru, pada tanggal 03 Desember 2000. Anak Ke-empat dari empat saudara dari Ayahanda yang bernama **IRIANTO** dan Ibunda bernama **NURJANA** yang beralamatkan di Desa Jajaran Baru Kec. Megang Sakti, Kab. Musi Rawas, Prov. Sumatera Selatan.

Pendidikan yang pernah ditempuh oleh penulis yaitu : Sekolah di Sekolah Dasar (SD) Negeri Jajaran Baru dan Lulus pada tahun 2012, dan penulis melanjutkan Sekolah di Mts Riyadhussholihin Megang Sakti dan Lulus pada tahun 2015, selanjutnya penulis melanjutkan sekolah di SMA Negeri Megang Sakti dan Lulus Pada Tahun 2018. Dan pada tahun 2019 penulis melanjutkan pendidikan di UNIVERSITAS DEHASEN BENGKULU dengan konsentrasi Strata Satu (S1) Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Sistem Informasi yang akan diselesaikan pada tahun 2023 ini.

MOTTO

Orang lain tidak akan bisa paham *struggle* dan masa sulitnya kita, yang mereka ingin tahu hanya bagian *success stories* nya. Berjuanglah untuk diri sendiri !! Walaupun tidak ada yang tepuk tangan, kelak kita di masa depan akan sangat bangga dengan apa yang kita perjuangkan hari ini. Tetap semangat ya :) !!

“ALLAH SWT tidak akan membebani seorang hamba melainkan sesuai dengan batas kemampuannya.”

(QS. Al-Baqarah: 286)

Disaat kita sedang tidur-tiduran dan bermalas-malasan ingatlah diluar sana banyak ribuan bahkan jutaan orang, yang sedang berjuang untuk diposisi mu saat ini.

(ahmd_rdwan_)

PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan kepada kedua orang tuaku yang tercinta yang telah memberikan dukungan moril materi dan memberiku banyak kasih sayang demi keberhasilanku.

Kepada kakak-kakak ku, keluargaku serta ponakanku yang sangat aku sayangi, yang telah mensupport dan menyemangatiku hingga bisa mencapai garis finish dari dunia perkuliahan.

Terimakasih kepada Teman-temanku :

Syahrul a'dlom, Aryopi arsipan Mirnawati, Saira asmar, Bela oktavia, Kekey
(Rizki Grb)

Serta Almamaterku tercinta

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa

1. Skripsi/Tugas akhir dengan judul :
SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DEHASEN BENGKULU BERBASIS *WEB SERVICE*.
Adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Fakultas Ilmu Komputer UNIVED Bengkulu maupun perguruan tinggi lainnya
2. Skripsi Tugas akhir ini murni gagasan pemikiran dan rumusan saya sendiri tanpa bantuan yang tidak sah dari pihak lain kecuali arahan dari tim pembimbing.
3. Didalam Skripsi / Tugas akhir ini tidak terdapat hasil karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan oleh orang lain, kecuali dikutip secara tertulis dengan jelas dan dicantumkan sebagai acuan didalam naskah saya dengan disebutkan nama pengarangnya dan dicantumkan pada daftar pustaka
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang saya peroleh karena Skripsi Laporan Tugas Akhir ini, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma dan ketentuan yang berlaku.

Bengkulu, Juli 2023
Mahasiswa yang menyatakan,


AHMAD RIDUWAN
19030014

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DEHASEN BENGKULU BERBASIS *WEB SERVICE*

Oleh :

Ahmad Riduwan ⁽¹⁾

Khairil, M.Kom ⁽²⁾

Ricky Zulfiandry, S. Kom., M.Kom ⁽²⁾

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi seiring perkembangan zaman dapat mendukung segala proses dan aktifitas yang dilakukan oleh manusia. Komputer merupakan alat yang canggih atau benda elektronik yang secara garis besar disusun atas perangkat keras dan perangkat lunak yang bekerja sama dalam proses pengolahan data yang dimasukan atau diberikan oleh pengguna.

Komputer banyak sekali keistimewahan yaitu mampu mengolah data yang berupa angka, huruf, suara, simbol, dan lain-lainnya. Dengan adanya teknologi komputer, pengolahan data akan lebih mudah dan efisien sehingga pengguna tidak memerlukan waktu yang lama untuk mengelolah suatu data.

Program studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu masih belum efektif dan efisien dalam hal pelayanan kampus untuk mahasiswa yang ingin mengajukan tugas akhir terutama pada saat pengajuan judul skripsi karena masih menggunakan cara manual. Oleh program studi berkas direkap satu persatu kedalam microsoft excel, sehingga sangat beresiko tinggi terjadi kesalahan penginputan data akibat human error, belum lagi kemungkinan duplikat judul yang bisa saja terjadi, dimana judul yang telah diajukan dapat diajukan lagi oleh mahasiswa yang lain.

Proses tersebut perlu didukung oleh implementasi teknologi yaitu dengan penggunaan web sebagai media pelaksana. Penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MYSQL yang bertujuan untuk membangun sistem informasi pengajuan judul skripsi yang diharapkan dapat mendukung dan memudahkan proses pengajuan judul skripsi dan dengan mudah mendapatkan informasi tentang pelayanan kampus terutama saat pengajuan skripsi di Universitas Dehasen Bengkulu

Kata Kunci : *Sistem, Web, PHP, Database MYSQL*

Keterangan :

- 1. Penulis**
- 2. Pembimbing 1**
- 3. Pembimbing 2**

ABSTRACT

WEB SERVICE-BASED INFORMATION SYSTEM FOR SUBMISSION OF THESIS TITLE IN COMPUTER SCIENCE FACULTY OF DEHASEN UNIVERSITY BENGKULU

By :

Ahmad Riduwan ⁽¹⁾

Khairil⁽²⁾

Ricky Zulfiandry ⁽²⁾

The development of science and technology along with the times can support all processes and activities carried out by humans. A computer is a sophisticated tool or electronic object that is broadly composed of hardware and software that work together in processing data that input or by the user. Computers have a lot of features, namely being able to process data in the form of numbers, letters, sounds, symbols, and others. With the existence of computer technology, data processing will be easier and more efficient so that users do not need a long time to manage data. The Information Systems Study Program, Computer Science Faculty, University of Dehasen Bengkulu, is still not effective and efficient in campus services for students who wish to submit their final assignment, especially when submitting thesis titles because they still use the manual method. The study program files are recapitulated one by one into Microsoft Excel, so there is a high risk of data input errors due to human error, not to mention the possibility of duplicate titles that can occur, where the title that has been submitted can be submitted again by another student. This process needs to be supported by the implementation of technology, namely using web as an implementing medium. The writer used PHP programming language and MYSQL database which aims to build an information system for submitting thesis titles which is expected to support and facilitate the process of submitting thesis titles and easily obtain information about campus services, especially when submitting thesis at University of Dehasen Bengkulu.

Keywords: System, Web, PHP,

MYSQL Database. Information :

- 1. Student*
- 2. Supervisor 1*
- 3. Co- Supervisor*

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis ucapkan atas kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini yang berjudul “ **Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu Berbasis *Web Service***” tepat pada waktunya.

Skripsi ini dibuat dalam rangka memenuhi Syarat/Kelengkapan Kurikulum Program Strata Satu (S1) pada Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Dehasen Bengkulu.

Dalam menyelesaikan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak yang telah memberikan bimbingan, petunjuk, saran, serta keterangan-keterangan baik secara lisan maupun tulisan. Maka dari itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Siswanto, SE, M.Kom Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
2. Bapak Indra Kanedi, M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
3. Bapak Khairil M, Kom Selaku Dosen Pembimbing I dalam pembuatan Proposal Skripsi ini.
4. Bapak Ricky Zulfiandry M, Kom Selaku Dosen Pembimbing II dalam Pembuatan Proposal Skripsi.
5. Staff Fakultas Ilmu Komputer dan Staff Program Studi Sistem Informasi Universitas Dehasen Bengkulu
6. Kedua orang tua dan keluarga saya yang tanpa lelah memberikan do`a dan semangatnya kepada penulis

7. Semua rekan-rekan yang telah membantu dalam menyelesaikan Proposal Skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu

Semoga segala bantuan dan bimbingan yang telah diberikan kepada penulis mendapat imbalan yang berlimpah dari tuhan YME.

Penulis berharap kritik dan saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Akhirnya semoga Skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya.

Bengkulu

Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
RIWAYAT HIDUP	vi
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vii
PERNYATAAN	viii
ABSTRAK	ix
ABSTRACK.....	x
KATA PENGANTAR.....	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.4.1. Tujuan Umum	3
1.4.2. Tujuan Khusus	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.5.1. Manfaat Bagi Prodi Sistem Informasi	4
1.5.2. Manfaat Bagi Penulis	4

1.5.3. Manfaat Bagi Pembaca	4
1.5.4. Manfaat Bagi Mahasiswa	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Sistem Informasi	6
2.1.1. Pengertian Sistem.....	6
2.1.2. Pengertian Informasi	9
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	9
2.2. Pengajuan Judul Skripsi	10
2.2.1. Pengertian Pengajuan Judul	10
2.2.2. Pengertian Skripsi	11
2.3. Web Service	11
2.4. Pengertian Data Flow Diagram	12
2.5. Php dan Mysql.....	14
2.5.1. Php.....	14
2.5.2. Mysql.....	15
2.6. PhpMYAdmin	15
2.7. Pengertian Database	16
2.8. Entity Relationship Diagram (ERD)	17
2.9. Pengertian Flowchart	21

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Subjek Penelitian.....	22
3.1.1. Sejarah Singkat Tempat Penelitian	22
3.1.2. Struktur Organisasi	23
3.1.3. Visi Misi dan Tujuan Fakultas Ilmu Komputer	23
3.1.4. Tugas dan Wewenang	25

3.2. Waktu dan Tempat Penelitian	34
3.3. Metode Penelitian.....	34
3.4. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	37
3.4.1. Perangkat Keras (Hardware)	37
3.4.2. Perangkat Lunak(Software)	37
3.5. Metode Pengumpulan Data	38
3.5.1. Metode Observasi.....	38
3.5.2. Metode Wawancara.....	38
3.5.3. Metode Studi Pustaka.....	38
3.6. Analisa Perancang Sistem	38
3.6.1. Analisa Sistem Aktual.....	38
3.6.2. Analisa Sistem Baru	39
3.7. Rancangan Tampilan Menu	48
3.8. Rancangan Pengujian	57

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Aplikasi Pengajuan Judul Skripsi	58
4.2. Pembahasan	60
4.3. Hasil Pengujian	67

BAB V KESEMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	70
5.2. Saran	71

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
3.1. Model <i>Waterfall</i>	36
3.2. Diagram konteks	40
3.3. Diagram Level 0.....	41
3.4. Entity Relationship Diagram (ERD)	42
3.5. Rancangan Menu Admin.....	43
3.6. Rancangan Menu Ka.prodi.....	44
3.7. Rancangan Menu Mahasiswa.....	44
3.8. Tampilan Menu Login.....	48
3.9. Halaman Awal Menu Admin	49
3.10. Halaman Tampil Data Mahasiswa	49
3.11. Halaman Tampilan Input Data Mahasiswa	50
3.12. Halaman Tampilan Data Dosen	50
3.13. Halaman Tampilan Input Data Dosen.....	51
3.14. Halaman Tampilan Data Prodi.....	51
3.15. Halaman Tampilan Input Data Prodi	52
3.16. Halaman Tampilan Data Pengajuan Judul	52
3.17. Halaman Tampilan Pengajuan Judul.....	53
3.18. Halaman Tampilan Cetak Sk Pembimbing.....	53
3.19. Halaman Tampilan Approval judul.....	54
3.20. Halaman Sk Pembimbing.....	54
4.1. Halaman Login.....	59

4.2. Halaman Menu Utama Mahasiswa	59
4.3. Pengajuan Judul Skripsi Mahasiswa	60
4.4. Halaman Menu Utama Admin	61
4.5. Halaman Menu Utama Prodi.....	62
4.6. Halaman Approval Judul Prodi.....	62
4.7. Tampilan Surat Keputusan.....	63

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1. Simbol-Simbol DFD	13
2.2. Simbol-Simbol ERD	18
2.3. Simbol-Simbol Flowchart	19
3.1. Rancangan Tabel Admin.....	45
3.2. Rancangan Tabel User Mahasiswa	45
3.3. Rancangan Tabel Prodi	46
3.4. Rancangan Tabel Pengajuan Judul.....	47
3.5. Rancangan Tabel Verifikasi.....	47
3.6. Pengujian Antarmuka Login	56
3.7. Pengujian Pengajuan Judul	56
3.8. Pengujian Appoval Judul	57
3.9. Pengujian Tambah Data Dari Admin.....	57
4.1. Pengujian Menggunakan Metode <i>Black Box</i>	64

DAFTAR LAMPIRAN

1. Struktur Organisasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu
2. Surat Penetapan Pembimbing
3. Kartu Bimbingan Skripsi
4. Surat Izin Penelitian
5. Form Wawancara Dengan Ka.Prodi
6. Form Schedule

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang begitu pesat saat ini, dapat mempermudah penyampaian informasi yang akurat dan tepat dari satu pihak ke pihak yang lain. Internet merupakan sarana yang baik untuk melakukan hal tersebut. Salah satu teknologi yang memanfaatkan internet untuk memberikan informasi dan pertukaran data adalah *web service*. Teknologi *web service* memungkinkan kita dapat menghubungkan berbagai jenis software yang memiliki *platform*, basis data dan sistem operasi yang berbeda untuk saling bertukar data (Yana Nuryana 2019).

