

SKRIPSI

OLEH

BIMA DWI OKTIAN NPM. 20040160

PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS DEHASEN
BENGKULU
2024



Diajukan Guna Melengkapi Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Ekonomi pada Program Studi Manajemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Dehasen Bengkulu

SKRIPSI

OLEH

BIMA DWI OKTIAN NPM. 20040160

PROGRAM STUDI MANAJEMEN
FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS
UNIVERSITAS DEHASEN
BENGKULU
2024

SKRIPSI

OLEH

BIMA DWI OKTIAN NPM. 20040160

Telah disetujui dan disahkan Oleh Dosen Pembimbing

Dosen Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping

SULISTI AFRIANI, S.E., M.M

NIDN. 0221047801

KAMELIA ASTUTY, S.E., M.Ak

NIDN.0227129001

Bengkulu, 25 Mei 2024

Mengetahui,

Ketua Program Studi Manajemen

Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Dehasen Bengkulu

Dr. E. AHMAD SOLEH, S.E., M.Si

NIDN. 020112810

SKRIPSI

OLEH

BIMA DWI OKTIAN NPM. 20040160

Telah Dipertahankan di depan Dewan Penguji Pada Tanggal 25 Mei 2024 Dan Dinyatakan LULUS

DEWAN PENGUJI

Pembimbing Utama,

SULISTI AFRIANI, S.E., M.M.

NIDN. 0221047801

Anggota,

YUDI IRAWAN ABI, S.E., M.Ak

NIDN. 0208018903

Pembimbing Pendamping

KAMELIA ASTUTY, S.E., M.Ak

NIDN.0227129001

Ar ggota,

YANTO EFFENDI, S.E., M.M.

NIDN.0203017504

Bengkulu, 25 Mei 2024

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis

Universitas Dehasen Bengkulu

Dr. SUWARNI, S. Kom., M.M

NIDN. 0211047001

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Pengetahuan yang baik adalah yang memberikan manfaat, bukan hanya diingat

"Imam Syafi'I"

> Kamu tidak harus menjadi hebat untuk memulai, tetapi kamu harus mulai untuk menjadi hebat

"Zig Ziglar"

PERSEMBAHAN

- Untuk kedua orang tuaku Bapak Ku (Novian Setiawan) dan ibuku (Sri Eka Juniarti) yang selalu memberi semangat kepadaku dalam menggampai cita-cita
- > Saudara-saudaraku yang mendukungku dengan segala apa yang kalian punya
- > Rekan Kerja yang selalu membantu dan mendukung ku dalam melakukan penelitian ini
- > Almamaterku Universitas Dehasen Bengkulu.

Arsip Abstract Untuk Program Studi, dikeluarkan dan diterjemahkan oleh:Tim Penerjemah UPT Bahasa Inggris UNIVERSITAS DEHASEN BENGKULU

THE INFLUENCE OF REWARD AND PUNISHMENT ON EMPLOYEES' PERFORMANCE AT ASTRA CREDIT COMPANIE (ACC) OFFICE OF BENGKULU

By: Bima Dwi Oktian¹⁾ Sulisti Afriani²⁾ Kamelia Astuty³⁾

ABSTRACT

One of the strategies that the company must implement is by increasing the competitiveness of the company, quality service to consumers and the competence of the company's human resources. Because of this, human resources are still the main spotlight for a company to continue to exist in this era of globalization. HR is very important in an organization, because the success of an organization depends on the quality and performance of the individuals in the organization. The purpose of this research is to find out the effect of reward and punishment on employee performance at the Astra Credit Companie (ACC) Bengkulu office. In this study, the type of researcher using a quantitative research approach method is used to ex<mark>amine a p</mark>articular population or sample. The po<mark>pulation</mark> in this study were all employees of the Astra Credit Companie (ACC) Bengkulu Office of 50 employees. The results of the multiple linear regression analysis are Y = 10.611 + 10.6110.390 X1 + 0.374 X2 +e. From the results of calculations using SPSS, it can be seen that the coefficient of determination of R square is 0.666. This means that the reward value (X1) and the punishment value (X2) affect employee performance (Y) by 66.6% while the remaining 33.4% is influenced by other variables not examined in this study.

Keywords: Reward, Punishment and Employee Performance

- 1) Student (Management)
- 2) Supervisors

Arsip Abstract Untuk Program Studi, dikeluarkan dan diterjemahkan oleh:Tim Penerjemah UPT Bahasa Inggris UNIVERSITAS DEHASEN BENGKULU



Oleh:

Bima Dwi Oktian¹⁾
Sulisti Afriani²⁾
Kamelia Astuty³⁾

RINGKASAN

Salah satu strategi yang harus dilaksanakan perusahaan adalah dengan cara meningkatkan daya saing perusahaan, pelayanan kualitas terhadap konsumen dan kompetensi sumber daya manusia yang dimiliki perusahaan. Karena hal tersebut, sumber daya manusia masih menjadi sorotan utama bagi suatu perusahaan untuk tetap eksis di era globalisasi ini. SDM merupakan hal yang sangat penting dalam sebuah organisasi, karena keberhasilan suatu organisasi sangat bergantung dari kualitas dan kinerja individu-individu yang ada dalam organisasi.

Tujuan dilakukan Penelitian ini adalah Untuk Mengetahui Pengaruh *Reward* dan *Punishment* terhadap Kinerja karyawan Pada Kantor *Astra Credit Company* (*ACC*) Bengkulu. Pada penelitian ini jenis peneliti mengunakan metode pendekatan penelitian kuantitatif digunakan untuk meneliti pada populasi atau sampel tertentu. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh karyawan Kantor *Astra Credit Company* (*ACC*) Bengkulu sebanyak 50 Orang karyawan.

Hasil Analisis regresi linear bergaanda tersebut $Y = 10,611 + 0,390 X_1 + 0,374 X_2 + e$. Dari hasil penghitungan dengan menggunakan SPSS dapat diketahui nilai koefisien determinasi dari *R square* sebesar Dari hasil penghitungan dengan menggunakan SPSS dapat diketahui nilai koefisien determinasi dari *R square* sebesar 0,666. Hal ini berarti bahwa nilai *reward* (X1) dan nilai *punishment* (X2) berpengaruh terhadap kinerja karyawan (Y) sebesar 66,6% sedangkan sisanya 33,4% dipengaruhi oleh variabel lainnya yang tidak diteliti dalam penelitian ini.

Kata Kunci: Reward, Punishment dan Kinerja karyawan

- 1) Calon Sarjana Ekonomi (Manajemen)
- 2) Dosen Pembimbing

KATA PANGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim.

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkat rahmat dan taufik hidayah-Nya jualah sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap Kinerja Karyawan Kantor Astra Credit Company (ACC) Bengkulu"

Didalam penyusunan skripsi ini penyusun banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, baik bimbingan, saran-saran dan masukan secara moral maupun material. Tanpa bantuan pihak-pihak yang telah memberi bantuan, penyusun mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya terutama kepada:

- Ibu Dr. Suwarni, S.Kom., M.M., Selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Dehasen Bengkulu.
- Bapak Dr. E. Ahmad Soleh, S.E., M.M., Selaku ketua Program Studi Manejemen Fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Dehasen Bengkulu
- 3. Ibu Sulisti Afriani, S.E., M.M., Selaku pembimbing utama yang telah memberikan bimbingan, dukungan dan bantuan pengetahuan sehingga terselesaikannya skripsi ini.
- 4. Ibu Kamelia Astuty, S.E., M.Ak., Selaku pembimbing pendamping yang telah memberikan petunjuk dan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 5. Bapak Suryadi, Selaku Pimipinan kantor *Astra Credit Company (ACC)*Bengkulu yang telah mengizinkan saya untuk melakukan penelitian ini.

- Seluruh Dosen dan Staf Fakultas dan Bisnis Ekonomi Manajemen Universitas
 Dehasen (UNIVED) Bengkulu yang telah memberikan bekal pengetahuan kepada peneliti.
- 7. Seluruh Staf pegawai *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu yang telah membantu saya sehingga terselesainya skripsi penelitian ini.
- 8. Rekan-rekan yang seperjuangan yang telah memberikan dorongan dan sumbangan pemikiran dalam pembuatan skripsi ini.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang lebih baik atas semua kebaikan yang telah diberikan kepada peneiliti dan hanya Allah yang maha Sempurna tempat kita meminta. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembacanya Amin.....

Bengkulu 2024

Peneliti



PROGRAM STUDI MANAJEMEN FAKULTAS EKONOMI DAN BISNIS UNIVERSITAS DEHASEN BENGKULU

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

PENGARUH REWARD DAN PUNISHMENT TERHADAP KINERJA KARYAWAN KANTOR ASTRA CREDIT COMPANY (ACC) BENGKULU

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : **BIMA DWI OKTIAN**

No. Mahasiswa : 20040160 Program Studi : Manajemen

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- 1. Selama melakukan penelitian dan pembuatan skripsi saya tidak melakukan tindak pelanggaran etika akademik dalam bentuk apapun, seperti penjiplakan, pembuatan skripsi oleh orang lain, atau pelanggaran lain yang bertentangan dengan etika akademik yang dijunjung tinggi oleh Universitas Dehasen Bengkulu.atau dengan kata lain, skripsi yang saya buat merupakan karya ilmiah saya sebagai penulis, bukan karya jiplakan atau karya orang lain.
- 2. Apabila skripsi saya terbukti ketidakaslianya, maka saya siap menerima sanksi sebagaimana aturan yang berlaku di Universitas Dehasen Bengkulu.
- 3. Apabila kelak di kemudian hari, setelah saya lulus dari fakultas Ekonomi dan Bisnis Universitas Dehasen Bengkulu ditemukan bukti yang menyakinkan bahwa skripsi ini adalah karya jiplakan atau karya orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi akademis yang ditetapkann Universitas Dehasen Bengkulu.