Tugas Akhir atau sering disingkat TA merupakan langkah awal untuk dapat belajar dalam menghadapi dunia kerja yang akan dihadapi, dengan adanya Tugas Akhir mahasiswa dapat mempersiapkan diri untuk menyelesaikan proyek-proyek di masa kerja nanti. Sebelum menyusun sebuah Tugas Akhir ada beberapa alur atau langkah yang harus di tempuh, antara lain: menentukan judul Tugas Akhir yang diketahui Dosen Pembimbing, kemudian judul disetujui oleh Dosen Pembimbing, penyusunan skripsi, sidang skripsi, penyusunan Tugas Akhir dan sidang Tugas Akhir(Sudjalwo, D. 2016).

Sistem Informasi Tugas Akhir yang dapat diakses, dosen dan mahasiswa secara cepat sangat dibutuhkan, dosen dan mahasiswa dapat memperoleh informasi yang lebih cepat dan akurat seputar Tugas Akhir.

Namun Kampus Universitas Dehasen Bengkulu Terkhusus nya pada Fakultas Ilmu Komputer belum mempunyai sistem informasi pengajuan judul Berbasis Web yang mengakibatkan proses penyampaian sistem informasi tidak berjalan dengan maksimal. Sistem Informasi Tugas Akhir yang berbasis web merupakan langkah yang tepat untuk memberikan informasi seputar Tugas Akhir yang dapat diakses dengan efisien oleh dosen serta mahasiswa yang mengambil Tugas Akhir. Sistem Informasi Tugas Akhir yang berbasis web diharapkan mampu menjadi fasilitas yang mendukung dalam proses pengajuan judul Tugas Akhir dan pengerjaan Tugas Akhir di fakultas ilmu komputer Universitas Dehasen Bengkulu.

Pada latar belakang masalah yang telah dibahas sebelumnya maka dapat diidentifikasi permasalahan yaitu:” Bagaimana merancang Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Berbasis *Web Service*?”. Tujuan penelitian ini adalah membangun sebuah sistem Merancang Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Berbasis *Web Service* untuk menjadi suatu wadah penghubung antara mahasiswa dan ketua jurusan dalam hal pengajuan judul skripsi.

Berdasarkan uraian tersebut di atas penulis dan ketua jurusan telah bersepakat untuk mengangkat judul “**Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu Berbasis *Web Service***”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka dalam penelitian ini terdapat rumusan masalah yaitu bagaimana membuat Aplikasi Sistem informasi pengajuan judul skripsi pada fakultas ilmu komputer Universitas Dehasen Bengkulu Berbasis *Web Service*.

1.3. Batasan Masalah

Agar tidak menyimpang dari tujuan, dalam penulisan proposal ini penulis memberi batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi yang di rancang mencakup tata cara dalam proses pengajuan judul, persetujuan judul, penentuan dosen dan SK pembimbing.
2. Data Judul yang diambil pada Prodi Sistem Informasi pada tahun 2021 sampai 2022.
3. Sistem yang di bangun dalam bentuk *web service*

1.4. Tujuan Penelitian

1.4.1. Tujuan Umum

Salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer di Universitas Dehasen Bengkulu.

1.4.2. Tujuan Khusus

Merancang sistem informasi yang dapat memfasilitasi proses kebutuhan mahasiswa dalam pengajuan judul penelitian/proposal secara efektif dan efisien.

1.5. Manfaat Penelitian

1.5.1. Manfaat Bagi Prodi Sistem Informasi

Dengan dilakukannya penelitian ini diharapkan mampu tercipta sebuah Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Berbasis *Web Service* Sehingga apabila sistem ini diterapkan di Prodi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer dapat mempermudah Mahasiswa dan Ketua Program Studi berkomunikasi dengan konsep dua arah terkait tindak lanjut judul yang diajukan.

1.5.2. Manfaat Bagi Penulis

1. Untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam melakukan penelitian ilmiah
2. Sebagai tolak ukur penguasaan ilmu komputer yang diperoleh selama menempuh pendidikan pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi di Universitas Dehasen Bengkulu.

1.5.3. Manfaat Bagi Pembaca

1. Sebagai bahan penelitian atau contoh jika melakukan penelitian dan membahas hal yang sama.
2. Menambah pengalaman tentang bagaimana membuat Sistem informasi pengajuan judul skripsi pada fakultas ilmu komputer Universitas Dehasen Bengkulu Berbasis *Web Service*.

1.5.4. Manfaat Bagi Mahasiswa

1. Mempermudahkan mahasiswa dalam proses pengajuan judul skripsi.
2. Meminimalisir adanya pengajuan judul yang sama dengan mahasiswa lain.
3. Tidak memerlukan waktu yang lama dalam proses pengajuan judul proposal dan tidak perlu bertemu langsung dengan Ketua Program Studi.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Sistem Informasi

2.1.1. Pengertian Sistem

Menurut Kristanto (2018:1) pengertian "Sistem merupakan kumpulan elemen – elemen yang saling terkait dan bekerja sama untuk memproses masukan (input) yang ditujukan kepada sistem tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilkan keluaran (output) yang diinginkan". Maka, Suatu sistem yang baik harus mempunyai tujuan dan sasaran yang tepat karena hal ini akan sangat menentukan dalam mendefinisikan masukan yang dibutuhkan sistem dan juga keluaran yang dihasilkan.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), sistem adalah perangkat unsur yang secara teratur saling berkaitan sehingga membentuk suatu totalitas. Sistem juga diartikan sebagai susunan yang teratur dari pandangan, teori, asas, dan sebagainya. KBBI juga mendefinisikan pengertian sistem sebagai sebuah metode.

Menurut Marimin (2015:1) "Sistem adalah suatu kesatuan usaha yang terdiri dari bagian-bagian yang berkaitan satu sama lain yang berusaha mencapai suatu tujuan dalam suatu lingkungan kompleks".

Dengan demikian, penulis menyimpulkan bahwa sistem merupakan keterikatan antar elemen dalam suatu hubungan yang saling

berkesinambungan untuk memulai masukan, kemudian memproses, dan menghasilkan keluaran dalam mencapai suatu target. Menurut Kristanto (2018:2), terdapat elemen – elemen dalam sistem yang meliputi :

a. Tujuan sistem

Tujuan sistem merupakan tujuan dari sistem dibuat. Tujuan sistem dapat berupa tujuan organisasi, kebutuhan organisasi, permasalahan yang ada dalam suatu organisasi maupun urutan prosedur untuk mencapai tujuan yang ingin diraih organisasi tersebut.

b. Batasan sistem

Batasan sistem merupakan sesuatu yang membatasi sistem dalam mencapai tujuan sistem. Batasan sistem dapat berupa peraturan-peraturan yang ada dalam suatu organisasi, aspek biaya yang dikeluarkan, orang yang ada dalam sebuah organisasi, fasilitas yang baik sebagai sarana dan prasarana maupun batasan yang lain.

c. Kontrol sistem

Kontrol atau pengawasan sistem merupakan pengawasan terhadap pelaksanaan pencapaian tujuan dari sistem tersebut. Kontrol sistem dapat berupa kontrol terhadap pemasukan data (input), kontrol terhadap keluaran data (output), kontrol terhadap umpan balik dan lain sebagainya

d. Masukan (Input)

Input atau masukan merupakan elemen dari sistem yang bertugas untuk menerima seluruh masukan data, dimana masukan tersebut dapat berupa jenis data, frekuensi pemasukan data, dan sebagainya.

e. Proses

Proses merupakan elemen dari sistem yang bertugas untuk mengolah atau memproses seluruh masukan data menjadi suatu informasi yang lebih berguna. Misalkan sistem produksi akan mengolah bahan baku yang berupa mentah menjadi bahan jadi yang siap untuk digunakan.

f. Keluaran (Output)

Output atau keluaran merupakan hasil dari input yang telah diproses oleh bagian pengolah dan merupakan tujuan akhir sistem. Output ini bisa berupa laporan grafik, diagram batang, dan sebagainya.

g. Umpan balik

Umpan balik merupakan elemen dalam sistem yang bertugas untuk mengevaluasi bagian dari output yang dikeluarkan dimana elemen ini sangat penting demi kemajuan sebuah sistem. Umpan balik dapat diartikan sebagai perbaikan sistem, pemeliharaan sistem.

2.1.2. Pengertian Informasi

Menurut Anggraeni dan Irviani(2017:13)menjelaskan bahwa "informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima"

Informasi dapat dikelompokkan menjadi tiga bagian, yaitu:

- a. Informasi strategis Informasi ini digunakan untuk mengambil keputusan jangka panjang,yang mencakup informasi eksternal, rencana perluasan perencanaan, dan lain sebagainya.
- b. Informasi Taktis. Informasi yang dibutuhkan untuk mengambil keputusan jangka menengah, seperti informasi tran penjualan yang dapatdimanfaat- kan untuk menyusun rencana penjualan.
- c. Informasi Teknis. Informasi ini dibutuhkan untuk diperlukan operasional sehari-hari, seperti informasi persediaan stok retur penjualan, dan laporan kas harian.

2.1.3. Pengertian Sistem Informasi

Sistem adalah kumpulan orang yang saling bekerja sama dengan ketentuan-ketentuan aturan yang sistematis dan terstruktur untuk membentuk satu kesatuan yang melaksanakan suatu fungsi untuk mencapai tujuan, sistem memiliki beberapa karakteristik atau sifat yang terdiri dari komponen sistem, batasan sistem, masukan sistem, keluaran sistem pengolahan sistem dan sasaran sistem. Sedangkan informasi adalah data yang diolah menjadi lebih berguna bagi penerimanya, serta untuk mengurangi ketidak pastian dalam proses pengambilan keputusan

mengenai suatu keadaan, sistem informasi merupakan suatu kombinasi taratur dari orang-orang *hardware*, *software*, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi. Menurut Elisabet Yunaeti. (2017:1). Fungsi sistem informasi.

1. Untuk meningkatkan aksesibilitas data yang ada secara efektif dan efisien kepada pengguna, tanpa dengan perantara sistem informasi.
2. Memperbaiki produktifitas aplikasi pengembangan dan pemeliharaan sistem.
3. Menjamin tersedianya kualitas dan keterampilan dalam memanfaatkan sistem informasi secara kritis
4. Mengidentifikasi kebutuhan mengenai keterampilan pendukung sistem informasi
5. Mengantisipasi dan memahami akan konsekuensi ekonomi
6. Menetapkan investasi yang akan diarahkan pada sistem informasi
7. Mengembangkan proses perencanaan yang efektif

2.2. Pengajuan Judul Skripsi

2.2.1. Pengertian Pengajuan Judul

Menurut penulis pengajuan judul skripsi merupakan suatu langkah awal serta konsep pemikiran awal yang dilakukan mahasiswa guna menyelesaikan suatu karya ilmiah tersebut agar sesuai dengan keinginan yang dikehendaki tentunya disesuaikan pada masing-masing teknik pengumpulan data dan para sumber sumber observasi serta

berdasarkan penerapan mata kuliah yang terjadi selama masa perkuliahan berlangsung.

2.2.2. Pengertian Skripsi

Menurut Zaenal (2015:3), Skripsi merupakan bukti kemampuan akademik seorang mahasiswa dalam mengekspresikan karya ilmiahnya, menyelesaikan dan menjawab masalah secara ilmiah, serta dalam menyusun laporan secara sistematis. Dari pernyataan yang telah ditemukan oleh pengarang di atas maka penulis menarik kesimpulan bahwa skripsi adalah sebuah kombinasi dari perangkat-perangkat komputer dengan pengguna, serta jaringan komunikasi yang nantinya akan menghasilkan sebuah data informasi yang dibutuhkan setiap masing-masing pengguna sistem informasi.