Bengkulu, 25 Mei 2024

) //4.6/

Yang Menyatakan

BIMA DWI OKTIAN NPM : 20040160

DAFTAR ISI

			Halaman
		IUDUL	i
HALAN	IAN J	UDUL LENGKAP	ii
HALAN	IAN I	PERSETUJUAN	iii
HALAN	IAN I	PENGESAHAN	iv
MOTTO) DAN	N PERSEMBAHAN	V
ABSTR	ACK.		vi
RINGK	ASAN	V	vii
KATA I	PENG	ANTAR	viii
LEMBA	R PE	RNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ix
DAFTA	R ISI		X
DAFTA	R GA	MBAR	xi
DAFTA	R TA	BEL	xii
BAB I	PE	NDAHULUAN	
	1.1	Latar Belakang Penelitian	1
	1.2	Rumusan Penelitian	4
	1.3	Tujuan Penelitian	4
	1.4	Manfaat Penelitian	5
	1.5	Batasan Masalah	5
BAB II	KA	JIAN PUSTAKA	
	2.1	Landasan Teori	7
		2.1.1 Pengertian Reward	7
		2.1.2 Indikator Reward	12
		2.1.3 Faktor-faktor yang mempengaruhi Reward	13
		2.1.4 Pengertian Punishment	14
		2.1.5 Indikator Punishment	15
		2.1.6 Penilaian Kinerja	26
		2.1.7 Indikator Kinerja	17

	2.2	Penelitian Terdahulu	19		
	2.3	Kerangka Analisis	22		
	2.4	Hipotesis	23		
BAB III	METODE PENELITIAN				
	3.1	Jenis Penelitian	24		
	3.2	Definisi Operasional Variabel	25		
	3.3	Metode Pengambilan Sampel	26		
	3.4	Metode Pengumpulan Data	26		
	3.5	Metode Analisis	27		
BAB IV	HAS	IL DAN PERSEMBAHAN			
	4.1	Hasil	32		
	4.2	Pembahasan	51		
BAB V	PEN	UTUP			
	5.1	Kesimpulan	54		
	5.2	Saran	55		
DAFTA	R PU	STAKA			
LAMPI	RAN				

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1 Kerangka analisis	. 22
Gambar 2 Struktur Organisasi	33

DAFTAR TABEL

		Ha	laman
Tabel.	1	Penentuan Jawaban Kuesioner	31
Tabel.	2	Karakteristik responden menurut jenis kelamin	39
Tabel.	3	Karakteristik responden menurut jenis Pendidikan	39
Tabel	4	Karakteristik Responden menurut umur	40
Tabel.	5	Uji validitas Indikator Penelitian	41
Tabel.	6	Hasil uji Regresi Berganda	42
Tabel.	7	Hasil Uji Realibilitas Instrumen Penelitian	43
Tabel.	8	Hasil Uji Determinasi (R ²)	44
Tabel.	9	Hasil uji F (simultan)	45
Tabel.	10	Hasil uji secara Partial (t)	46
Tabel.	11	Hasil Analisis Uji Validitas, Regresi Linear Berganda, Uji Determinasi dan Uji Hipotesis.	i 48

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu strategi yang harus dilaksanakan perusahaan adalah dengan cara meningkatkan daya saing perusahaan, pelayanan kualitas terhadap konsumen dan kompetensi sumber daya manusia yang dimiliki perusahaan. Karena hal tersebut, sumber daya manusia masih menjadi sorotan utama bagi suatu perusahaan untuk tetap eksis di era globalisasi ini. SDM merupakan hal yang sangat penting dalam sebuah organisasi, karena keberhasilan suatu organisasi sangat bergantung dari kualitas dan kinerja individu-individu yang ada dalam organisasi.

Dalam sebuah organisasi, penghargaan dalam bentuk material atau non material yang diberikan oleh pihak pimpinan atau kepala organisasi perusahaan kepada karyawan bertujuan untuk memotivasi mereka untuk bekerja lebih giat dan berprestasi dalam mencapai tujuan-tujuan perusahaan atau organisasi (Febrianti, Al Musadieq, & Prasetya, 2014).

Reward diterapkan karena ada anggapan bahwa dengan memberikan imbalan kepada karyawan atas hasil pekerjaannya, maka karyawan akan bekerja lebih maksimal. Menurut Sutrisno (2019:34) berpendapat bahwa reward atau penghargaan adalah balas jasa yang diberikan perusahaan kepada karyawan atas dasar pengorbanan waktu, tenaga, dan pikiran.

Sebuah penghukum hukuman (*punishment*) adalah konsekuensi langsung yang diberikan kepada perilaku operan yang menyebabkan perilaku

tersebut menurun frekuensinya. Prinsip hukuman (*punishment*) adalah yang berkaitan dengan konsep hukuman (*punishment*), jika situasi tertentu seseorang melakukan sesuatu yang langsung diikuti sebuah hukuman (*punishment*), maka perilaku akan berkurang kecenderungannya untuk melakukan hal yang sama saat di kemudian hari menjumpai situasi yang sama (Martin, 2015: 329).

Kinerja adalah hasil seseorang secara keseluruhan selama periode tertentu didalam melaksanakan tugas, seperti standar hasil kerja, target atau sasaran kriteria yang telah ditentukan terlebih dahulu dan telah disepakati bersama. Adhari (2020:77) mengatakan bahwa kinerja karyawan adalah hasil yang diproduksi oleh fungsi pekerjaan tertentu atau kegiatan – kegiatan pada pekerjaan tertentu selama periode waktu tertentu, yang memperlihatkan kualitas dan kuantitas dari pekerjaan tersebut. Suparmi dkk (2019), Kinerja karyawan merupakan suatu konstruksi multidimensi yang mencakup banyak faktor yang mempengaruhinya.

Kantor *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu merupakan pusat pelayanan untuk daerah Bengkulu, sehingga dalam memberikan pelayanan tentunya menuntut Kantor *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu untuk siap bersaing dengan menyediakan pelayanan semaksimal mungkin. Kondisi tersebut mengharuskan Kantor *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu dapat menerapkan strategi untuk meningkatkan kualitas SDM, sehingga perusahaan harus menerapkan sistem *reward* dan *punishment*. Penerapan sistem *reward* dan *punishment* yang baik akan menyebabkan perusahaan dapat

memaksimalkan sumber daya manusia yang unggul, sehingga perusahaan mampu meningkatkan kinerja karyawan serta tujuan perusahaan dapat tercapai secara efektif dan efisien.

Adapun penyebab penurunan kinerja karyawan diantaranya adalah pemberian reward kepada karyawan belum dilakukan secara transparan seperti kenaikan jabatan dan kenaikan tunjangan yang tidak diberitahu sebelumnya. Kriteria karyawan yang dapat diberikan reward telah ditentukan oleh pihak manajemen Kantor Astra Credit Company (ACC) Bengkulu, namun dalam pelaksanaannya belum dilakukan secara utuh (baik), misalnya keberhasilan karyawan dalam memperoleh dan melampaui target nasabah yang dibebankan kepada dirinya pada beberapa kesempatan masih terdapat perlakuan pihak perusahaan yang tidak serta merata memberikan reward atas pencapaian keberhasilan tersebut. Sedangkan, pada bagian lainnya terdapat karyawan yang dalam bekerja tidak sesuai dengan target yang ditetapkan, namun karena kedekatan (hubungan emosional) antara karyawan dengan atasan langsung maka karyawan tersebut diberikan reward, sehingga pemberian reward belum dilaksanakan secara adil dan transparan.

Selain itu masalah yang terjadi pada Kantor *Astra credit Company* (ACC) Bengkulu tidak adanya toleransi yang diberikan terhadap karyawan atas *punishment* yang diberikan perusahaan seperti yang dilaksanakan tanpa didasari pertimbangan, seperti pada keterlambatan karyawan yang hanya selisih beberapa menit saja dari waktu yang ditentukan berakibat pada diberikannya hukuman.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis mengambil judul yang "Pengaruh *Reward* dan *Punishment* terhadap Kinerja karyawan pada Kantor *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu".

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang diambil dalam penelitian ini adalah

- Apakah Reward berpengaruh terhadap Kinerja karyawan Pada Kantor Astra Credit Company (ACC) Bengkulu?
- 2. Apakah *Punishment* berpengaruh terhadap Kinerja karyawan Pada Kantor *astra credit Company (ACC)* Bengkulu?
- 3. Apakah *Reward* dan *Punishment* berpengaruh secara simultan terhadap Kinerja karyawan pada Kantor astra *Credit Company (ACC)* Bengkulu?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah penelitian diatas maka tujuan penelitian ini adalah:

- Untuk Mengetahui Pengaruh Reward terhadap Kinerja karyawan Pada Kantor Astra Credit Company (ACC) Bengkulu.
- 2. Untuk Mengetahui Pengaruh *Punishment* terhadap Kinerja karyawan pada Kantor *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu.
- 3. Untuk Mengetahui Pengaruh *Reward* dan *Punishment* terhadap Kinerja karyawan Pada Kantor *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu.

1.4 Manfaat Penelitian

1. Bagi peneliti ini

Diharapkan menambah pengetahuan penulis dan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelas S1

 Bagi Kantor Astra Credit Company (ACC) Bengkulu
 Sebagai bahan acuan untuk langkah kedepan bagaimana mengambil kebijakan dalam meningkatkan semangat kerja karyawannya.

3. Bagi Universitas Dehasen Bengkulu

Menjadi pedoman dalam pembuatan skripsi didalam fakultas terutama bagi penelitian lanjutan yang berminat dibidang yang sama dan penelitian lanjutan yang berhubungan dengan kinerja karyawan.

1.5 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian, maka permasalahan dibatasi pada *Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap Kinerja Karyawan Kantor Astra Credit Company* (Acc) Bengkulu dengan indikator penelitian sebagai berikut:

- a. Indikator *Reward* menurut Handayani (2019;27) terdiri dari Pujian,
 Penghormatan, Tanda Penghargaan, dan Hadiah.
- b. Indikator *Punishment* menurut Astuti (2018;34) terdiri dari *Preventif* (tata tertib, anjuran atau perintah, larangan , paksaan serta disiplin) dan hukuman *represif* (teguran, pemberhentian bonus, pemberhentian tunjangan, pembatasan penggunaan sapras kantor dan pemutusan hubungan kerja).

c. Indikator kinerja karyawan menurut Suparmi,dkk (2019) terdiri dari kualitas, kuantitas, ketepatan waktu, efektivitas, dan kemandirian.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Pengertian Reward

Tuntutan iabatan diperlukan suatu pembinaan vang berkesinambungan, yaitu usaha kegiatan perencanaan, suatu pengorganisasian, pengguna dan pemilihan tenaga kerja agar mampu melaksanakan tugas dengan efektif dan efisien. Sebagai langkah nyata dalam hasil pembinaan maka pemberian penghargaan karyawan yang telah menunjukkan prestasi kerja yang baik. Pemberian penghargaan tersebut merupakan upaya perusahaan dalam memberikan balas jasa atau hasil kerja karyawan, sehingga dapat mendorong karyawan bekerja lebih giat dan berpotensi. Perusahaan memberikan saat hasil kerja seorang karyawan telah memenuhi atau bahkan melebihi standar yang telah ditentukan oleh perusahaan. Ada juga yang memberikan penghargaan kepada karyawan karena masa kerja dan pengabdiannya dapat dijadikan teladan bagi karyawan lainnya.

Reward merupakan suatu motivasi bagi pegawai dalam melakukan pekerjaannya. Suatu sistem imbalan yang baik adalah sistem yang mampu menjamin kepuasan para pegawai perusahaan yang pada gilirannya memungkinkan perusahaan memperoleh, memelihara, dan mempekerjakan sejumlah orang yang dengan berbagai sikap dan

perilaku positif bekerja dengan produktif bagi kepentingan perusahaan. (Saputra, 2017). Sedangkan menurut para ahli lainnya "Reward adalah suatu elemen penting untuk memotivasi karyawan untuk berkontribusi menuangkan ide inovasi yang paling baik untuk fungsi bisnis yang lebih baik dan meningkatkan kinerja perusahaan baik secara financial dan non-financial." (Wirawan, 2018).

Suatu organisasi memberikan penghargaan kepada keryawan sebagai bentuk timbal balik jasa yang diberikan atas kinerja yang diberikan oleh karyawan. Penghargaan yang diberikan oleh organisasi merupakan hak dari setiap karyawan dalam organisasi yang telah memberikan kinerja mereka. Selain itu, Organisasi memberikan penghargaan kepada karyawan untuk mencoba me*reward* kinerja karyawan dan mendorong loyalitas. Penghargaan memiliki sejumlah bentuk yang berbeda meliputi uang (gaji, bonus, insentif), penghargaan dan tunjangan.

Menurut Fahmi (2017:64) Reward atau sering kita sebut dengan kompensasi merupakan bentuk pemberian balas jasa yang di berikan kepada seseorang pegawai atas prestasi pekerjaan yang dilakukan, baik berbentuk finasial maupun non finansial.

Sutrisno (2019:34) berpendapat bahwa reward atau penghargaan adalah balas jasa yang diberikan perusahaan kepada karyawan atas dasar pengorbanan waktu, tenaga, dan pikiran.Tujuan utama yang diharapkan oleh perusahaan dari program reward adalah sebagai berikut:

- 1. Menarik orang yang memiliki kualifikasi
- 2. Mempertahankan karyawan agar terus datang untuk bekerja
- 3. Memotivasi karyawan untuk mencapai kinerja yang tinggi

Menurut Fahmi (2017:64) Reward atau kompensasi yang di berikan kepada seorang pegawai secara umum dibagi menjadi 3 pilihan, yaitu:

1. Rewad dalam bentuk financial

Tunai ini diterima langsung oleh pegawai seperti gaji (salary), bonus, uang lembur, dan sejenisnya yang bersifat uang tunai atau transfer ke rekening pegawai dan bisa di ambil ke bagian keuangan langsung, tergantung mekanisme yang di terapkan perusahaan.

2. Reward Financial Bentuk Tunjangan

Pemberian reward sepertin ini dalam bentuk tanggungan biaya kesehatan, biaya melahirkan, uang cuti, jaminan asuransi, biaya npemeliharan rumah, dan lainya.

3. Reward dalam bentuk non financial.

Penerima reward dalam bentuk non financial ini seperti kenyamanan bekerja dengan suasana ruang kantor yang sesuai harapan pegawai.seperti komputer yang lengkap, toilet bersih, pecahanya yang terang dan sebagainya.

Menurut Purnama dalam Adel (2015:10) Komponen sistem reward terdiri atas elemen-elemen sebagai berikut :

1. Gaji dan Bonus

Merupakan komponen *reward* yang sangat penting bagi karyawan dalam hal ini meliputi gaji pokok dan tambahan kompensasi keuangan berupa bonus dan pemberian saham (*stock optian* dan *stock gran*). *Reward* terhadap kinerja yang tinggi dapat diberikan dalam bentuk kenaikan gaji, pemberian bonus atau saham. Paket gaji yang ditawarkan sebagai *reward* meliputi komponen sebagai berikut:

- a. Kenaikan gaji pokok
- b. Tambahan honorarium
- c. Insentif jangka pendek
- d. Insentif jangka panjang

2. Kesejahteraan

Kesejahteraan dapat diukur nilainya. Berbagai program kesejahteraan pegawai yang ditawarkan organisasi sebagai bentuk pemberian *reward* atas prestasi kerja, misalnya:

 a. Tunjangan, meliputi tujuan jabatan, tunjangan struktural, tunjangan kesehatan, tunjangan pendidikan anak, tunjangan keluarga dan tunjangan hari tua.

- Fasilitas kerja, misalnya kendaraan dinas, sopir pribadi dan rumah dinas.
- c. Kesejahteraan rohani, misalnya rekreasi, liburan, paket ibadah dan sebagainya.

3. Pengembangan karir

Pengembangan karir merupakan prospek kinerja dimasa yang akan datang. Pengembangan karir ini penting diberikan bagi karyawan yang memiliki prestasi kerja yang memuaskan agar nilai karyawan itu lebih tinggi sehingga mampu memberikan kinerja yang lebih baik lagi dimasa yang akan datang. Pengembangan karir memberikan kesempatan kepada karyawan yang berprestasi untuk belajar dan meningkatkan pengetahuan. Keterampilan dan keahliannya. Pemberian *reward* melalui pengembangan karir dapat dibentuk :

- a. Penugasan untuk studi lanjut.
- b. Penugasan untuk mengikuti program pelatihan, kursus, workshop, lokakarya, seminar, semiloka dan sebagainya.
- c. Penugasan untuk magang atau studi banding.
- d. Penghargaan psikologi dan sosial.

Penghargaan psikologi dan sosial lebih sulit diukur nilai finansialnya, namun nilai penghargaan ini penting bagi karyawan.

2.1.2 Indikator Reward

Menurut Handayani (2019;27) indikator *Reward* adalah sebagai berikut:

1. Penghormatan

Reward (ganjaran) yang berupa penghormatan ini dapat berbentuk dua macam pula. Pertama semacam penobatan, yaitu penerima manfaat yang mendapat ganjaran dan kehormatan diumumkan didepan teman-temannya. Kedua penghormatan pemberian kekuasaan, ataupun kesempatan untuk melakukan sesuatu.

2. Pujian

Pujian merupakan salah satu bentuk penghargaan non material.

Pujian biasanya diberikan oleh atasan kepda karyawan yang memiliki prestasi kerja sehingga dapat menambah semangat bekerja tersebut.

3. Hadiah

Hadiah adalah *reward* (ganjaran) yang diberikan dalam bentuk barang.

4. Tanda Penghargaan

Tanda Penghargaan adalah bentuk reward yang bukan dalam bentuk barang tetapi dalam bentuk surat keterangan yaitu dengan memberikan nilai yang bagus.

2.1.3 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Reward

Terdapat empat faktor yang harus dijadikan dasar dalam mempertimbangkan kebijakan penghargaan (reward) menurut Astuti dkk (2018), yaitu :

- Konsistensi internal merupakan penetapan pemberian penghargaan (reward) yang didasarkan pada perbandingan jenis-jenis pekerjaan didalam perusahaan.
- 2. Kompetensi eksternal adalah penetapan besarnya penghargaan pada tingkatan dimana perusahaan masih memiliki keunggulan kompetitif dengan perusahaan lain sehingga perusahaan dapat mempertahankan karyawan yang memiliki keunggulan/berkualitas untuk tetap bekerja diperusahaan.
- Kontribusi karyawan merupakan penetapan besarnya penghargaan yang merujuk kepada kontribusi yang telah diberikan karyawan kepada perusahaan.
- 4. Administrasi merupakan faktor keempat yang dijadikan bahan pertimbangan oleh perusahaan dalam menetapkan kebijaksanaan pemberian penghargaan, antara lain aspek perencanaan, anggaran yang tersedia, komunikasi dan evaluasi.

2.1.4 Pengertian *Punishment*

Pada prinsipnya *punishment* merupakan hukuman atau segala sesuatu yang dapat memperlemah perilaku dan cenderung untuk mengurangi frekuensi perilaku yang berikutnya dan biasanya terdiri dari permintaan suatu konsekuensi yang tidak diharapkan. Hukuman yang dimaksud merupakan konsekuensi yang tidak menyenangkan terhadap respon perilaku tertentu. Maka secara umum hukuman adalah tindakan berupa siksaan yang dikenakan kepada orang yang melakukan kesalahan atau pelanggaran tertentu seperti pelanggaran undang-undang dan sebagainya.

Suparmi (2019) *Punishment* adalah ancaman hukuman yang bertujuan untuk memperbaiki kinerja karyawan pelanggar, memelihara peraturan yang berlaku dan memberikan pelajaran kepada pelanggar.

Punisment merupakan pemberian hasil yang tidak diinginkan (menyakitkan) untuk mengurangi perilaku yang tidak diinginkan. Sebenarnya hukuman bukan cara yang efektif untuk mengubah perilaku karyawan.

Sedangkan menurut Pradyani et al. (2020) *Punishment* merupakan ancaman hukuman yang bertujuan untuk memperbaiki karyawan pelanggar, memelihara peraturan yang berlaku dan memberikan pelajaran kepada pelanggar. Karyawan yang mendapatkan sanksi atau hukuman biasanya tidak mendapatkan bonus pada bulan terkait. Atau bahkan tidak bisa mendapatkan kesempatan promosi

jabatan apabila kesalahan yang di lakukan cukup berat. Tujuan dari diterapkannya hukuman atau Punishment kepada karyawan adalah menimbulkan rasa yang tidak menyenangkan pada seseorang agar seseorang tersebut tidak membuat suatu hal.

2.1.5 Indikator Punishment

Menurut Astuti,dkk (2018;34) Secara garis besar, indikator *punishment* dapat dibedakan menjadi 2 macam, yaitu :

1. Punishment Preventif

Punishment Preventif yaitu punishment yang dilakukan dengan maksud tidak atau jangan terjadinya pelanggaran. Punishment ini bermaksud untuk mencegah jangan sampai terjadinya pelanggaran sehingga hal itu dilakukannya sebelum terjadinya pelanggaran.

Dengan demikian *Punishment Preventif* adalah hukuman yang bersifat pencegahan. Tujuan dari *Punishment Preventif* ini adalah untuk menjaga agar hal-hal yang dapat menghambat atau mengganggu kelancaran dari proses pekerjaan bisa dihindari. Yang termasuk kedalam *Punishment Preventif* adalah:

- a. Tata Tertib
- b. Anjuran dan Perintah
- c. Larangan
- d. Paksaan
- e. Disiplin

2. Punishment Represif

Punishment Represif yaitu Punishment yang dilakukan karena adanya pelanggaran, oleh adanya kesalahan yang diperbuat. Jadi Punishment ini dilakukan setelah terjadinya pelanggaran atau kesalahan. Punishment represif diadakan bila terjadi sesuatu perbuatan yang dianggap melanggar aturan. Adapun yang termasuk dalam Punishment represif yaitu:

- a. Pemberitahuan
- b. Teguran
- c. Peringatan
- d. Hukuman

Kesimpulannya hukuman merupakan tindakan teguran terhadap suatu pelanggaran yang dilakukan guna untuk memperbaiki dan menjaga peraturan yang berlaku.