2.3. Web Service

Pengertian sederhana *web service* adalah aplikasi yang dibuat agar dapat dipanggil atau diakses oleh aplikasi lain melalui internet atau intranet dengan menggunakan XML sebagai format pengiriman pesan. Orang berpendapat *web service* semacam *web site*, tetapi itu bukan demikian. Ada perbedaan antara *web service* dengan *website*

1. *Website (word wide web)*

- a. Memiliki *web interface*
- b. Dibuat untuk berinteraksi langsung dengan user

2. *Web Service*

- a. Tidak memiliki tampilan atau interface yang bagus
- b. Dibuat untuk berinteraksi langsung dengan aplikasi yang lain baik beda sistem operasi atau konsep sekalipun.

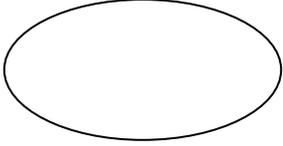
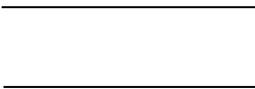
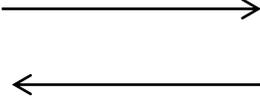
Web service menyimpan dan melakukan pertukaran datanya dalam format XML, karenanya menjadi multi platform dalam hal accessibilitinya. Karena XML merupakan suatu format dokumen yang berbasis teks, maka *web service* memungkinkan berlangsungnya komunikasi antar aplikasi yang berbeda dengan platform yang berbeda pula dan dapat menghemat waktu dalam komunikasi antara aplikasi dengan *service* penyedia Beberapa vendor luar negeri mulai berkolaborasi satu sama lain dengan konsep *web services*, diantaranya : *IBM, Micro*

soft, SUN, ORACLE. Salah satu contoh *web services* yang sudah jadi dan dipakai adalah *Web Services* keluaran Microsoft (Microsoft Passport) *web services* untuk user name dan password yang sudah dipasang di *web site* Microsoft dan HOTMAIL.

2.4. Pengertian Data Flow Diagram

Menurut Tata Sutabri (2019:117), Data Flow Diagram adalah suatu network yang menggambarkan suatu sistem automat atau computerisasi, manualisasi, atau gabungan dari keduanya, yang penggambarannya disusun dalam bentuk kumpulan komponen sitem yang saling berhubungan sesuai aturan mainnya.

Tabel 2.1 Simbol-Simbol DFD

	NAMA	KETERANGAN
		<p>PROSES</p> <p>Menunjukkan Transformasi Dari Masukan Menuju Keluaran</p>
		<p>ENTITAS EKSTERNAL</p> <p>Dimana entitas tersebut berk omunikasi dengan sistem</p>
		<p>PENYIMPANAN,</p> <p>Menunjukkan penyimpanan da lam sebuah databse</p>
		<p>ALIRAN</p> <p>Menggambarkan aliran data yang masukke proses</p>

		atau ke luar suatu proses
--	--	---------------------------

2.5. PHP dan MYSQL

2.5.1. Php

Menurut Surmayanti (2016 : 96) “*PHP Hypertext Preprocessor* (PHP) adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS”.

Menurut Kusuma Ardhana dalam jurnal Shanti Ria Serepia Siregar dan Penti Sundari (2016 : 77) “*PHP Hypertext Preprocessor* atau sering disebut PHP merupakan bahasa pemrograman berbasis server-side yang dapat melakukan parsing script php menjadi script web sehingga dari sisi client menghasilkan suatu tampilan yang menarik”.

Menurut Sibero dalam jurnal Supriyanta dan khoirun Nisa (2015 : 36) “PHP juga disebut sebagai pemrograman Server Side Programming, dikarenakan PHP bersifat Open Source atau bahasa

dengan hak cipta terbuka, atau dengan kata lain pengguna diperbolehkan untuk mengembangkan kode-kode fungsi PHP sesuai dengan kebutuhannya”.

PHP dapat disimpulkan adalah bahasa pemrograman dari script yang banyak digunakan untuk memprogram mengenai situs web yang dinamis, walaupun tak tertutup kemungkinan bisa dipakai untuk pengguna lain.

2.5.2. Mysql

Menurut Sri Sumarlinda (2015 : 20) mendefinisikan : “*MySQL* adalah multiuser database yang menggunakan bahasa *Structured Query Language (SQL)*”.

Menurut Kusuma Ardhana dalam jurnal Shanti Ria Serepia Siregar dan Penti Sundari (2016:77) : “*MySQL* adalah aplikasi berbasis web pada client. *MySQL* sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread, multi-user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. *MySQL* merupakan perangkat lunak gratis dibawah lisensi GPL (GNU General Public License)”.

Menurut Sibero dalam jurnal Supriyanta dan Khoirun Nisa (2015 : 37) “*MySQL* atau dibaca “My Sekuel” dengan suatu RDBMS (Relational Database Management System) merupakan aplikasi sistem yang menjalankan fungsi pengolahan data”.

MySQL dapat didefinisikan sebagai sistem manajemen database.

Database sendiri merupakan struktur penyimpanan data.

2.6. *PhpMyAdmin*

PhpMyAdmin adalah aplikasi web yang dibuat oleh *phpMyAdmin.net*. *phpMyAdmin* digunakan untuk administrasi database *MySQL*. Program ini digunakan untuk mengakses database *MySQL*. Perintah untuk membuat tabel dapat menggunakan form yang sudah tersedia pada *PhpMyAdmin* atau dapat langsung menuliskan script pada menu *SQL*. *PhpMyAdmin* dijalankan dengan cara mengetik <http://localhost/phpmyadmin> pada *web browser* (Sibero, 2011:376).

PhpMyAdmin adalah salah satu aplikasi GUI (Graphical User Interface) yang digunakan untuk mengelola database *MySQL* (Arief, 2011:429)

Jadi dari dua sumber diatas dapat disimpulkan bahwa *PhpMyAdmin* adalah sebuah tempat yang biasa digunakan untuk mengelola sebuah database *MySQL* yang mana berada di dalam komputer atau laptop.

2.7. Pengertian Database

Database atau bisa disebut juga basis data adalah kumpulan sebuah field-field atau data yang saling berhubungan dan dapat dikelola berdasarkan ketentuannya, sehingga data tersebut mudah dikelola Dalam satu dokumen adarecord-record yang sejenis, ukuran yang sama, bentuk yang serupa, itu adalah kumpulan entity yang serupa (Kristanto, 2015:2-3).

Sistem database merupakan suatu sistem yang menyusun dan mengelola record-record menggunakan komputer untuk menyimpan, atau merekam serta memelihara data tersebut, sehingga mampu menyediakan informasi yang akurat untuk keperluan pemakai dalam proses mengambil keputusan (Nurhadi, 2019:6). Adapun istilah-istilah yang terdapat dalam database, diantaranya adalah :

- a. *Entity* adalah orang, tempat, kejadian atau konsep yang informasinya direkam.
- b. Atribut merupakan setiap entity mempunyai atribut atau sebutan untuk mewakili *entity*.
- c. *Field (column)* yaitu tempat menampung atau menyimpan atribut atau ciri-ciri suatu objek.
- d. *Record (row)* yaitu tempat menyimpan satu entitas data.
- e. File kumpulan *record- record* sejenis yang mempunyai panjang elemen yang sama, atribut yang sama namun berbeda-beda fieldnya.
- f. Relasi merupakan suatu hubungan antar satu tabel dengan tabel yang lainnya.
- g. Database merupakan sekumpulan file-file yang mempunyai kaitan satu file dengan file yang lainnya sehingga membentuk satu bangunan data untuk menginformasikan satu organisasi dalam batasan waktu tertentu.
- h. *Screen* merupakan tampilan layar untuk menampilkan data.
- i. *Report* atau laporan yaitu media untuk menampilkan hasil pengolahan. Laporan dapat berbentuk hardcopy (tercetak) ataupun softcopy (tidak tercetak).

2.8. Entity Relationship Diagram (ERD)

Menurut Hanif Al Fatta (dalam santoso A.B 2017) menjelaskan Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan gambar atau diagram yang menunjukkan informasi yang dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis.

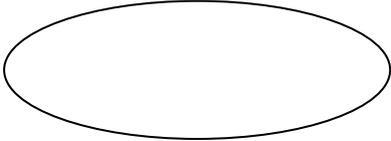
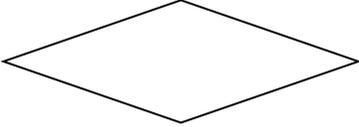
Menurut Indrajani (dalam santoso A.B 2017) Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan kumpulan objek- objek yang sama atau yang diidentifikasi oleh interprise dan mempunyai eksistensi yang independen, entitas diberi nama dengan kata benda dan dapat dikelompokan sebagai berikut: nama orang, nama benda, nama lokasi, nama kejadian.

Mengungkapkan bahwa ERD digunakan untuk menampilkan kumpulan data relasional (Sukamto dan Salahuddin, 2018 50). Menurut Rahmayu (dalam Ryan.R.L, dkk. 2018) Entity Relationship Diagram (ERD) adalah bagan atau struktur yang mudah dipahami dalam menunjukkan data yang dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem.

Entity Relationship Diagram (ERD berupa tahapan perancangan basis yang menggunakan susunan data berupa gambar atau simbol untuk menggambarkan hubungan yang terjadi antara entitas yang berada di basis data.

Tabel 2.2 Simbol-simbol ERD (*Entity Relation Database*)

Simbol	Keterangan
	Entity menunjukkan item yang dapat dikenali dalam lingkungan pengguna.

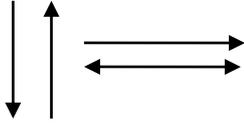
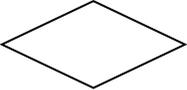
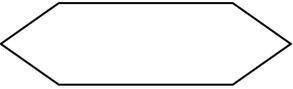
	Atribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas.
	Relasi yang menghubungkan antar entitas ; biasanya diawali dengan kata kerja.
	Garis yang terhubung dengan entity dan atribut yang lainnya.

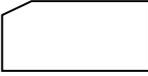
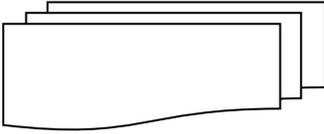
2.9. Pengertian *Flowchart*

Flowchart merupakan bentuk gambar yang dapat menggambarkan suatu algoritme khususnya yang terstruktur dalam bentuk gambar yang mudah dipahami oleh orang lain (Hanief, 2020:8).

Flowchart merupakan suatu alat atau sarana yang menunjukkan langkah-langkah atau proses yang harus dilaksanakan dalam menyelesaikan permasalahan dengan serangkaian simbol-simbol dan flowchart merupakan penyajian yang sistematis tentang proses logika dari kegiatan penanganan informasi atau penggambaran secara grafik dari langkah-langkah atau urutan prosedur suatu program (Santoso dkk, 2019:124). Adapun komponen – komponen *Flowchart* yang ada pada buku “Media dan Sumber Pembelajaran” .(Nizwardidan Ambyar, 2016:39-41)” adalah sebagai berikut:

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Flowchart*

NO	NAMA	KETERANGAN
1		<p>Simbol <i>flow</i>, yaitu menyatakan jalannya arus suatu proses</p>
2		<p>Simbol <i>connector</i>, berfungsi menyatakan sambungan dari proses yang lainnya dalam halaman yang sama</p>
3		<p>Simbol <i>document</i>, Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer)</p>
4		<p>Simbol <i>process</i>, yaitu menyatakan suatu tindakan (proses) yang dilakukan oleh komputer.</p>
5		<p>Simbol <i>decision</i>, yaitu menunjukkan suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban :ya/tidak.</p>
6		<p>Simbol <i>predefined process</i>, yaitu menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk member harga awal.</p>
7		<p>Simbol terminal, yaitu menyatakan permulaan atau akhir suatu program.</p>

8		<p>Simbol punched card, menyatakan input berasal dari kartu atau output di tulis ke kartu.</p>
9		<p>Simbol Manual, Menyatakan suatu proses yang tidak dilakukan oleh computer.</p>
10		<p>Input/Output adalah symbol menyatakan operasi pemasukan data atau penampilan data.</p>
11		<p>Simbol Multi Document, Mencetak keluaran dalam bentuk dokumen (melalui printer)</p>

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Subjek Penelitian

3.1.1. Sejarah Singkat Tempat Penelitian

Universitas Dehasen Bengkulu atau di singkat Unived adalah Perguruan Tinggi Swasta nomor 1 di Provinsi Bengkulu, Unived berdiri pada tahun 2008 melalui SK. Mendiknas No: 39/D/O/2008 Universitas Dehasen Bengkulu merupakan peleburan dari STMIK Dehasen, STIE Dehasen, dan ATP Dehasen.