2.1.6 Kinerja Karyawan

Suparmi dkk (2019), Kinerja karyawan merupakan suatu konstruksi multidimensi yang mencakup banyak faktor yang mempengaruhinya. Faktor-faktor tersebut terdiri atas faktor instrinsik karyawan (personal atau individu) atau SDM dan ekstrinsik, yaitu kepemimpinan, sistem, tim, dan situasional. Uraian rinci faktor-faktor tersebut adalah sebagai berikut:

- Faktor Personal atau Individual, meliputi unsur pengetahuan, keterampilan (skill), kemampuan, kepercayaan diri, motivasi dan komitmen yang dimiliki oleh tiap individu karyawan.
- Faktor Kepemimpinan, meliputi aspek kualitas manajer dan team leader dalam memberikan dorongan, semangat, arahan dan dukungan kerja kepada karyawan.
- 3. Faktor Tim, meliputi kualitas dukungan dan semangat yang diberikan oleh rekan dalam satu tim, kepercayaan terhadap sesama anggota tim, kekompakan dan keeratan anggota tim.
- Faktor Sistem, meliputi sistem kerja, fasilitas kerja dan infrastruktur yang diberikan oleh organisasi, proses organisasi, dan kultur kinerja karyawan dalam organisasi.
- Faktor Kontekstual (situasional), meliputi tekanan dan perubahan lingkungan ekstrenal dan internal.

2.1.7 Indikator Kinerja

Menurut Suparmi,dkk 2019) mengemukakan bahwa indikator kinerja, yaitu:

1. Kualitas

Kualitas kerja adalah seberapa baik seorang karyawan mengerjakan apa yang seharusnya dikerjakan.

2. Kuantitas

Kuantitas kerja adalah seberapa lama seorang pegawai bekerja dalam satu harinya. Kuantitas kerja ini dapat dilihat dari kecepatan kerja setiap pegawai itu masing-masing.

3. Pelaksanaan Tugas

Pelaksanaan tugas adalah seberapa jauh karyawan mampu melaksanakan kerjaannya dengan akurat atau tidak ada kesalahan.

4. Tanggung Jawab

Tanggung jawab terhadap pekerjaan adalah kesadaran akan kewajiban karyawan untuk melaksanakan pekerjaan yang diberikan perusahaan.

Menurut Afandi (2021:86–87) ada beberapa faktor-faktor yang mempengaruhi kinerja yaitu kemampuan, kepribadian dan minat kerja, kejelasan dan penerimaan seseorang pekerja, tingkat motivasi pekerja, kompetensi, fasilitas kerja, budaya kerja, kepemimpinan, disiplin kerja.

Sedangkan menurut Kasmir (2019:189–93) ada beberapa faktor yang mempengaruhi kinerja yaitu kemampuan dan keahlian, pengetahuan, rancangan kerja, kepribadian, motivasi kerja, kepemimpinan, gaya kepemimpinan, budaya organisasi, kepuasan kerja, lingkungan kerja, loyalitas, komitmen dan disiplin kerja. Di dalam suatu organisasi diperlukan yaitu disiplin kerja, pengetahuan, lingkungan kerja.

2.2 Penelitian Terdahulu

Berikut ini beberapa literatur dari penelitian sebelumnya tentang *Reward*, *Punishment* dan kinerja karyawan pada tabel berikut ini:

- 1. Saputra dkk (2020) Universitas Dehasen Bengkulu dengan Judul "Pengaruh Perencanaan Sumber Daya Manusia, Rekrutmen dan Penempatan Terhadap Kinerja karyawan Kantor Perwakilan Bank Indonesia Provinsi Bengkulu". Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan penelitian bahwa peningkatan kinerja karyawan dapat dilakukan melalui perencanaan sumber daya manusia, rekrutmen serta penempatan karyawan yang sesuai dengan pendidikan dan keterampilan. Metode pengumpulan data dengan membagikan kuesioner kepada 48 karyawan. Analisis data yang digunakan adalah analisis kuantitatif, dengan metode regresi linier berganda, uji determinasi, uji t dan uji F. Hasil penelitian menunjukkan bahwa perencanaan sumber daya manusia, rekrutmen dan penempatan berpengaruh positif dan signifikan secara parsial dan simultan terhadap kinerja karyawan Kantor Perwakilan Bank Indonesia Provinsi Bengkulu.
- 2. Penelitian yang dilakukan oleh Arianto dkk (2023) Universitas Dehasen Bengkulu dengan judul "Pengaruh *Reward* dan *Punishment* Terhadap Kinerja Pegawai pada Dinas Perikanan dan kelautan Propinsi Bengkulu". Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana pengaruh penghargaan dan sanksi terhadap kinerja pekerja di Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Bengkulu. Jelaskandan-hitung

adalah jenis yang digunakan di sini. Metode pengumpulan data ini menggunakan teknik observasi dan kuesioner, dengan sampel sebanyak 90 orang responden. Hasil penelitin ini menunjukkan regresi linier berganda Y = 4,750 + 0,432 (X1) + 0,370 (X2) + 8,374. Dimana koefisien bernilai positif, artinya terjadi hubungan positif atau searah antara variabel Reward (X1) Punishment (X2) terhadap kinerja pegawai di Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Bengkulu. Hasil uji t variabel Reward (XI) menunjukan thitung 2,393 > ttabel 1.660 dan sigfinikasi 0,019 < 0,05, maka hasil dari hipotesa Ha diterima dan Ho ditolak, berarti Reward (XI) berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja pegawai di Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Bengkulu, sedangkan hasil uji t variabel Punishment (X2) menunjukan thitung 4,476 > ttabel 1.662 dan sigfinikasi 0,000 < 0,05, maka hasil dari hipotesa Ha diterima dan Ho ditolak, berarti Punishment (X1) berpengaruh positif dan signifikan terhadap kinerja pegawai di Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Bengkulu. Kemudian hasil perbandingan nilai Fhitung dengan Ftabel, maka nilai Fhitung lebih besar daripada nilai Ftabel yaitu 14,830 > 2,71. Artinya ada pengaruh secara simultan antara Reward (XI) dan Punishment (X2) terhadap variabel kinerja pegawai (Y) di Dinas Kelautan dan Perikanan Provinsi Bengkulu.

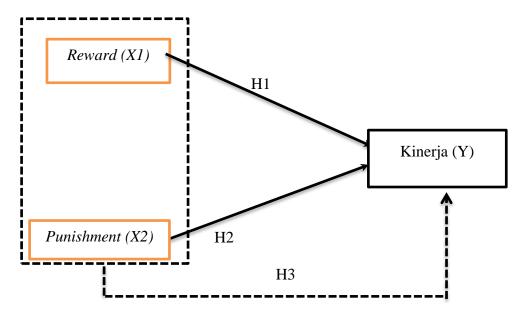
Penelitian yang dilakukan oleh Afriansa dkk (2023) Universitas
 Dehasen Bengkulu dengan judul "Pengaruh Reward dan Punishment
 Terhadap Kinerja Karyawan pada PT. Wahyu Septian Bengkulu".

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan penelitian bahwa Kinerja merupakan tolak ukur pegawai dalam melaksanakan tugas yang ditargetkan untuk diselesaikan. Upaya untuk melakukan penilaian kinerja menjadi penting dengan diketahuinya pengukuran kinerja yang tepat. Tujuan penelitian ini adalah mengetahui pengaruh reward dan punishment terhadap kinerja pegawai PT. Septyan Bengkulu. Sampel dalam penelitian ini 60 orang PT. Septyan Bengkulu. Pengumpulan karyawan Wahyu data menggunakan kuesioner dan metode analisis yang digunakan berganda, adalah regresi linier uji determinasi dan uji hipotesis.Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai regresi menunjukkan adanya pengaruh yang postif antara Reward dan Punishment terhadap kinerja karyawan PT. pada Wahyu Septyan Bengkulu karena arah regeresi memiliki arah positif yaitu Y = 9.920 + 0.316X1 + 0.455X2 + e. Reward berpengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan pada PT. Wahyu Septyan Bengkulu, karena nilai signfikan sebesar 0,007 lebih kecil dari 0,05. Hal ini berarti semakin meningkat perhatian terhadap Reward karyawan maka akan meningkatkan kinerja karyawan PT. Wahyu Septyan Bengkulu. Punishment memiliki pengaruh yang signifikan tterhadap kinerja karyawan pada PT. Wahyu Septyan Bengkulu karena nilai signfikan sebesar 0,000 lebih kecil dari 0,05. Hal ini menggambarkan semakin ditingkatkkan nya Punishment karyawan maka kinerja juga akan semakin meningkat. Reward dan Punishment berpengaruh signifikan secara bersama-sama terhadap kinerja karyawan pada PT. Wahyu Septyan Bengkulu, dengan demikian hipotesis awal yang diajukan terbukti (Ha diterima). Yaitu adanya pengaruh yang signfikan antara Reward dan Punishment terhadap kinerja secara bersama-sama. Koefesien determinasi dari R square yaitu sebesar 49,8 % sedangkan sisanya (100-49.8% =dipengaruhi oleh faktor-faktor penyebab lainnya yang tidak diteliti dalam penelitian ini.

2.3 Kerangka Analisis

Agar analisis dan pembahasan permasalahan dalam penelitian ini lebih terarah, maka perlu disusun kerangka analisis seperti pada gambar I sebagai berikut :

Gambar I. Kerangka Pemikiran Pengaruh Reward dan Punishment Terhadap Kinerja



Keterangan:

: Hubungan secara parsial

: Hubungan secara simultan

 $X_1 = Reward$

 $X_2 = Punishment$

Y = Kinerja

2.4 Hipotesis

Menurut Sugiyono (2018), hipotesis merupakan jawaban sementara terhadap rumusan masalah penelitian, oleh karena itu rumusan masalah penelitian biasanya disusun dalam bentuk kalimat pertanyaan. Dikatakan sementara, karena jawaban yang diberikan baru didasarkan pada teori yang relevan, belum didasarkan pada fakta-fakta empiris yang diperoleh melalui pengumpulan data. Dengan mengacu pada dasar pemikiran yang bersifat teoritis dan berdasarkan studi empiris yang pernah dilakukan berkaitan dengan penelitian dibidang ini, maka akan diajukan hipotesis sebagai berikut:

H1 : Diduga *Reward* berpengaruh terhadap kinerja karyawan di Kantor

*Astra Credit Company (ACC) Bengkulu

H2 : Diduga *Punishment* berpengaruh terhadap kinerja karyawan Kantor Astra Credit Company (ACC) Bengkulu

H3: Diduga *Reward* dan *Punishment* berpengaruh secara bersama-sama dan signifikan terhadap kinerja karyawan di Kantor *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Menurut Sugiyono (2018:2) "Metode penelitian adalah cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu". Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kuantitatif. Metode penelitian kuantitatif merupakan salah satu jenis penelitian yang spesifikasinya adalah sistematis, terencana dan terstruktur dengan jenis sejak awal hingga pembuatan desain penelitiannya. metode penelitian pada dasarnya merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Cara ilmiah berarti kegiatan penelitian yang didasarkan pada ciri-ciri keilmuan, yaitu rasional, empiris, dan sistematis. Rasional berarti kegiatan penelitian yang dilakukan dengan cara masuk akal, sehingga terjangkau oleh penalaran manusia. Empiris berarti cara-cara yang dilakukan itu dapat diamati oleh indera manusia, sehingga orang lain dapat mengamati dan mengetahui cara yang digunakan. Sistematis artinya proses yang digunakan dalam penelitian yang menggunakan langkah-langkah tertentu yang bersifat logis.