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer (STMIK)) merupakan Fakultas Ilmu Komputer tertua di Provinsi Bengkulu Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer (STMIK) berdiri berdasarkan Surat Keputusan Direktur Jendral Pendidikan Tinggi No. 54/D/O/1998 tanggal 14 Juli 1998, yang sebelumnya Akademik Manajemen Informatika dan Komputer (AMIK) yang berdiri

berdasarkan Surat Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 050/0/1990 tanggal 8 Agustus 1990.

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu kini mempunyai tiga program Studi Starta Satu (S1) yaitu Program Studi Informatika, Program Studi Sistem Informasi, dan Program Studi Rekayasa Sistem Komputer.

3.1.2. Struktur Organisasi (Terlampir)

3.1.3. Visi Misi Dan Tujuan Fakultas Ilmu Komputer

1. Visi

Menjadi Fakultas yang Unggul di Bidang Ilmu Komputer dan Kewirausahaan Tingkat Nasional Tahun 2034

2. Misi

- a. Meyelenggarakan pendidikan dan pengajaran yang memiliki keunggulan di bidang Teknik Informatika yang berfokus di bidang Rekayasa Perangkat Lunak dan Infrastruktur Jaringan, Sistem Komputer yang berfokus pada Robotika dan Jaringan Komputer, Sistem Informasi yang berfokus di bidang E-Commerce dan Multimedia dan Teknik Komputer yang berfokus pada pembuatan alat dan mengintegrasikannya ke program dan Memiliki Jiwa Kewirausahaan di Tingkat Nasional tahun 2034.
- b. Meningkatkan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat yang berkualitas dan dapat memberikan kontribusi bagi pengembangan ilmu dan praktek di Bidang Teknik Informatika, Sistem Komputer, Sistem Informasi dan Teknik Komputer.
- c. Menjalin Kerjasama yang berkesinambungan dengan berbagai instansi baik pemerintah maupun masyarakat dalam pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi.

3. Tujuan Fakultas Ilmu Komputer

a. Menghasilkan sarjana diploma yang :

1. Menguasai konsep dan teori di bidang Teknik Informatika, Sistem Komputer, Sistem Informasi, dan Teknik Komputer dan mampu menerapkan teori dan praktek yang berwawasan global.
2. Profesional di bidang Ilmu Komputer yang berkearifan lingkungan dan memiliki semangat kewirausahaan.
3. Kreatif dan produktif, tanggap terhadap masalah ilmu komputer yang dihadapi masyarakat dan mampu bersaing di dunia kerja.
4. Senantiasa meningkatkan dan mengembangkan diri dalam bidang Ilmu Komputer sesuai bakatnya dengan meningkatkan pendidikannya, memilih sumber-sumber pendidikan yang serasi dengan berpedoman pada pendidikan sepanjang hayat.
5. Representatif dalam pengembangan dan kemitraan di bidang Ilmu Komputer untuk komoditas yang berbasis pada potensi tingkat nasional.
6. Memiliki sikap komunikatif, jiwa kepemimpinan dan kepribadian yang kuat mendukung keberhasilan dalam kehidupan bermasyarakat dengan tetap memegang kode etik profesi.

b. Menghasilkan dan Meningkatkan kegiatan dan mutu penelitian & pengabdian kepada masyarakat yang bermanfaat bagi dunia usaha, pemerintah dan masyarakat.

c. Mewujudkan Kerjasama berbagai pihak baik instansi baik pemerintah maupun swasta serta masyarakat yang saling menguntungkan.

3.1.4. Tugas Dan Wewenang

a. Senat Fakultas

Fungsi Senat Fakultas :

Badan Normatif dan perwakilan tertinggi di lingkungan fakultas yang memiliki wewenang untuk menjabarkan kebijakan dan peraturan universitas untuk fakultas yang bersangkutan.

Tugas pokok senat Fakultas :

1. Merumuskan kebijakan akademik fakultas
2. Merumuskan kebijakan penilaian prestasi akademik dan kecakapan serta kepribadian dosen
3. Merumuskan norma dan tolak ukur pelaksanaan penyelenggaraan fakultas
4. Menilai pertanggung jawaban pimpinan fakultas atas pelaksanaan kebijakan akademik yang ditetapkan
5. Memberikan pertimbangan kepada pimpinan universitas mengenai calon yang diusulkan untuk diangkat menjadi pimpinan fakultas

b. Dekan

Fungsi Dekan yaitu:

1. Sebagai pemimpin Fakultas dengan tugas penyelenggaraan Pendidikan, Penelitian, Pengabdian pada masyarakat dan kerjasama
2. Menjaga secara berkesinambungan pengembangan dan pelaksana program studi.
3. Bertanggung jawab kepada Rektor.

Tugas Dekan yaitu :

1. Merumuskan kebijakan dengan persetujuan Surat Fakultas sebagai pedoman pelaksana tugas
2. Merumuskan sasaran yang hendak dicapai dalam penyelenggaraan/pelaksanaan Fakultas sebagai pedoman pelaksana tugas
3. Membagi tugas pada bawahan langsung sesuai dengan bidang tugasnya
4. Memberi arahan kepada bawahan untuk kelancaran pelaksanaan tugasnya
5. Mengkoordinasikan pelaksanaan tugas-tugas bawahan agar terjalin kerja sama yang baik
6. Membina bawahan untuk meningkatkan kemampuan dan disiplin.
7. Mengawasi pelaksanaan tugas bawahan agar pelaksanaannya sesuai ketentuan yang berlaku
8. Mengevaluasi pelaksanaan tugas bawahan untuk mengetahui permasalahan dan penanganannya
9. Menilai prestasi kerja bawahan dalam rangka pembinaan karir
10. Menetapkan kebijakan operasional dalam rangka pelaksanaan Tridharma Perguruan Tinggi.
11. Menjalin dan membina kerjasama dengan instansi/lembaga badan swasta dan masyarakat
12. Membina dosen, mahasiswa, dan tenaga kependidikan untuk meningkatkan kemampuannya.
13. Memberikan pelayanan terhadap lembaga/instansi dan masyarakat dalam bidang tugasnya

14. Menelaah peraturan perundang-undangan yang relevan dengan tugasnya untuk penjabatan dalam pelaksanaannya.

15. Menyusun laporan Fakultas kepada Rektor sebagai pertanggung jawaban pelaksanaan tugas pada tiap waktu yang ditentukan.

c. Wakil Dekan

Fungsi Wakil Dekan :

Membantu pelaksanaan tugas sehari-hari dekan, baik itu Bidang Akademik, Bidang Administrasi Umum, dan Bidang Kemahasiswaan. Wakil Dekan bertanggung jawab kepada Dekan

Tugas Wakil Dekan :

1. Merencanakan, melaksanakan, mengembangkan, dan melakukan evaluasi pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.
2. Membina Dosen di bidang akademik.
3. Menelaah pembukaan program studi baru di berbagai strata pendidikan.
4. Melakukan inventarisasi kegiatan pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.
5. Melakukan pemantauan dan evaluasi proses pembelajaran setiap semester.
6. Melakukan pemantauan dan evaluasi sistem penerimaan mahasiswa baru.
7. Melakukan pengendalian standarisasi baku mutu pendidikan akademik dan profesi.
8. Menyelenggarakan pengelolaan data bidang administrasi akademik.
9. Melakukan pembinaan karier dan kesejahteraan Dosen, Tenaga Penunjang Akademik, dan Tenaga Administrasi.

10. Mengurus ketatausahaan, kerumahtanggaan, ketertiban dan keamanan Fakultas.
11. Menyelenggarakan pengelolaan data bidang administrasi umum.
12. Merencanakan, melaksanakan, mengembangkan, dan melakukan evaluasi kegiatan kemahasiswaan.
13. Melakukan pembinaan kesejahteraan mahasiswa.
14. Melakukan usaha peningkatan dan pengembangan minat, bakat, dan penalaran mahasiswa.
15. Menyusun dan menyampaikan Laporan Tahunan kepada Dekan

d. Ketua Program Studi

Fungsi Ketua Program Studi :

Memimpin jurusan dalam penyelenggaraan pendidikan, penelitian dan pengabdian pada masyarakat di dalam jurusannya.

Tugas Ketua Program Studi :

1. Menyusun Rencana kerja program studi sebagai pedoman kerja berdasarkan rencana strategi (renstra), serta berdasarkan visi dan misi Program Studi dan Fakultas
2. Memeriksa Konsep beban tugas mengajar dosen setiap semester berdasarkan ketentuan yang berlaku untuk mengetahui kesesuaiannya.
3. Mengkoordinasikan dan mengintegrasikan unit yang ada dibawah wewenangnya.
4. Memeriksa konsep pelaksanaan perkuliahan berdasarkan ketentuan yang berlaku sebagai bahan masukan atasan.

5. Memonitor pelaksanaan perkuliahan berdasarkan ketentuan yang berlaku sebagai bahan evaluasi
6. Menevaluasi pelaksanaan perkuliahan berdasarkan hasil monitoring untuk meningkatkan mutu
7. Menyusun rencana biaya operasional Program Studi Berdasarkan program kerja
8. Mengarahkan dan membimbing Kegiatan kemahasiswaan di lingkungan program studi.
9. Menentukan dosen pembimbing bagi mahasiswa yang akan menyelesaikan tugas akademik (tugas akhir, mata kuliah seminar, magang, kerja praktek)
- 10 Memfasilitasi dosen yang melakukan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat sesuai dengan beban tugas dan keahliannya
- 11 Untuk melancarkan pelaksanaan tugas.
- 12 Menyusun laporan pelaksanaan kegiatan program studi sesuai dengan hasil yang dicapai sebagai pertanggungjawaban pelaksanaan tugas.
- 13 Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh atasan
- 14 Secara aktif melakukan upaya-upaya peningkatan kualitas sumber daya manusia program Studi
- 15 Melakukan upaya-upaya peningkatan kualitas sumber daya manusi program studi
- 16 Melakukan upaya-upaya pengembangan sarana prasarana program studi.

e. Sekretaris Program Studi

Fungsi Sekretaris Program Studi :

Membantu ketua program studi dalam penyelenggaraan administrasi program studi yang berkaitan dengan staf/pengajar, mahasiswa dan tenaga administrasi.

Tugas Sekretaris Program Studi :

1. Membantu ketua program studi dalam menyusun rencana program kerja program kerja prodi sebagai pedoman kerja berdasarkan rencana strategi (Renstra), serta berdasar visi dan isi Program Studi dan Fakultas
2. Membuat konsep bahan tugas mengajar dosen setiap semester berdasarkan ketentuan yang berlaku untuk mengetahui kesesuaiannya untuk dilaporkan ke ka. Prodi
3. Membantu ketua program studi dalam memonitor pelaksanaan perkuliahan berdasarkan ketentuan yang berlaku sebagai bahan evaluasi.
4. Bersama ketua program studi dalam mengevaluasi dan melaporkan pelaksanaan perkuliahan berdasarkan hasil monitoring untuk meningkatkan mutu Program Studi.
5. Menyusun laporan pelaksanaan kegiatan program studi sesuai dengan hasil yang dicapai sebagai pertanggung jawaban pelaksanaan tugas.
6. Melaksanakan tugas lain yang diberikan oleh pimpinan.

f. Kepala Laboratorium

Fungsi Kepala Laboratorium :

Penyelenggaraan membawahi Laboratorium Multimedia, Laboratorium Jaringan, Laboratorium Aplikasi dan Internet, Laboratorium Pemrograman dan Laboratorium *Hardware*.

Tugas Kepala Laboratorium :

1. Merencanakan dan menyelenggarakan program pelayanan perkuliahan dan pratikum.
2. Merencanakan dan menyelenggarakan program pelayanan penelitian dan pengembangan kepada Universitas dan masyarakat untuk kemajuan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni, bermanfaat bagi kesejahteraan umat manusia dan mengangkat citra UNIVED.
3. Mengkoordinasi pelaksanaan kegiatan pada program-program Laboratorium
4. Membangun dan mengembangkan program fasilitas sarana dan prasarana Laboratorium yang dapat dimanfaatkan oleh dosen dan mahasiswa di lingkungan Universitas dan masyarakat pengguna.
5. Membangun dan mengembangkan kemitraan dan usaha pengembangan jasa advokasi teknologi pertanian dan pelayanan pengujian kepada atau dengan industri, pemerintah dan masyarakat.
6. Melaksanakan peggalan sumber dana, sarana, perasarana dan mekanisme aflikasi laboratorium untuk penelitian, pengujian dan rekayasa guna menjamin keberlangsungan kegiatan laboratorium dan mengangkat citra universitas.

g. Gugus Kendali Mutu (GKM)

Fungsi GKM :

Penjaminan Tingkat Mutu Fakultas

Tugas GKM :

1. Mengembangkan standar mutu, panduan pencapaian standar dan perangkat assesmennya yang ditetapkan pada kegiatan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat dilingkungan fakultas
2. Mengkoordinasi pelaksanaan kegiatan penjaminan mutu program pendidikan penelitian dan pengabdian di lingkungan fakultas
3. Melakukan asesmen mutu program dan layanan di lingkungan fakultas
4. Melakukan monitoring terhadap pelaksanaan penjaminan mutu
5. Menyampaikan hasil monitoring kepada dekan
6. Menyampaikan laporan hasil monitoring ke LPM

h. Unit Penjaminan Mutu (UPM)

Fungsi UPM :

Penjaminan Mutu tingkat Program Studi

Tugas UPM :

1. Mengembangkan standar mutu, panduan pencapaian standar dan perangkat assesmennya yang ditetapkan pada kegiatan pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat di lingkungan prodi.
2. Mengkoordinasikan pelaksanaan kegiatan penjamin mutu program pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat di lingkungan prodi.
3. Melakukan asesmen mutu program dan layanan di prodi
4. Melakukan monitoring terhadap pelaksanaan penjaminan mutu di prodi
5. Menyampaikan hasil monitoring kepada ketua prodi dan dekan.

i. Staf

Fungsi Staf :

Tenaga administrasi yang berkaitan dengan dosen, mahasiswa dan tenaga administrasi.

Tugas Staf :

Membantu penyelenggaraan administrasi program studi yang berkaitan dengan dosen dan mahasiswa.

3.2. Waktu Dan Tempat Penelitian

Penulis melakukan penelitian di program studi sistem informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu yang beralamatkan di Jalan Meranti Raya No 32 Kota Bengkulu 38228 Telepon (0736) 22027, 26957 Fax. (0736) 341139. Pra penelitian ini dimulai pada bulan Desember 2022 sampai bulan Mei 2023

3.3. Metode Penelitian

Menurut Sugiyono (2019:2), metode penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Metode Penelitian berhubungan erat dengan procedure, teknik, alat serta desain penelitian yang digunakan. Desain penelitian harus cocok dengan pendekatan penelitian yang dipilih. Prosedur, teknik, serta alat yang digunakan dalam penelitian harus cocok pula dengan metode penelitian yang ditetapkan.

Dalam melaksanakan penelitian penulis menggunakan beberapa Metode Pendekatan untuk memudahkan dalam penulisan Proposal Skripsi ini, Metode yang digunakan antara lain :

1. Metode Perancangan dan Pengembangan Sistem

Metode ini menggunakan model pengembangan *Waterfall*. Model SDLC (*System Development Life CYCLE*) air terjun (*waterfall*) atau biasa juga disebut model

sekuensial linier (*sequential linier*) atau siklus hidup (*classic lif cycle*). Model *waterfall* atau air terjun ini menyediakan pendekatan siklus hidup perangkat lunak secara berurutan dari menganalisis, desain, pengkodean, pengujian dan support.

a. Analisa

Bertujuan untuk menganalisa semua kebutuhan dengan melakukan pengumpulan dokumen atau data yang diperlukan guna menentukan solusi aplikasi yang diperlukan dalam penggunaan sebagai suatu proses sistem

b. Design

Dalam tahap ini perlu merancang sebuah sistem untuk penggunaan aplikasi yang akan dibuat. Salah satunya merancang membuat *user interface* dan *database*.

c. Code Generation

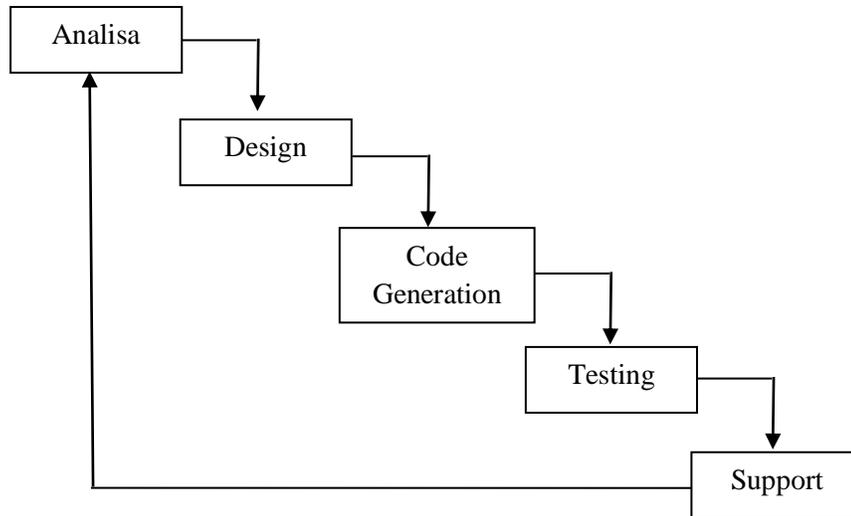
Dalam pembuatan sebuah web, bahasa pemrograman yang digunakan PHP dan SQL serta *Framework Codeigniter* sebagai pembantu dalam pembuatan sistem informasi akademik.

d. Testing

Dalam tahapan ini penulis menggunakan teknik *black box testing* untuk melakukan pengecekan langsung terhadap program yang dibuat sudah sesuai atau masih ada kendala.

e. Support

Dalam tahapan ini sistem yang sudah selesai dijalankan dan akan dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan itu berupa memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.



Gambar 3.1 Model Watefall

3.4. Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

3.4.1. Perangkat Keras(*Hardware*)

Adapun perangkat keras yang di gunakan penulis untuk membuat sistem Informasi pengajuan judul pada Fakultas Ilmu Kompueter Universitas Dehasen Bengkulu adalah sebagai berikut :

1. Laptop Aspire ES1-131
2. Memory 4,00 GB

3. Processor Intel(R) Celeron(R) CPU N3050
4. Mouse
5. printer

3.4.2. Perangkat Lunak(*Software*)

Adapun *software* yang digunakan penulis untuk membuat media sistem informasi pengajuan judul skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu adalah

1. Sistem Operasi(SO) Windows 2010
2. Bahasa Pemrograman *PHPMyadmin*
3. *Visual studio code*
4. Web browser(*Google Chrome*)
5. Xampp

3.5. Metode Pengumpulan Data

3.4.1. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan langsung pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dehasen Bengkulu

3.4.2. Metode Wawancara

Penulis akan melakukan wawancara/tanya jawab langsung dengan Ka.prodi Sistem Informasi Bapak. Indra Kanedi M. Kom (Terlampir)

3.4.3. Metode Studi Pustaka

Yaitu menggunakan buku-buku, jurnal, dan internet yang ada hubungannya langsung dengan bahan yang sedang diteliti sehingga akan lebih mudah dalam pembuatan proposal skripsi

3.6. Analisa Perancangan Sistem

3.6.1. Analisa Sistem Aktual

Berdasarkan dari analisa penulis bahwa sistem pengajuan judul pada Prodi Sistem Informasi masih menerapkan pengajuan judul dengan cara manual sehingga terdapat keliruan dan memakan waktu yang lama.

Maka dapat diuraikan bahwa proses pengajuan judul skripsi pada program studi sistem informasi memiliki beberapa masalah yang harus diatasi, adapun masalahnya sebagai berikut:

1. Mahasiswa tidak tahu cara atau step by step dalam proses Mengajukan Judul
2. Proses pengajuan judul masih bersifat manual sehingga memakan waktu yang lama.
3. Mahasiswa tidak mengetahui judul yang diajukannya terdapat kesamaan dengan mahasiswa lain.
4. Mahasiswa tidak mengetahui judul yang diajukannya apakah diterima/ditolak.

3.6.2. Analisa Sitem Baru

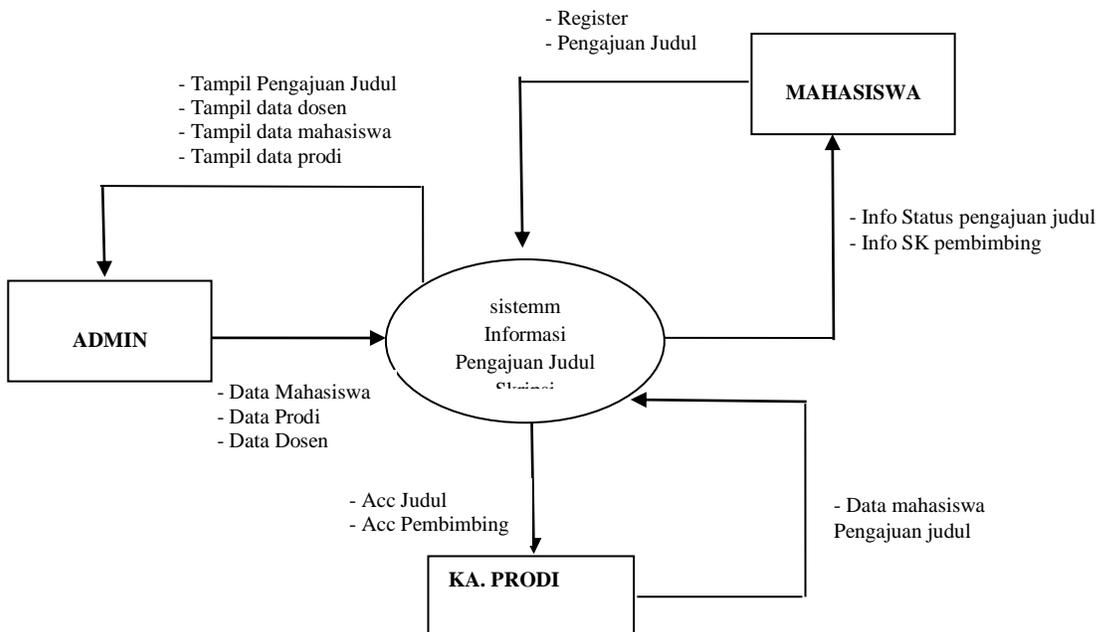
Dalam perancangan sistem baru ini penulis membuat suatu informasi yang dapat diakses oleh semua mahasiswa yang ingin melakukan pengajuan judul skripsi secara

online dan setiap saat melalui fasilitas internet agar mahasiswa dapat mudah dalam melakukan pengajuan judul skripsi.

Sistem informasi ini dibangun dengan konsep teknologi berbasis web agar dapat melayani proses pengajuan judul skripsi secara online. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem ini dapat mempercepat proses pengolahan data pengajuan judul skripsi mahasiswa dan mempercepat proses validasi kelanjutan penelitian yang sudah disetujui. Aplikasi pengajuan skripsi yang berbasis web dengan sistem data yang berpusat sehingga pengolahan data mahasiswa, data kaprodi, data dosen, data pengajuan judul skripsi dilakukan dengan cepat, mudah dan lebih akurat.

a. Diagram Konteks

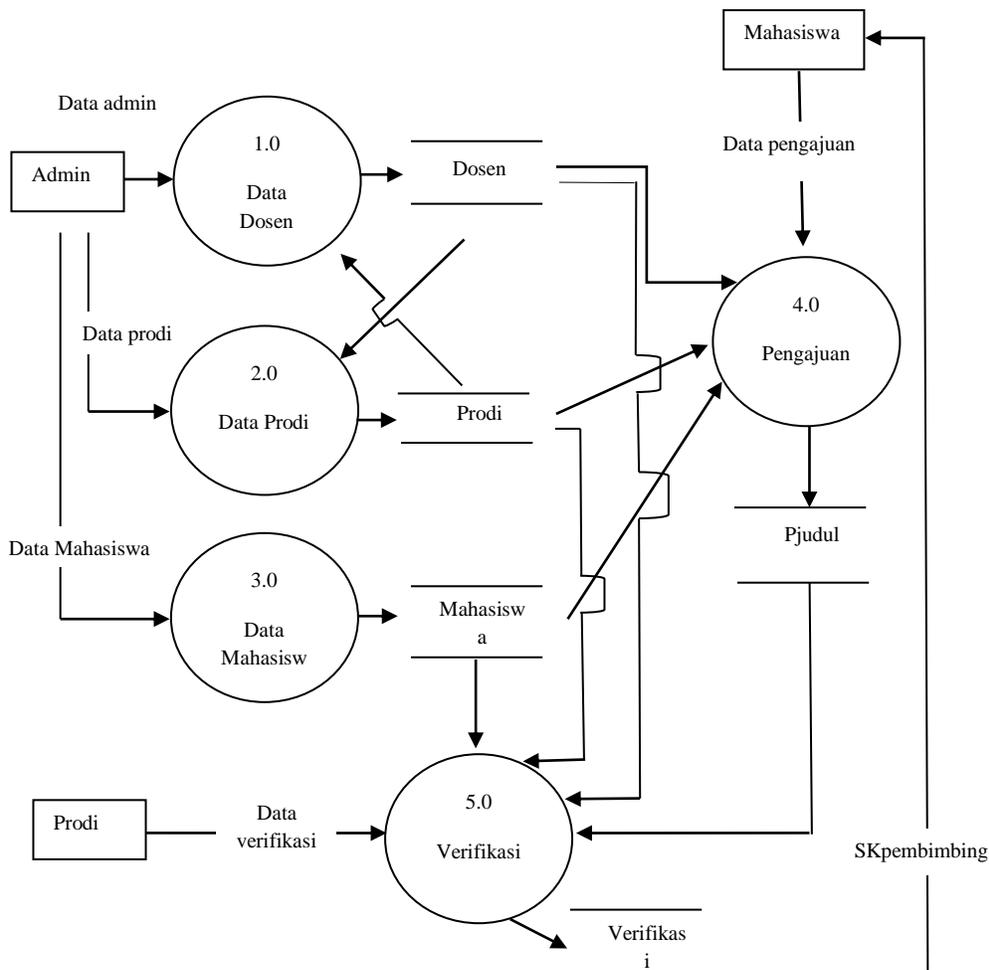
Diagram konteks pada sistem ini dapat digambarkan dibawah ini.