3.2 Definisi Operasional

Adapun defenisi operasional dalam penelitian ini adalah variabel bebas (X) merupakan variabel yang tidak dipengaruhi variabel lain. Variabel yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Reward* (X₁) dan *Punishment* (X₂). Sedangkan variabel terikatnya adalah kinerja karyawan (Y) merupakan variabel yang dipengaruhi variabel lain. Adapun defenisi operasionalnya adalah sebagai berikut:

- 1. Reward (penghargaan) merupakan imbalan balas jasa yang diberikan oleh Kantor Astra Credit Company (ACC) Bengkulu kepada para tenaga kerja, karena tenaga kerja tersebut telah memberikan sumbangan tenaga dan pikiran demi kemajuan Bank guna mencapai tujuan yang telah ditetapkan. Adapun indikator reward adalah Gaji Penghargaan, Pujian, Cuti, dan Tunjangan.
- 2. *Punishment* adalah penderitaan yang diberikan atau ditimbulkan dengan sengaja oleh seseorang sesudah terjadi suatu pelanggaran, kejahatan atau kesalahan pada Kantor *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu. Indikator *punishment* adalah hukuman sedang, hukuman berat dan hukuman ringan.
- 3. Kinerja merupakan kemampuan yang dimiliki seseorang untuk menjalankan pekerjaan dalam mencapai suatu tujuan tertentu pada Kantor *Astra Credit Company* (ACC) Bengkulu. Indikator kinerja karyawannya adalah Kualitas, Kuantitas, efektivitas, dan kemandirian

3.3 Metode Pengambilan Sampel

Menurut Sugiyono (2016:116) sampel merupakan bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut. Sedangkan sampel penelitian adalah Sebagian dari populasi yang diambil sebagai sumber data dan dapat mewakili seluruh populasi. Adapun penentuan jumlah sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan metode sensus atau sampel jenuh.

Sugiyono (2016:61) mengatakan bahwa "sampling jenuh adalah Teknik penentuan sampel bila semua anggota populasi digunakan sebagai sampel. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh Kantor *Astra Credit Company* (ACC) Bengkulu yang berjumlah 50 orang. Jadi sampel dalam penelitian ini adalah 50 orang pegawai Kantor *Astra Credit Company* (ACC) Bengkulu. Metode pengambilan sampel ini menggunakan *accidental sampling*.

3.4 Metode Pengambilan Data

Adapun teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan kuesioner. Kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawabnya (Sugiyono,2018:142). Data yang diperoleh dalam penelitian ini didapatkan langsung dari pengisian kuesioner (angket) yang ditujukan kepada responden. Pernyataan pada kuesioner dibuat dengan skala *Likert* 1-5 digunakan peneliti karena lebih sederhana dan memiliki nilai tengah yang digunakan untuk menjelaskan keraguan atau netral dalam

memilih jawaban. Oleh karena itu, Skala likert ini lazim digunakan di Indonesia untuk yang mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang. Untuk analisis kualitatif, maka jawaban itu dapat diberi skor yang ditunjukkan dengan tabel I berikut:

Tabel. 1 Penentuan Jawaban Kuesioner

NO	Jenis Jawaban	Skor
1	Sangat Setuju (SS)	5
2	Setuju (S)	4
3	Netral (N)	3
4	Tidak Setuju (TS)	2
5	Sangat Tidak Setuju (STS)	1

Sumber: Sugiyono, 2016;84)

3.5 Metode Analisis

1. Uji Validitas

Validitas adalah suatu ukuran yang menunjukkan tingkat-tingkat kevalidan suatu instrumen. Suatu instrumen yang valid mempunyai validitas yang tinggi. Sebaliknya instrumen yang kurang valid berarti memiliki validitas yang rendah, (Ghozali,2016;52). Hasil perhitungan (pada kolom *Corrected Item-Total Correlation*) kemudian dikonsultasikan dengan r tabel dengan taraf signifikan 10%. Apabila dalam perhitungan di dapat rxy >r tabel maka instrumen tersebut valid dimana r tabel ditentukan dari jumlah sampel (N) dan jumlah variabel (k) sehingga diperoleh df (degree of freedom) dengan rumus df = N-k.

2. Uji Reliabilitas

Untuk mengetahui reliabel tidaknya suatu data diujicobakan terlebih dahulu. Teknik untuk menguji reliabel atau tidaknya suatu alat ukur yaitu dengan teknik ulangan dengan cara memberikan angket yang sama sebanyak dua kali kepada sejumlah subyek yang sama pada waktu yang berbeda, kondisi pengukuran dijaga agar relatif sama. Sama halnya dengan uji validitas, uji reliabilitas menggunakan bantuan komputer. Hasilnya dapat dilihat pada output tabel *Reliability Statistic* nilai Cronbach alpha. Untuk mengetahui instrumen reliabel atau tidak dengan cara mengkonsultasikan r alpha cronbach dengan 0,6. Apabila hasil perhitungan koefisien korelasi atau r alpha cronbach lebih besar atau sama dengan 0,6 maka variabel dinyatakan reliabel.

3. Regresi Linear Berganda

Analisis linear berganda adalah studi mengenai ketergantungan variabel dependen dengan satu atau lebih variabel independen dengan tujuan untuk memprediksi rata-rata populasi atau nilai rata-rata variabel dependen berdasarkan nilai variabel independen yang diketahui.10Dalam penelitian ini untuk menguji hipotesis penelitian menggunakan analisis regresi linier berganda yaitu melihat pengaruh pemberian reward dan punishment terhadap kinerja karyawan, persamaan matematis analisis regresi linier berganda dituliskan sebagai berikut:

29

$$Y = a + b_1 X_1 + b_2 X_2 + e$$

Dimana:

Y = Kinerja Karyawan

a = Konstanta

X1 = Reward

X2 = Punishment

b1,b2 = Koefisien Regresi

e = error

Analisis regresi linier berganda meliputi uji Koefisien Determinasi (R2) bertujuan untuk melihat sumbangan efektif pemberian reward dan punishment dalam menjelaskan kinerja karyawan, uji F bertujuan melihat pengaruh secara simultan pemberian reward dan punishment terhadap kinerja karyawan dan uji t untuk melihat pengaruh secara parsial pemberian reward dan punishment terhadap kinerja karyawan.

4. Koefisian Determinasi

Koefisien determinasi (R^2) pada intinya mengukur seberapa jauh kemampuan model dalam menerangkan variasi variabel *dependen*. Nilai koefisien determinasi adalah antara nol sampai satu ($0 < R^2 < 1$). Nilai R^2 yang kecil berarti kemampuan variabel-variabel *independen* dalam menjelaskan variasi variabel *dependen* sangat terbatas. Nilai yang mendekati satu berarti variabel-variabel *independen* memberikan hampir semua informasi yang dibutuhkan untuk memprediksi variasi variabel *dependen*.

5. Uji Hipotesis

a. Uji F (Simultan)

Uji F pada dasarnya menunjukkan apakah semua variabel bebas yaitu pada penelitian ini (X_1) *Reward*, (X_2) *Punishment* yang dimasukkan dalam model mempunyai pengaruh secara bersama-sama terhadap variabel terikat (Y) Kinerja karyawan, Muchlis (2015).

Adapun nilai *Alpha* yang digunakan dalam penelitian ini adalah 0,05. Dimana kriteria pengambilan keputusan yang digunakan adalah sebagai berikut:

a. Apabila $F_{hitung} > F_{tabel}$ atau $Sig < \alpha$ maka:

H₀ ditolak, H_a diterima artinya terdapat pengaruh secara simultan antara *Reward* dan *Punishment* terhadap kinerja karyawan.

b. Apabila $F_{hitung} < F_{tabel}$ atau $Sig > \alpha$ maka:

H₀ diterima, H_a ditolak artinya tidak terdapat pengaruh secara simultan antara *Reward* dan *Punishment* terhadap kinerja karyawan.

Dimana F tabel ditentukan dengan mencari derajat bebasnya yaitu df1=k-1 dan df2=N-k, dimana N=jumlah sampel dan k=jumlah variabel

b. Uji t (uji parsial)

Uji t digunakan untuk menguji signifikansi hubungan antara variabel *independen* (X_1) *Reward*, (X_2) *Punishment*, dan variabel (Y) Kinerja karyawan secara parsial atau dapat dikataan uji t pada dasarnya menunjukkan seberapa jauh satu variabel *independen* secara individual

dalam menerangkan variasi-variasi variabel dependen, Muchlis (2015).

Adapun kriteria yang digunakan dalam pengujian ini adalah sebagai berikut:

a. Apabila $t_{hitung} > t_{tabel}$ atau Sig $<\alpha$ maka:

 H_0 ditolak, H_a diterima artinya terdapat pengaruh secara parsial antara *Reward* dan *Punishment* terhadap Kinerja karyawan.

b. Apabila $t_{hitung} < t_{tabel}$ atau Sig $> \alpha$ maka:

 H_0 diterima, H_a ditolak artinya tidak terdapat pengaruh secara parsial antara *Reward* dan *Punishment* terhadap Kinerja karyawan.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

4.1.1 Gambaran Umum Kantor ACC Bengkulu

PT Astra Credit company adalah salah satu grup dari perusahan pembiayaan Astra Credit Companys (ACC). PT Astra Credit company sendiri didirikan pada tanggal 15 juli 1982 dan mulai beroprasi dalam bidang consumer finance pada tahun 1983. PT Raharja Sedaya ini adalah salah satu perusahan yang menjadi cikal bakal terbentuknya group Astra Credit Companys (ACC).

Astra credit company (ACC) Bengkulu merupakan perusahaan yang melayani pembiayaan konsumen dalam pembelian kendaraan bekas atau second. ACC Bengkulu beralamat di jalan Tanah Patah Bengkulu tepatnya di simpang skip. ACC Bengkulu di pimpin oleh seorang direktur yang bernama Suryadi. Bapak Suryadi memiliki beberapa karyawan tetap dan karyawan lepas. Karyawan-karyawan inilah yang bekerja dalam menarik konsumen untuk membeli kendaraan melalui jasa Astra Credit Company.

Semakin banyaknya kendaraan bekas dan semakin banyak permintaan kosumen. Para karyawan yang ada di ACC Bengkulu dengan giat bekerja di lapangan. Semakin lama ACC Bengkulu banyak dikenal di provinsi Bengkulu sehingga semakin berkembang sampai sekarang ini.