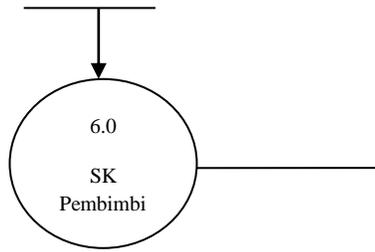


Gambar 3.2 Diagram Konteks

b. Data Flow Diagram (DFD)

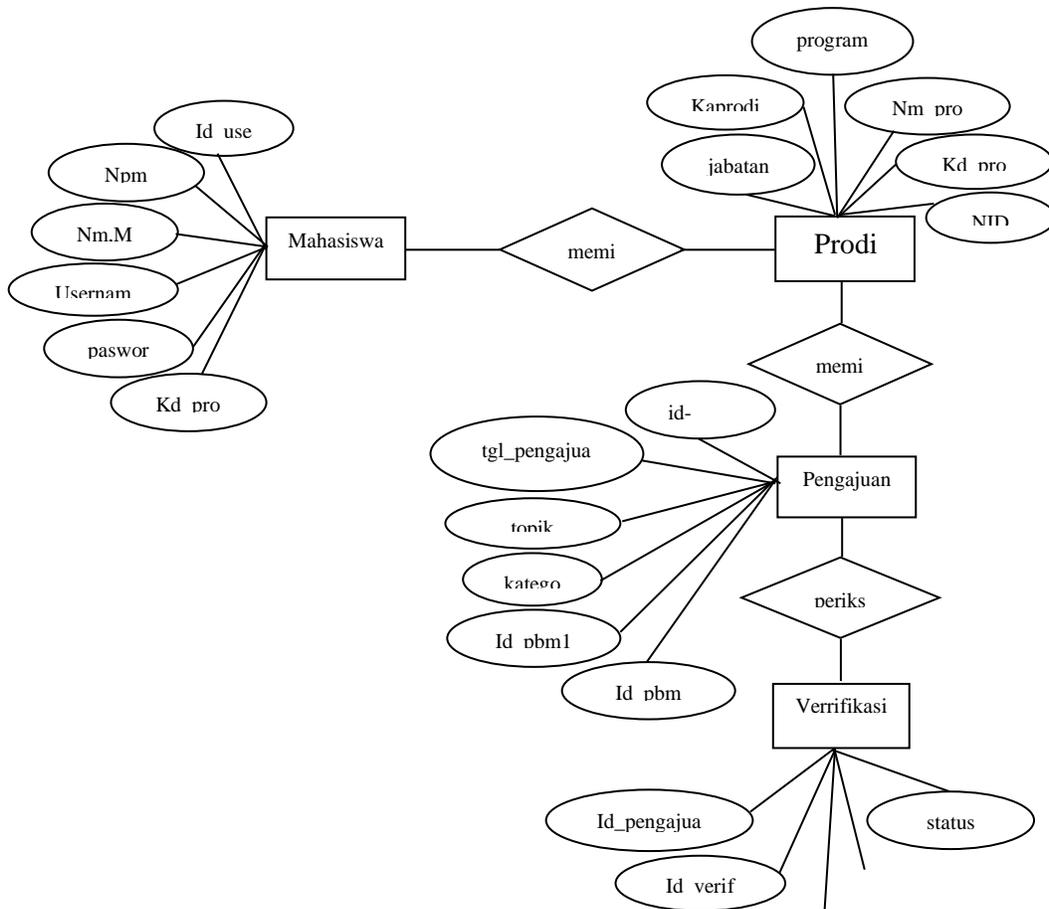
Data Flow Diagram yang digunakan dalam sistem adalah Data Flow Diagram level 0, atau dikenal dengan istilah Context Diagram. Data Flow Diagram merupakan diagram yang paling rendah yang menggambarkan sebagai dokumentasi dari proses suatu data dalam sistem yang bertujuan untuk memberikan sebuah gambaran suatu proses sistem dengan dibuat secara umum dari input, proses dan keluaran.

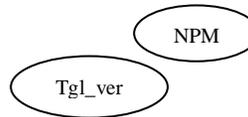




Gambar 3.3 Diagram level 0

c. EntityRelationship Diagram(ERD)



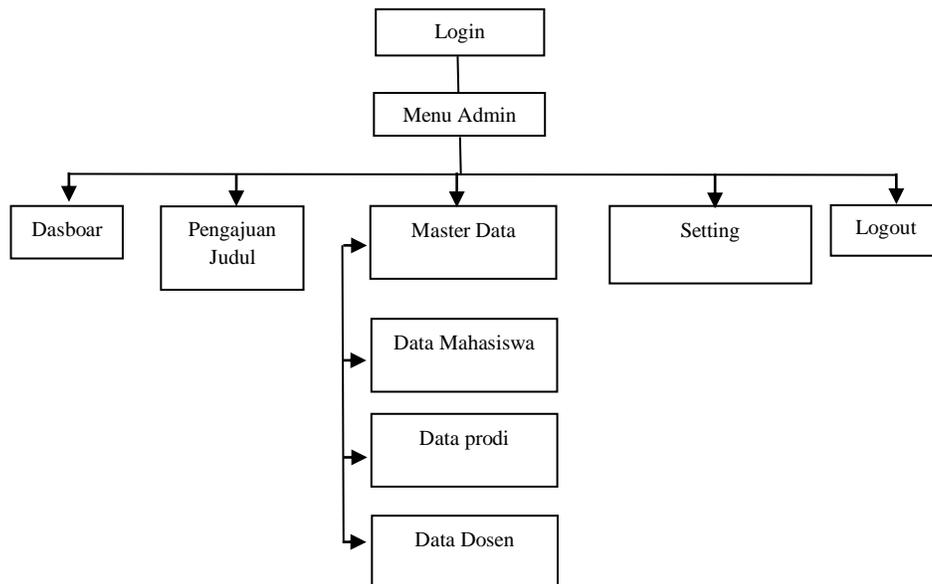


Gambar 3.4 EntityRelationship Diagram(ERD)

d. Rancangan Menu

Rancangan menu merupakan bentuk utama dari suatu rancangan yang bertujuan untuk menjelaskan isi menu yang terdapat pada website, yang berisi website dan mengarah pada halaman tertentu pada sebuah website. Berikut Rancangan Menu :

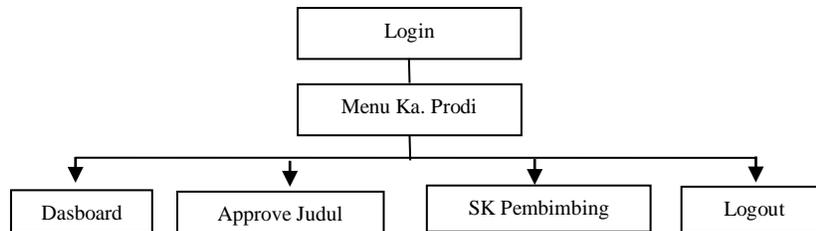
1. Rancangan Menu Admin



Gambar 3.5 Rancangan Menu Admin

Pada gambar diatas merupakan menu-menu dari halaman website admin, terdapat menu-menu yang berisikan link-link untuk mengarah kehalaman-halaman tertentu yaitu : menu dashboard, menu pengajuan judul, menu master data yang berisikan sub menu data topik, judul dan kategori, kemudian ada menu master data yang berisikan sub menu data mahasiswa, jurusan, dosen, dan data judul sebelumnya, menu persetujuan yang berisikan sub menu approve judul dan sk pembimbing, selanjutnya ada menu setting yang berisikan sub menu yaitu setting admin, dan setting pengumuman serta menu logout untuk keluar dari website.

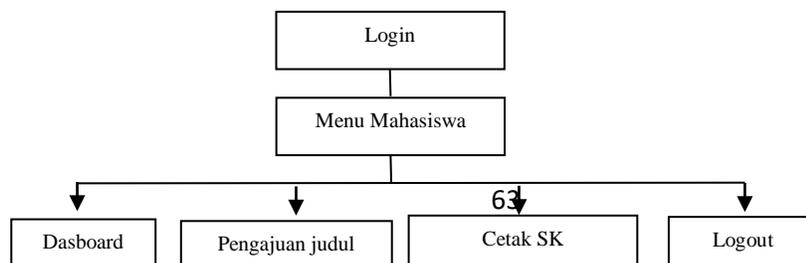
2. Rancangan Menu Ka. Prodi



Gambar 3.6 Rancangan Menu Ka. Prodi

Pada gambar diatas merupakan menu-menu dari halaman website Ka. Prodi yaitu: menu dashboard, menu approve judul, menu dosen pembimbing dan menu sk pembimbing serta terdapat menu logout untuk keluar dari website.

3. Rancangan Menu Mahasiswa



Gambar 3.7 Rancangan Menu Mahasiswa

Pada gambar diatas merupakan menu-menu dari halaman website mahasiswa yaitu: menu dashboard, menu persetujuan, menu cetak sk, menu lainnya serta terdapat menu logout untuk keluar dari website.

e. Rancangan File

1. Rancangan Tabel Admin

Nama tabel : TblAdmin

Primary key : id_admin

Tabel 3.1 Rancangan Tabel Admin

	Na ma Fiel d	Ty pe Da ta	W id h t	Des krip si
	id_a dmi n	Int	4	Pri mar y key
	Use rna me	Int	2 0	Na ma Ad min

	Pass wor d	Va rc ha r	4	Pass wor d Ad min
--	------------------	---------------------	---	-------------------------------

2. Rancangan Tabel User Mahasiswa

Nama tabel : TblUserMhs

Primary key : id_user

Foreign key ; id_user, Nm_Mhs, Kd_prodi

Tabel 3.2 Rancangan Tabel User Mahasiswa

	Na ma Fiel d	Ty pe D at a	W i d t h	Desk ripsi
	id_u ser	Int	5	Prim ary key
	NP M	Int	1 0	Npm mah asis wa
	Nm _M hs	Va rc ha r	3 5	Nam a Mhs
	Use rna me	Va rc ha	2 0	User nam e

		r		
	Pass wor d	Va rc ha r	2 0	Pass word User
	Kd_ pro di	Va rc ha r	3 0	Prod i Mah asis wa

3. Rancangan Tabel prodi

Nama tabel : TblProdi

Primary key : id_prodi

Foreign key ; id_prodi Nm_prodi

Tabel 3.4 Rancangan Tabel Prodi

	Na ma Fiel d	Ty pe Da ta	W id h t	Des krip si
	id_p rodi	Int	1 0	Pri mar y key

	Nm _pro di	Va rc ha r	2 5	Pro di
	Prog ram	Va rc ha r	2 5	Gel ar
	Kap rodi	Va rc ha r	2 5	Ket ua prod i
	NID N	Int	1 0	NID N

4. Rancangan Tabel Pengajuan

Nama tabel : TblPengajuan

Primary key : id_pengajuan

Foreign key : id_pengajuan, id_judul, id_pembimbing1,
id_pembimbing2

Tabel 3.5 Rancangan Tabel Pengajuan Judul

	Nama Field	T y p e D	V i d h t	Desk ripsi
--	---------------	---------------------------	-----------------------	---------------

		a t a		
	id_pen gajuan	I n t	5	Prima ry key
	Id_jud ul	I n t	5	Forei gn key
	Topik	V a r c h a r	3 5	Topik peneli tian
	Kateg ori	V a r c h a r	1 0 0	pemi natan
	Judul 1	V a r c h a	3 5	Judul Skrip si

		r		
	Judul 2	V a r c h a r	3 5	Judul Skrip si
	Judul 3	V a r c h a r	3 5	Judul Skrip si
	Id_pe mbim bing1	I n t	5	Id_pe mbibi ng
	Id_pe mbim bing2	I n t	5	Id_pe mbim bing

5. Rancangan Tabel verifikasi

Nama tabel : Tblverifikasi

Primary key : id_pengajuan

Foreign key : id_pengajuan, id_verifikasi, Tanggal_verifikasi

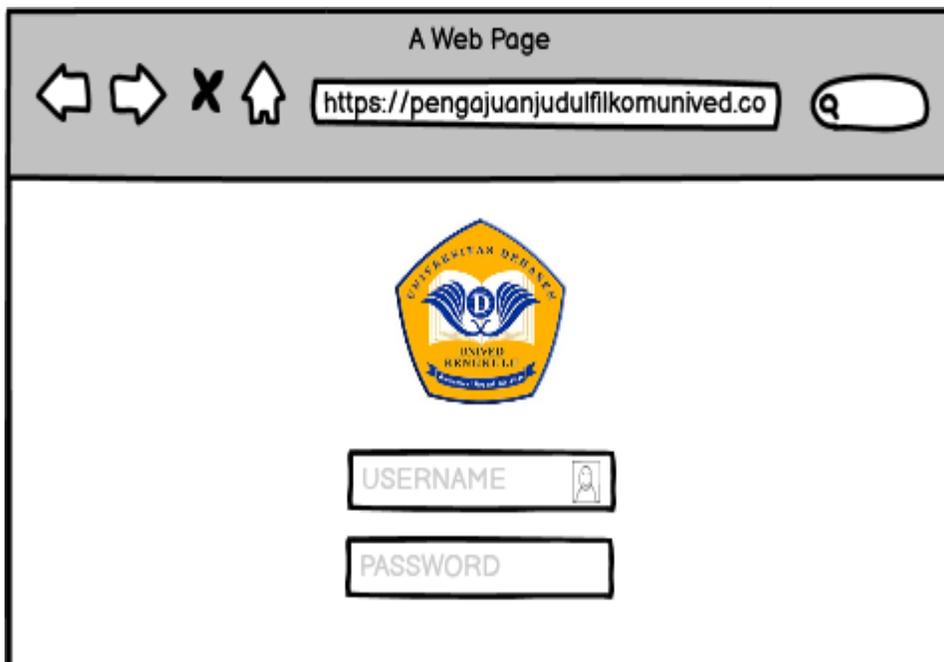
Tabel 3.6 Rancangan Tabel verifikasi

	Nama Field	T y p e D a t a	V i d h t	De skr ips i
	id_peng ajuan	I n t	5 0	Pri ma ry key
	Id_verif ikasi	I n t	3 5	Id ver ifik asi
	Tanggal _verifik asi	V a r c h a r	1 0 0	tan gga l
	NIDN	I n t	3 5	NI DN dos en
	NPM	I n t	1 0	Np m
	Status	V	1	Ket era

		a r c h a r	0	nga n
--	--	----------------------------	---	----------

3.7. Rancangan tampilan menu

A. Tampilan Menu Login

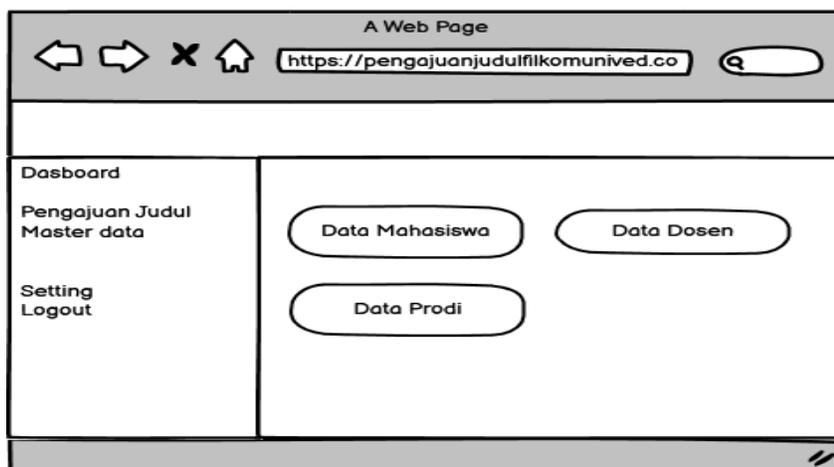


Gambar 3.8 Tampilan Menu login

Gambar 3.8 *Form Login* diatas digunakan untuk semua level pengguna ketika akan melakukan akses pada sistem, dengan memasukkan username, memilih hak akses berdasarkan level dan memasukkan password. Ketika pengguna mengklik tombol login, maka akan diarahkan kepada halaman masing-masing setiap level hak akses

B. Rancangan Tampilan Menu Admin

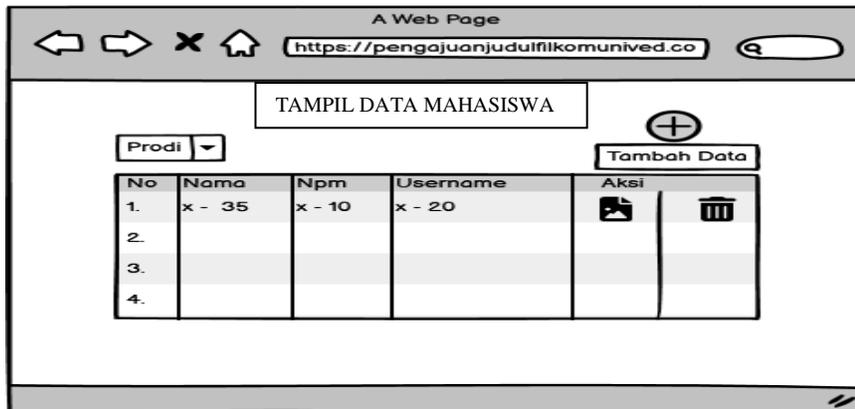
1. Tampilan Menu Admin



Gambar 3.9 Halaman awal menu Admin

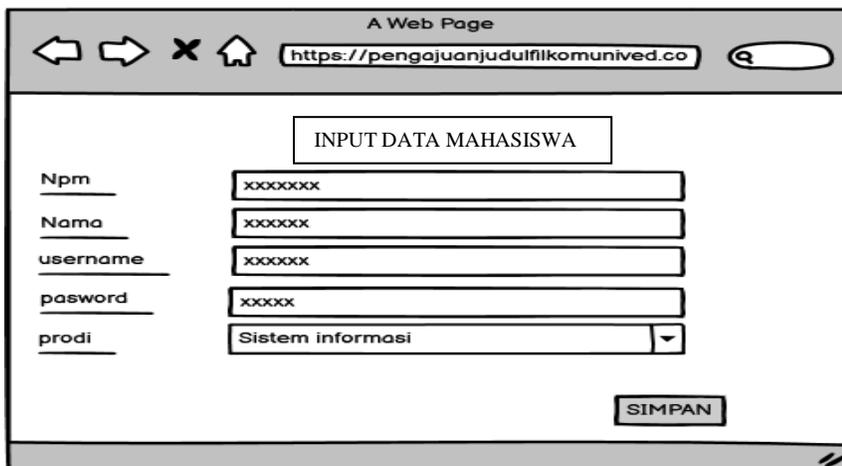
Gambar 3.9 diatas merupakan dashboard admin yang memiliki hak akses yang paling tinggi dari semua pengguna. admin dapat melakukan pengolahan data antara lain: data Dosen, data mahasiswa, data prodi, data display judul, dan setting.

2. Tampilan Master Data Admin



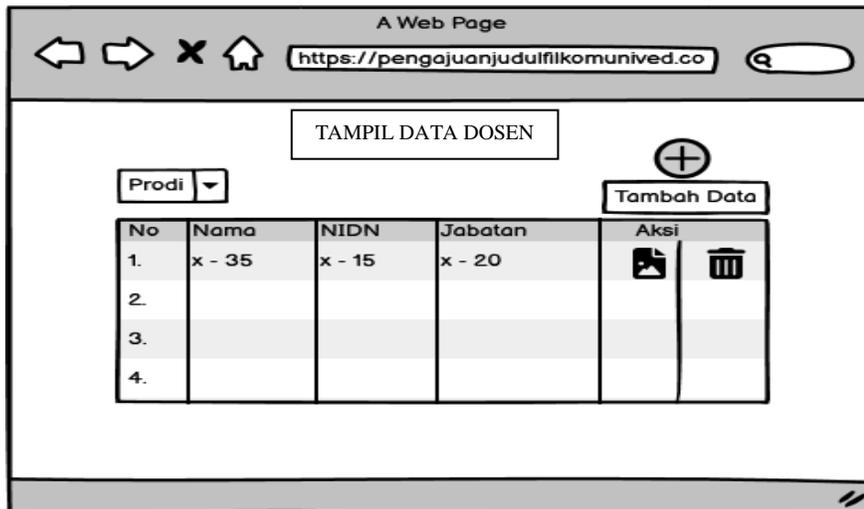
Gambar 3.10 Halaman tampil data mahasiswa

Gambar 3.10 diatas merupakan dashboard admin Tampilan rekapan data mahasiswa.



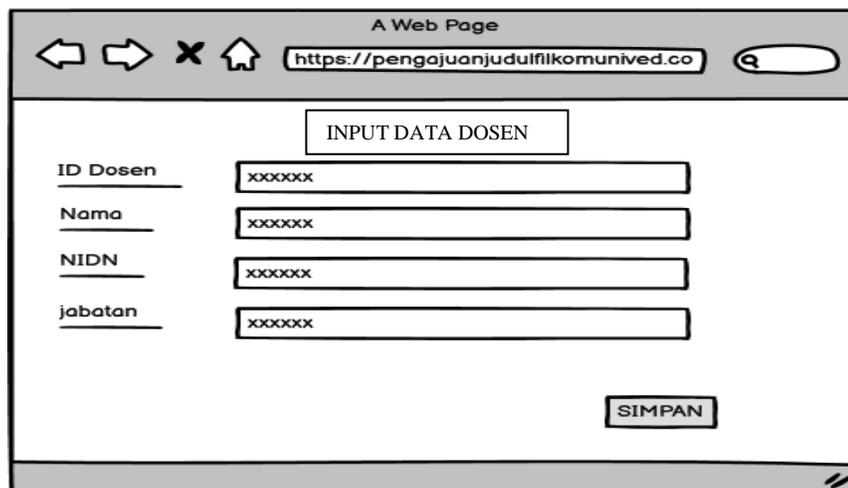
Gambar 3.11 Halaman Tampilan Input data mahasiswa

Gambar 3.11 diatas merupakan dashboard admin untuk menginput data mahasiswa.



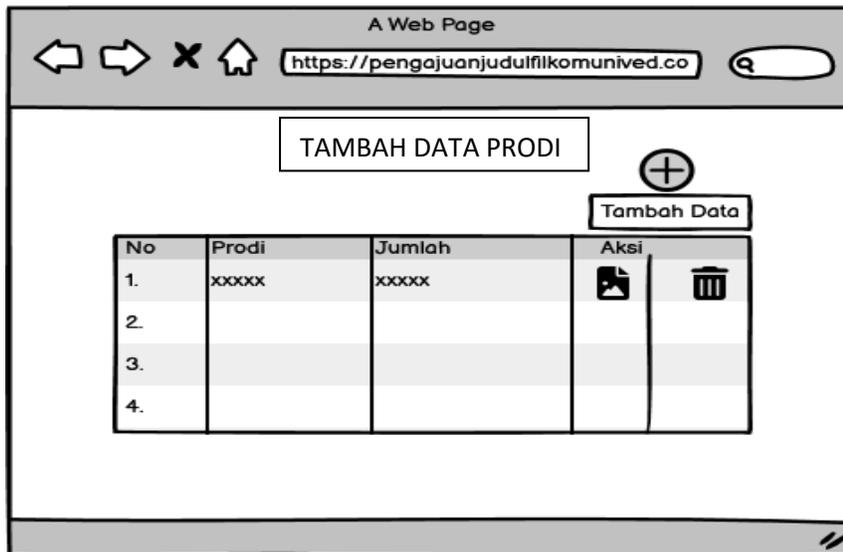
Gambar 3.12 Halaman Tampilan data Dosen

Gambar 3.12 diatas merupakan dashboard admin Tampilan rekapan data Dosen.