4.1.2 Visi Dan Misi Astra Credit Company (ACC) Bengkulu

4.1.2.1 Visi

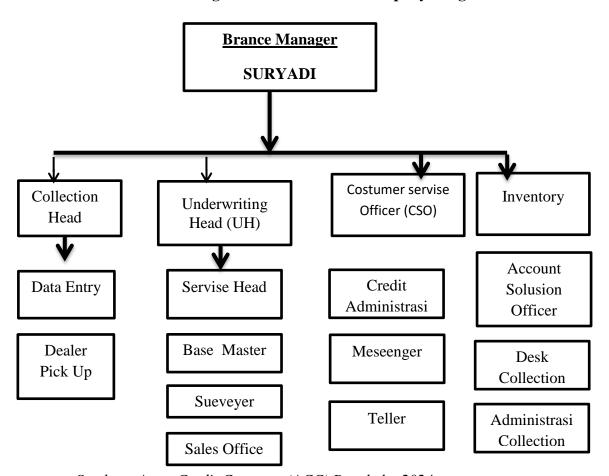
Become the 1st Choice Financing Company with Total Solution (menjadi pilihan pertama perusahaan pembiayaan dengan solusi yang menyeluruh).

4.1.2.2 Misi

To Promote Credit for a better living (mempromosikan kredit untuk hidup yang lebih baik).

4.1.3 Struktur Organisasi Kantor ACC Bengkulu

Gambar 2. Struktur Organisasi Astra Credit Company Bengkulu



Sumber: Astra Credit Company (ACC) Bengkulu, 2024

Berdasarkan uraian diatas maka tugas masing – masing bagian adalah sebagai berikut :

- 1. Bagian *Branch manager* (pimpinan cabang)
 - a) Memimpin atau mengkordinasi seluruh tugas-tugas bawahanya pada masing-masing bagian yang ada di bawah ini.
 - b) Membina hubungan baik dengan pihak bank.
 - c) Mempunyai batas wewenang pemutaran pemberian kredit.
 - d) Mempunyai wewenang memutus besarnya jumlah kredit pada suatu kantor cabang.

2. Bagian Operation Haed (OH)

- a) Membantu pimpinan cabang dalam mengkordinasi kegiatan pembiayaan cabang.
- b) Melaksanakan pengawasan terhadap pelaksana kerja dan melakukan penilain kinerja para karyawan yang barada di bawah kordinasi.
- Melakukan analisis pasar dan analisis pesaing dalam rangka meningkatkan pembiayaan.
- d) Membentuk suatu strategis penjualan/pembiayaan agar dapat terus bersaing dengan perusahan sejenis lainya.
- e) Mempertanggung jawabkan hasil pembiayaan/penjualan yang di lakukan oleh *sales opration* kepada *Branch Manager*.

3. Bagian Collection Head

- a. Membuat rencana untuk target pengolahan Angsuran *overdue* yang harus di capai dalam suatu periode.
- b) Membuat laporan tertulis secara priodik atas target-terget yang telah di capai untuk di sampaikan kepada *branch manager*.
- c) Memonitor pelaksanan penagihan serta keterlibatan pengiriman surat pemberitahuan dan surrat kuasa penarikan.
- d) Mengkoordinir pelaksanakan penarikan yang dilaksanakan oleh tenaga tarik kendaran dari luar (tenaga professional) dan memonitor hasil-hasil yang telah dicapai.
- e) Berurusan dengan pihak berwajib apabila terjadi kasus yang harus di selesaikan secara hukum, termasuk memblokir BPKB/STNK.
- f) Menyerahkan kendaran yang telah di tarik yang telah menjadi *inventory* ke bagian *inventory officer*.
- g) Mempertanggung jawabkan segala pekerjaannya dan bahwa hanya kepada *branch manager*.

4. Bagian Data Entry

- a) Menginput data-data calon customer yang masuk.
- b) Mencetak kontrak customer yang telah di setujui.

5. Bagian Dealer Pick Up

- a) Menjaga hubungan dealer dan showroom.
- b) Mengambil dan menyerahkan aplikasi kontrak.
- c) Melaksanakan penagihan pembayaran dealer.

6. Bagian *Underwriting Head* (UH)

- a) Manandatangi persetujuan kontrak bagi calon *customer* yang telah valid (di setujui) dalam pemberian kredit.
- b) Mengkoordinasi kerja dan pembagiaan tugas dan memonitor pekerjaan bawahanya.
- c) Menerima dan mencocokan rekap kas/bank harian dengan kwitansi dan uang/giro serta menandatangani rekap kas bank tersebut setiap hari bila ada selisih, maka penyelesainya dilakukan pada hari itu juga.
- d) Memonitoring pengiriman dokumen tagihan dan ketetapan waktu pembayaran angsuran dari *finance* pusat ke *supplier*.
- e) Mengadakan pertemuan dengan bawahannya serta priodik serta sewaktu waktu bila di perlukan.
- f) Mempertanggung jawabkan segala pekerjaannya dan bawahanya kepada branch maneger.

7. Bagian Service Head

a) Memonitoring pelaksanan rokonsiliasi rekening bank dan Memonitor *cash managemen* cabang, mengawasi penggunaan *opex (oprasional expens)* dan saldo *petty cash* cabang.

- b) Memeriksa dan menganalisis laporan BPKB dan status BPKB serta secara priodik memeriksa fisik BPKB.
- c) Membantu bahwanya menangani komplain di debitur, meneliti permasalahannya dan memberikan keputusan bagaimana cara memecahkan masalah tersebut dan mempertanggung jawabkan segala pekerjaanya dan bawahanya kepada *branch maneger*.

8. Bagian Base Master

- a) Menerima *order surve* dan *sales officer* dan mendistribusikan *order surve* tersebut kepada *survayer* dengan mempertimbangkan *survice time optimal* dan keseimbangan *loding* tiap *surveyer*.
- b) Memastikan seluruh permintaan sales office order survayer terpenuhi.
- c) Menginformasikan hasil survayer kepada untuk di analisis. Kemudian hasil di print terlebih dahulu kemudian di konfirmasikan kepada ke kuasa.
- d) Melaksanakan regestsi aktivitas survey.
- e) elakukan pertimbangan/rekap service kualitas score hasil survey.

9. Bagian Surveyer

- a) Menerima from order survey dari base master.
- b) Mendatangi lokasi *survey* sesuai dengan data alamat yang ada pada *order survey*.
- c) Melaporkan mengenai kebenaran dan keberadan lokasi alamat customer.

- d) Memberitahukan hasil *survey* kepada base master dan *sales officer* segera setelah hasil di peroleh.
- e) Menulis hasil *survey* sesuai dengan hasil wawacara dengan *customer* dan menggambarkan pate lokasi pada from hasil *survey* yang telah tersedia.
- f) Menyerahkan from hasil survey kepada base master.

10. Bagian Sales office

- a) Menerima permohonan kredit dari calon *customer*, menganalisis data-data *customer*.
- b) Menyiapkan/melengkapi data-data calon customer yang di perlukan.
- c) Menjelaskan kepada *customer* mengenai persyaratan kredit, jangka waktu pembayaran, serta yang berkaitan dengan perjanjiaan kontrak apabila kredit telah di setujui.
- d) Membina dan menjaga hubungan baik dengan *dealer* dan *show* room yang telah menjalin perjanjian kerja sama.
- e) Mempertanggung jawabkan pencapaian target pembiayaan yang telah di tetapkan kepada *sales officer head*.

11. Bagian Customer Servive Officer (CSO)

- a) Membantu Account Service haed (ASH) dalam pembuatan surat.
- b) elayani *customer* yang ingin mengetahui tentang informasi *Astra*Credit company.

- Menerima, memeriksa dan register BPKB yang masuk, baik kendaran baru maupun bekas.
- d) Mengirim surat pemberitahu lunas kepeda *customer*.
- e) Pengiriman PS BPKB dan surat teguran ke dealer.
- f) Pembuatan laporan BPKB.
- g) Menyimpan dan mengeluaran BPKB atas persetujuan BM dan ASH.

12. Bagian Credit Administrasi

- a) Memberi laporan jumlah aplikasi masuk, yang telah di setujui, yang pending maupun yang tidak di setujui keatas serta memberikan aplikasi yang pending tersebut kepada sales office head.
- b) Memberikan kebenaran perhitungan pembayaran A/P atau angsuran untuk penagihan A/P atau angsuran ke *finance* pusat dan selanjutnya seluruh dokumen di serahkan kedokumen *delivery* untuk didistribusikan.
- c) Mencetak kontrak *customer* yang telah memenuhi persyaratan dan di setujui oleh perusahan.
- d) Mengkordinasi pengiriman fotokopi data dan kontrak customer yang telah valid di cabang untuk dikirimkan ke kanto pusat.
- e) Melayani *customer* yang memerlukan kopi kontrak atau polis asuransi.
- f) Mempertangung jawabkan pekerjaanya ke underwriting head.

13. Bagian Messenger

- a) Melaksanakan semua aktifitas penerimaan angsuran dengan cek ,giro dan transfer.
- b) Melaksanakan proses kliring ke bank.
- c) Membantu *teller* menyusun dan melaksanakankan rekap *teller* untuk di kirim ke pusat.
- d) Melaksanakan proses penyetoran ke bank.

14. Bagian Teller

- a) Menerima pembayaran angsuran dari customer.
- b) Memeriksa dan menghitung pembayaran *customer* kemudian di *entry* ke *system*.
- c) Mencetak kwitansi pembayaran.
- d) Mencetak rekap pembayaran angsuran dan mendistribusikan ke *finance* pusat.
- e) Melampirkan transaksi yang ada di rekap dan menyerahkan kepada *service head* untuk di priksa dan di tanda tangani.
- f) Memberi rekonsiliasi rekening bank.
- g) Menyerahkan uang kepada *messenger* untuk di setorkan bank.

15. Bagian Inventory

- a) Membuat laporan kendaraan tarikan dan transaksi/perkiran kendaran tarikan.
- b) Membuat jadwal pelelangan.
- c) Memelihara dan marawat perlengkapan komputer.

d) Menyimpan peralata PC yang di perggunakan oleh karyawan.

16. Bagian ASO (Account solution officer)

- a) Membantu *customer* mencari solusi atas keterlambatan pembayaran.
- b) Melaksanakan penangan penagihan mulai keterlambatan dari >21 hari.

17. Bagian Desk Collection

- a) Melaksanakan penangan penagihan mulai keterlambatan 1-7 hari.
- b) Mengingatkan *customer* sebelum jatuh tempo pembayaran Via telepon agar tidak terjadi keterlambatan pembayaran.

18. Bagian Administrasi Collection

- a) Mencetak surat peringatan I,II,III dan di distribusikan ke *customer*.
- b) Mencetak surat tugas kuasa ke *Collection*.
- c) Menangani komplain *customer* tentang pembayaran.
- d) Meregestasi untuk kontrol kutansi manual tanda terima sementara.

4.1.4 Karakteristik Berdasarkan Responden Penelitian

Sampel yang digunakan adalah karyawan kantor *Astra Credit Company* Bengkulu berjumlah 50 orang. Setiap responden memiliki karakteristik yang berbeda. Maka dari itu perlu adanya pengelompokkan dengan karakteristik tertentu. Adapun karakteristik dalam penelitian ini

adalah usia, jenis kelamin, pendidikan terakhir, dan masa kerja. Berikut ini hasil pengelompokkan responden berdasarkan kuesioner yang telah di sebar:

1. Karakteristik Berdasarkan Jenis Kelamin

Tabel 2. Karakteristik responden menurut jenis kelamin

No	Jenis kelamin	Jumlah	Persentase (%)
1	Laki-laki	39	78
2	Perempuan	11	22
	Jumlah	50	100

Sumber data: hasil penelitian SPPS 23, 2024

Hasil penelitian tersebut terlihat bahwa jumlah responden lakilaki lebih banyak daripada responden perempuan yaitu sebesar 78 % jenis kelamin laki-laki sedangkan jeins kelamin perempuan sebanyak 22%. Jadi kantor *Astra Credit Company* Bengkulu lebih mengutamakan laki-laki daripada perempuan karena laki-laki lebih tangguh dan kuat daripada perempuan dilapangan.

2. Karakteristik Menurut Pendidikan

Tabel 3. Karakteristik Responden Menurut Pendidikan

No	Pendidikan	Jumlah	Persentase (%)
1	SMA	19	38
2	Diploma (D3)	9	18
3	Sarjana (S1)	22	44
	Jumlah	50	100

Sumber: hasil Penelitian 2024

Dari tabel responden pendidikan diatas diketahui bahwa ratarata Pendidikan karyawan di kantor *Astra Credit Company* Bengkulu merupakan sarjana (S1) yaitu 44 % . Jadi dalam hal ini pendidikan

merupakan syarat utama untuk menjadi karyawan di kantor kantor Astra Credit Company Bengkulu.

3. Karakteristik berdasarkan Umur

Tabel 4. Karakteristik Responden menurut umur

No	Usia (tahun)	Jumlah	Persentase
			(%)
1	25-35	18	40
2	36-45	26	35
3	46-60	6	25
	Jumlah	50	100

Sumber. Hasil penelitian 2024

Dari tabel diatas terlihat bahwa responden menurut umur diketahui bahwa jumlah responden tertinggi pada Kantor ACC Bengkulu berada pada responden usia 36-45 tahun yaitu sebesar 35 % artinya rata-rata responden di Kantor kantor *Astra Credit Company* Bengkulu rata-rata dewasa atau orang yang pola pikirnya lebih maju serta semangat untuk bekerja yaitu antara 36-45 tahun.

4.1.5 Uji Validitas

Uji validitas merupakan suatu alat untuk mengukur apa yang akan diukur. Uji validitas dalam penelitian ini dengan cara membandingkan antara r-hitung (product moment) dengan r-tabel. Suatu instrumen dikatakan valid, apabila:

- 1. Apabila r hitung > r tabel (pada taraf a= 10%), maka dapat dikatakan pernyataan tersebut valid.
- 2. Apabila r hitung \leq r tabel (pada taraf a= 10%), maka dapat dikatakan pernyataan tersebut tidak valid

Tabel 5. Uji validitas Indikator Penelitian

No	Tabel 5. Uji va Item	R-	R-	Keterengan
	Pertanyaan	Tabel	hitung	
,		Reward (X1))	
1	X1.1	0,278	0,690	Valid
2	X1.2	0,278	0,646	Valid
3	X1.3	0,278	0,609	Valid
4	X1.4	0,278	0,636	Valid
5	X1.5	0,278	0,626	Valid
6	X1.6	0,278	0,530	Valid
7	X1.7	0,278	0,606	Valid
8	X1.8	0,278	0,599	Valid
9	X1.9	0,278	0,622	Valid
10	X1.10	0,278	0,611	Valid
,	I	Punishment (X	K2)	,
1	X2.1	0,278	0,696	Valid
2	X2.2	0,278	0,584	Valid
3	X2.3	0,278	0,799	Valid
4	X2.4	0,278	0,597	Valid
5	X2.5	0,278	0,605	Valid
6	X2.6	0,278	0,512	Valid
7	X2.7	0,278	0,318	Valid
8	X2.8	0,278	0,631	Valid
9	X2.9	0,278	0,698	Valid
10	X2.10	0,278	0,671	Valid

	Kinerja karyawan (Y)							
1	Y1	0,278	0,683	Valid				
2	Y2	0,278	0,695	Valid				
3	Y3	0,278	0,513	Tidak Valid				
4	Y4	0,278	0,628	Valid				
5	Y5	0,278	0,509	Valid				
6	Y6	0,278	0,526	Valid				
7	Y7	0,278	0,529	Valid				
8	Y8	0,278	0,472	Valid				
9	Y9	0,278	0.443	Valid				
10	Y10	0,278	0,601	Valid				

Sumber: Output SPSS versi 23.0, 2024

Berdasarkan tabel 5 diatas bahwa 30 item pertanyaan yang diajukan tersebut semua indikator valid yaitu indikator pernyataan emiliki nilai $r_{\rm hitung} > r_{\rm tabel}$. Maka 30 item kuesioner yang digunakan dalam penelitian ini valid dan dapat digunakan sebagai alat penelitian.

4.1.6 Uji Reliabilitas

Reliabilitas menunjukan pada suatu pengertian bahwa suatu instrumen cukup dapat dipercaya unutk digunakan sebagai alat pengumpulan data karena instrumen tersebut sudah baik, Arikunto (2010). Instrumen yang reliabel akan menghasilkan data yang dapat dipercaya. Suatu instrumen penelitian diindikasikan memiliki tingkat reliabilitas memadai jika koefesien *Alpa Cronbach* lebih besar atau sama

dengan 0,60 (Ghozali,2016:90). Hasil pengujian realibilitas variabel penelitian dapat dilihat pada tabel 6 berikut:

Tabel 6. Hasil Uji Realibilitas Indikator Penelitian

No	Variabel	Nilai <i>Alpha</i>	r-kritis	Keterangan
		Cronbach		
1	Reward	0,753	0,60	Realibel
2	Punishment	0,752	0,60	Realibel
3	Kinerja karyawan	0,737	0,60	Realibel

Sumber: Output SPSS versi 23,2024

Berdasarkan hasil analisis data SPPS 23 diatad sebagaimana ditunjukkan pada tabel 6 diketahui bahwa seluruh koefisien *Alpha Cronbach* variabel penelitian lebih besar dari nilai 0,60 yang berarti bahwa seluruh instrument penelitian adalah realibel (andal).

4.1.7 Analisis regresi linear berganda

Untuk mempermudah perhitungan regresi dari data yang cukup banyak maka dalam penelitian ini diselesaikan dengan bantuan perangkat lunak (software) komputer program SPSS 23. Hasil pengujian terhadap model regresi berganda terhadap variabel *Reward* (X1), *punishment* (X2), dan yang mempengaruhi kinerja karyawan dilihat dalam tabel 7 berikut:

Tabel 7. Hasil uji Regresi Berganda

Coefficients^a

Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients					
Model		В	Std. Error	Beta	t	Sig.	
1	(Constant)	10.611	2.960		3.585	.001	
	Reward	.390	.115	.434	3.391	.001	
	funishment	.374	.110	.438	3.418	.001	

a. Dependent Variable: kinerjapegawai

Dari hasil penghitungan regresi linear berganda dengan menggunakan program SPSS 23.0 pada tabel 7 maka dapat diperoleh persamaan regresi linear berganda sebagai berikut :

$$Y = 10,611 + 0,390 X_1 + 0,374 X_2 + e$$

Persamaan dari regresi linear bergaanda tersebut adalah

- Nilai konstanta 10,611 yang mempunyai arti bahwa apabila variabel reward (X₁) dan variabel punishment (X₂) dianggap sama dengan nol
 (0) maka variabel kinerja karyawan (Y) akan tetap sebesar 10,611
- Pengaruh reward (X₁) terhadap kinerja karyawan (Y)
 Nilai koefisien reward (X₁) adalah sebesar 0,390 dengan asumsi apabila x₁ mengalami peningkatan sebesar satu-satuan, maka kinerja karyawan (Y) juga akan mengalami peningkatan sebesar 0,390.
- Pengaruh punishment (X₂) terhadap Kinerja karyawan (Y)
 Nilai Koefisien regresi variabel punishment adalah sebesar 0,374
 dengan asumsi apabila punishment (X₂) mengalami peningkatan

sebesar satu-satuan maka kinerja karyawan (Y) akan mengalami peningkatan sebesar 0,374.

4.1.8 Koefisien Determinasi (R²)

Koefisien determinasi (R²) pada intinya mengukur seberapa jauh kemampuan model dalam menerangkan variabel dependen. Nilai koefisien determinasi adalah nol dan satu. Nilai R yang rendah adalah kemampuan variabel-variabel independen dalam menjelaskan variabel dependen amat terbatas. Nilai yang mendekati satu berarti variabel indenpenden memberikan hampir semua informasi yang dibutuhkan untuk memprediksi variasi variabel dependen. Berdasarkan uji R² yang dilakukan dapat dilihat pada tabel 8.

Tabel 8. Hasil Uji Determinasi (R²)

Model Summary						
Adjusted R Std. Error of the						
Model	R	R Square	Square	Estimate		
1	.816 ^a	.666	.652	3.377		

a. Predictors: (Constant), funishment, reward

Berdasarkan tabel 9 untuk nilai koefisien determinasi menggunakan model *R Square*. Dari hasil penghitungan dengan menggunakan SPSS dapat diketahui nilai koefisien determinasi dari *R square* sebesar 0,666. Hal ini berarti bahwa nilai *reward* (X1) dan nilai *punishment* (X2) berpengaruh terhadap kinerja karyawan (Y) sebesar 66,6% sedangkan sisanya 33,4 % dipengaruhi oleh variabel lainnya yang tidak diteliti dalam penelitian ini.

a. Hasil Uji F (simultan)

Dari hasil penelitian yang dilakukan, hasil uji F dapat kita ketahui berdasarkan tabel 9 uji simultan berikut ini:

Tabel 9. Hasil uji F (simultan)

ANOVA^a

Мо	del	Sum of Squares	Df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	1070.460	2	535.230	46.922	.000 ^b
	Residual	536.120	47	11.407		
	Total	1606.580	49			

a. Dependent Variable: kinerjapegawai

b. Predictors: (Constant), funishment, reward

Dari tabel diatas dapat disimpulkan bahwa nilai signifikan 0,000. Karena nilai signifikan F lebih kecil dari 0,005 maka variabel *reward* (X_1) dan variabel *punishment* (X_2) berpengaruh signifikan terhadap kinerja pegawai di Kantor ACC Bengkulu.