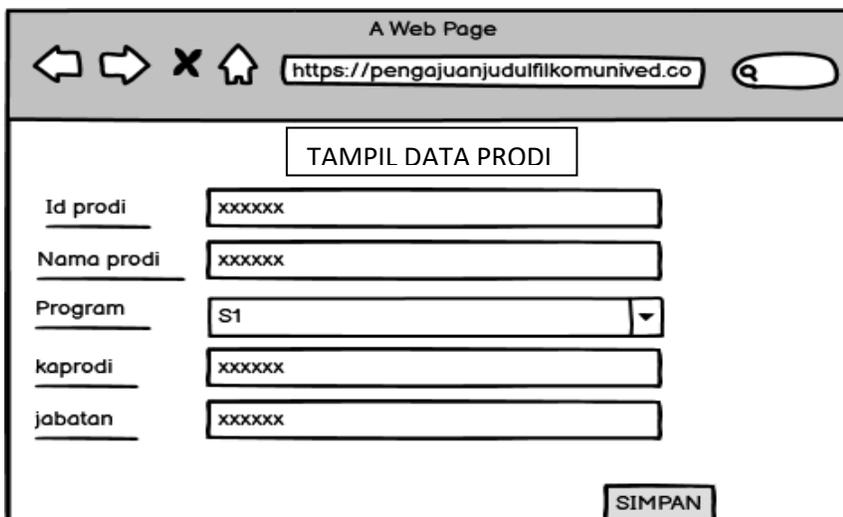
Gambar 3.13 Halaman Tampilan Input data Dosen

Gambar 3.13 diatas merupakan dashboard admin untuk menginput data mahasiswa.



Gambar 3.14 Halaman Tampilan data Prodi

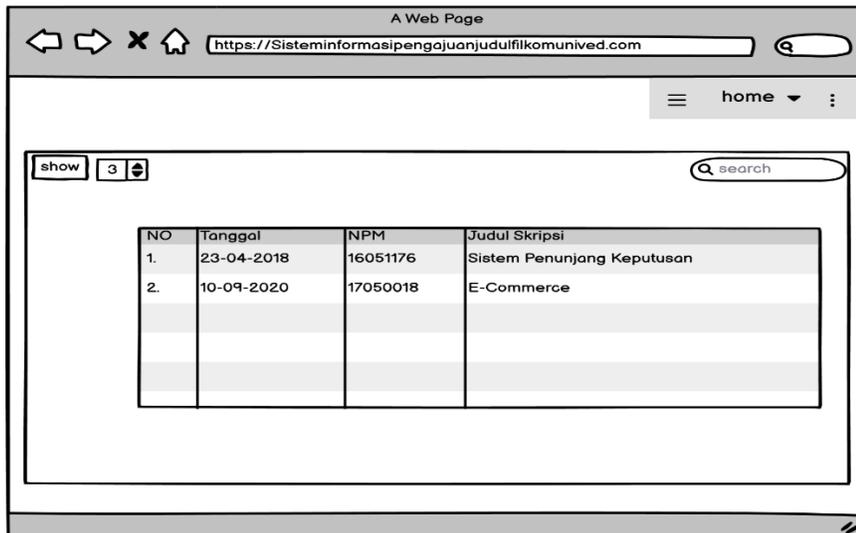
Gambar 3.14 diatas merupakan dashboard admin Tampilan rekapan data Prodi.



Gambar 3.15 Halaman Tampilan input data Prodi

Gambar 3.15 diatas merupakan dashboard admin untuk menginput data Prodi.

3. Tampilan Data Pengajuan Judul

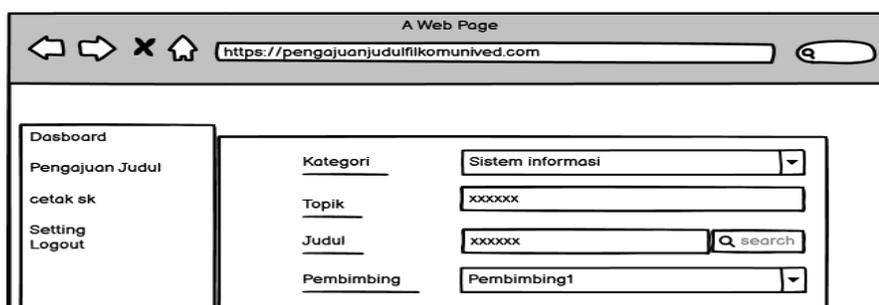


Gambar 3.16 Halaman Tampilan Data Pengajuan judul

Gambar 3.16 diatas menunjukkan Rekapitan Mahasiswa yang sudah mengajukan judul.

C. Rancangan Tampilan Menu Mahasiswa

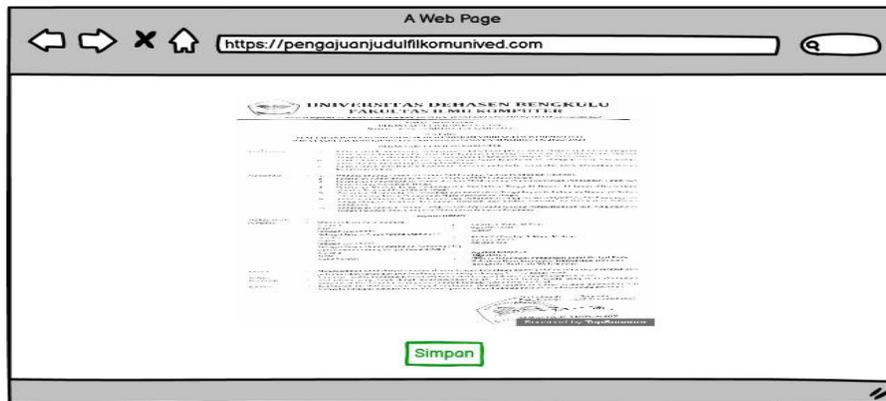
1. Pengajuan Judul



Gambar 3.17 Halaman Tampilan Pengajuan judul

Gambar 3.17 diatas digunakan oleh Mahasiswa untuk mengajukan terkait Judul penelitian dan ada beberapa kategori yang harus di isi, Setelah penginputan kemudian mengklik tombol ajukan dan data tersebut yang baru di input secara otomatis akan tersimpan di database pada website.

2. Cetak SK Pembimbing

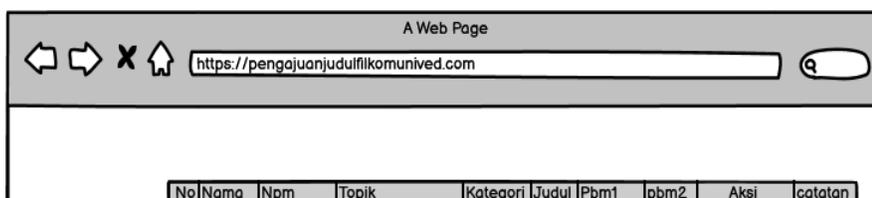


Gambar 3.18 Halaman Tampilan Cetak Sk pembimbing

Gambar 3.18 diatas digunakan oleh mahasiswa untuk mengetahui siapa pembimbing nya dan langsung bisa di cetak.

D. Rancangan Tampilan Menu Ka. Prodi

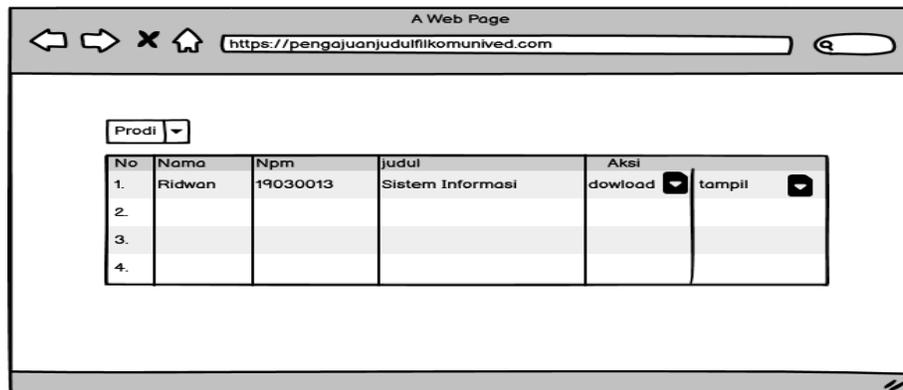
1. Approve Judul



Gambar 3.19 Halaman Tampilan Approval Judul

Gambar 3.19 diatas merupakan dashboard ka.prodi untuk melihat mahasiswa siapa saja yang mengajukan judul, melihat Kategori, topik judul, pembimbing yang di pilih oleh mahasiswa, terima, tolak, catatan dan approval judul mahasiswa yang diajukan.

2. SK Pembimbing



No	Nama	Npm	Judul	Aksi
1.	Ridwan	19030013	Sistem Informasi	download <input checked="" type="checkbox"/> tampil <input checked="" type="checkbox"/>
2.				
3.				
4.				

Gambar 3.20 Halaman SK Pembimbing

Gambar 3.20 diatas merupakan dashboard ka.prodi untuk mendownload, menampilkan, dan mengkoreksi SK pembimbing yang sudah di input oleh admin.

3.8. Rancangan Pengujian

Pengujian sistem merupakan proses eksekusi sistem dengan tujuan mencari kesalahan atau kelemahan dari program tersebut. proses tersebut dilakukan dengan mengevaluasi kemampuan program . suatu program yang diuji akan dievaluasi apakah keluaran atau *output* yang dihasilkan telah sesuai dengan yang diinginkan atau tidak. Metode pengujian yang dipakai dalam sistem ini adalah Metode *Black box*.

Metode pengujian *Black box* ini merupakan pengujian dengan pendekatan yang mengasumsikan sebuah sistem perangkat lunak atau program sebagai suatu kotak hitam. Pengujian dilakukan dengan memberi masukan pada form yang tersedia dengan beberapa data yang dikategorikan dalam kategori data yang sah (sesuai dengan peruntukannya), dan data yang tidak sah (data yang berfungsi untuk mengeksploitasi sistem).

Tabel 3.7 Pengujian Antarmuka Login

	K o n f o n e n	Skenario Pengujian	Yang diharap kan	

			d sesuai level hak aksesnya	
--	--	--	-----------------------------	--

Tabel 3.8 Pengujian Pengajuan judul

	Ko mpo nen yan g Diuj i	Skenario Pengujian	Yang diharapka n	H a s i l
	Pen gaju an Jud ul	User melakukan penginputan judul	sistem akan menerima dan menyimpan data judul yang sudah di input	
		User menginput username, password prodi,judul , kategori, dan topik.	Sistem akan menolak jika user tidak menginput data yang telah di input di database	
		User melakukan penghapusan salah satu data pengajuan judul dengan klik tombol hapus/cancel	sistem akan menerima dan menampilkan pesan data berhasil dihapus.	

Tabel 3.9 Pengujian Approval Judul

No	Komponen yang Diuji	Skenario Pengujian	Yang diharapkan	Hasil
3.	Pengujian approval judul	Prodi akan membaca judul yang mahasiswa ajukan dan klik terima apabila sudah sesuai	sistem akan menerima dan menampilkan mahasiswa yang sudah diapproval	
		Jika terdapat kesamaan mahasiswa yang mengajukan judul yang sudah ada di database	Sistem akan menolak karena judul yang diajukan sudah pernah di ajukan sebelumnya	

--	--	--	--	--

Tabel 3.10 Pengujian Tambah Data Dari Admin

	Ko mp one n yan g Diu ji	Skenario Pengujian	Yang diharapka n	Ha s il
	Pen guj ian Ta mb ah Dat a Ad mi n	Admin melak ukan penambahan data pada menu edit data	sistem aka n menerim a dan menampil kan pesan “data berhasil di update”	
		Admin melak ukan penghapusan data pada menu hapus data	Sistem akan menerima dan menampilka n bahwa data telah terhapus	
		Admin ingin melaku kan perubahan dat a,mahasiswa, prodi, dan dosen pada menu edit data	sistem akan menerima dan menampil kan ke arah menu edit data	