Berdasarkan tabel out SPSS diatas. Diketahui nilai F hitung adalah 46,922. Karena F hitung lebih besar dari F tabel yaitu 3,20 Dengan tingkat signifikan (α) yang digunakan adalah 5%, Distribusi F dengan derajat kebebasan dari Df1= K-1 (3-1=2) dan DF2 (N-K = 50-3=47), Jadi f tabel adalah 3.20 (Lampiran7), maka sebagaimana mengambil dasar pengambilan keputusan dalam F hitung disimpulkan bahwa hipotesis diterima atau dengan kata lain *reward* (X_1) dan *Punishment* (X_2) berpengaruh simultan dengan kinerja karyawan (Y).

b. Pengujian Hipotesis secara partial (Uji t)

Hasil pengujian hipotesis uji t dengan menggunakan SPSS 23.0 dapat dilihat dengan tabel 10.

Tabel 10. Hasil uji Partial (t)

Coefficients^a

		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients		
Model		В	Std. Error	Beta	Т	Sig.
1	(Constant)	10.611	2.960		3.585	.001
	Reward	.390	.115	.434	3.391	.001
	funishment	.374	.110	.438	3.418	.001

a. Dependent Variable: kinerjapegawai

Dari hasil penghitungan Dengan menggunakan SPSS 23 dapat dijelaskan bahwa:

1. Variabel *Reward* (X_1)

Hasil pengujian untuk variabel *reward* menunjukkan nilai signifikansi 0,001 < 0,05. Karena nilai signifikansi lebih kecil dari 0,05 maka Ho ditolak dan Ha diterima. Artinya *reward* memiliki pengaruh signifikansi terhadap kinerja karyawan di kantor *Astra Credit Company* Bengkulu.

2. Variabel *Punishment* (X_2)

Hasil pengujian untuk variabel *punishment* menunjukkan nilai signifikansi 0,001 < 0,05. Karena nilai signifikansi *punishment* lebih kecil dari 0,05 maka Ho ditolak dan Ha diterima. Artinya variabel

punishment memiliki pengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan di kantor *Astra Credit Company* Bengkulu.

4.2. Pembahasan

Berdasarkan hasil penelitian maka dapat dilihat bahwa *reward* dan *punishment* memiliki hubungan yang sangat kuat dengan kinerja karyawan di Kantor ACC Bengkulu dengan nilai Berdasarkan analisis dengan menggunakan SPSS 23. Hasil pengujian analisis regresi berganda, uji determinasi dan uji hipotesis dapat disimpulkan sebagai berikut :

Tabel 11. Hasil analisis regresi linear berganda, uji determinasi dan uji hipotesis.

Variabel	Nilai	Standard	R	Sig.	Keterangan
	Koef	Error	<i>Sq</i> uare		
Pers	samaan : Y	T = 10,611 + 10	$0,390X_1$	+ 0,374 X	2 + e
Reward	0,390	0,115		0,001	Signifikan
Punishment	0,374	0,110		0,001	Signifikan
1 unisimeni	0,374	0,110		0,001	Sigiiiikaii
Uji F				0,001	Signifikan
Determinasi			0,666		66,6 %

a. Pengaruh Reward Terhadap Kinerja Karyawan.

Hasil pengujian pada penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikansi antara *reward* terhadap kinerja karyawan pada *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu, karena Hasil pengujian untuk

variabel *reward* menunjukkan nilai signifikansi 0,001 < 0,05. Karena nilai signifikansi lebih kecil dari 0,05. Hal ini *reward* memiliki pengaruh signifikansi terhadap kinerja karyawan di Kantor ACC Bengkulu.

Hal ini terlihat bahwa *reward* sangat mempengaruhi kinerja karyawan di *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu. Maka Kepala *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu tetap mempertahankan kualitas Kinerja karyawan sehingga kualitas pegawai untuk bekerja lebih giat lagi serta mempertahankan kinerja karyawan. Berdasarkan uji partial (uji t) menunjukkan bahwa *reward* berpengaruh positif dan signifikan secara tidak langsung terhadap loyalitas melalui kinerja karyawan.

Seperti yang dikemukakan oleh Tangkuman, (2018 :187) mengemukakan bahwa Reward adalah usaha menumbuhkan perasaan diterima (diakui) di lingkungan kerja, yang menyentuh aspek kompensasi dan aspek hubungan antara para pekerja yang satu dengan yang lainnya

b. Pengaruh Punishment Terhadap Kinerja Karyawan

Berdasarkan hasil uji uji t dan uji F variabel *punishment* memiliki pengaruh terhadap kinerja karyawan. Hasil pengujian untuk variabel *punishment* pada uji partial (t) menunjukkan nilai signifikansi 0,001 < 0,05. Karena nilai signifikansi *punishment* lebih kecil dari 0,05 maka Ho ditolak dan Ha diterima. Artinya variabel *punishment* memiliki pengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan di *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu.

Hasil penelitian yang telah dipaparkan tersebut diketahui bahwa punishment memiliki pengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan. Namun, berdasarkan nilai koefisien regresi sebesar 0,682 dapat dipahami bahwa variabel punishment memiliki pengaruh yang positif terhadap kinerja karyawan. Oleh sebab itu, semakin tinggi pengaruh variabel punishment yang ada, maka semakin tinggi pula tingkat kinerja karyawan. Meskipun punishment memiliki hubungan yang positif, tetapi diketahui bahwa punishment secara signifikan mempengaruhi kinerja karyawan, hal ini disebabkan karena beberapa variabel bebas merupakan variabel yang berpengaruh terhadap punishment menjadi suatu pertimbangan berat bagi suatu dinas atau satuan kerja.

Seperti yang dikemukakan Ernata (2017), pemberian sanksi atau Punishment kapada pegawai, sanksi tersebut dapat diberikan berupa teguran, surat peringatan, skrorsing dan bahkan pemberhentian atau pemutusan hubungan kerja. Karyawan yang mendapatkan sanksi atau hukuman biasanya tidak mendapatkan bonus pada bulan terkait. Atau bahkan tidak bisa mendapatkan kesempatan promosi jabatan apabila kesalahan yang di lakukan cukup berat

c. Pengaruh Reward dan Punishment Terhadap Kinerja Karyawan

Berdasarkan hasil penelitian *reward* dan *punishment* berpengaruh signifikan terhadap kinerja pegawai di Kantor ACC Bengkulu hal ini terlihat bahwa variabel *reward* dan *Punishment* hasil signifikan yaitu

0,001 dan 0,001 Selanjutnya nilai koefisien *reward* dan *punishment* sebesar 0,390 dan 0,374 dapat dipahami bahwa variabel X memiliki pengaruh yang positif terhadap kinerja karyawan (Y) di *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu sebesar 66,6 % sisanya 33,4% variabel yang tidak diteliti.

Sejalan dengan penelitian yang dilakukan oleh Astuti, (2018). Pengaruh reward dan punishment terhadap kinerja karyawan.Pengaruh Reward dan Punishment terhadap kinerja karyawan yang tujuannya adalah untuk memotivasi karyawan agar bekerja lebih giat lagi agar mencapai visi dan misi perusahaan. Dengan diharapkan penerapan Reward dan Punisment di PT. Budi Andalan Agro Bandar Lampung menjadi perhatian penuh bagi perusahaan, demi memaksimalkan sumber daya manusia dan meningkarkan standar kinerja PT. Budi Andalan Agro sekaligus untuk meningkatkan kinerja karyawannya.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan di *Astra Credit*Company (ACC) Bengkulu maka penulis dapat menyimpulkan bahwa:

- 1. Hasil pengujian untuk variabel reward (X₁) menunjukkan nilai signifikansi 0,001 < 0,05. Karena nilai signifikansi lebih kecil dari 0,05 maka Ho ditolak dan Ha diterima. Artinya reward memiliki pengaruh signifikansi terhadap kinerja karyawan di Astra Credit Company (ACC) Bengkulu
- 2. Hasil pengujian untuk variabel punishment (X₂) menunjukkan nilai signifikansi 0,001 < 0,05. Karena nilai signifikansi punishment lebih kecil dari 0,05 maka Ho ditolak dan Ha diterima. Artinya variabel punishment memiliki pengaruh signifikan terhadap kinerja karyawan di Astra Credit Company (ACC) Bengkulu.</p>
- 3. Dari hasil penghitungan dengan menggunakan SPSS dapat diketahui nilai koefisien determinasi dari *R square* sebesar 0,666. Hal ini berarti bahwa nilai *reward* (X1) dan nilai *punishment* (X2) berpengaruh terhadap kinerja karyawan (Y) sebesar 66,6% sedangkan sisanya 33,4% dipengaruhi oleh variabel lainnya yang tidak diteliti dalam penelitian.

5.2 Saran

Saran bagi perusahaan, berdasarkan hasil penelitian diketahui bahwa variabel *reward* dan *punishment* merupakan variabel yang mempengaruhi kinerja karyawan di *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu. Responden menilai bahwa *punishment* sesuai dengan *reward* dan *punishment*. Maka dari itu penulis menyarankan untuk meningkatkan lagi *reward* yang dimiliki dengan terus melakukan *punishment* pegawai untuk perkembangan dan kesempurnaan suatu perusahaan atau satuan di masa yang mendatang.

DAFTAR PUSTAKA

- Adhitomo Wirawan dan Ismi Nur A. 2018. Pengaruh Rewar dan Punishment Terhadap Kinerja dan Motivasi Karyawan Pada Cv Media Kreasi Bangsa. Journal of Applied Business Administration Vol 2, No 2. hlm. 242-247. Prodi Administrasi Bisnis Terapan Politeknik Negeri Batam
- Afandi, P. 2018. Manajemen Sumber Daya Manusia (Teori, Konsep dan Indikator). Riau: Zanafa Publishing
- Afriansa, R., Susanti, N., & Noviantoro, R. 2023. Effect Of Reward And Punishment On Employee Performance Of PT. Revelation Of Septyan Bengkulu. Jurnal Ekonomi, Manajemen, Bisnis dan Akuntansi Review, 3(1), 157-172.
- Adhari, I. Z. (2020). Optimalisasi Kinerja Karyawan Menggunakan Pendekatan Knowledge Management & Motivasi Kerja. Pasuruan: Qiara Media
- Arianto, Nyoman Jepri, et all. 2023. Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap Kinerja Pegawai Pada Dinas Kelautan Dan Perikanan Provinsi Bengkulu. Jurnal Akuntansi, Manajemen dan Bisnis Digital 2.2: 145-150.
- Astuti, Winda Sri, et all. 2018. *Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap* Kinerja karyawan *Pada BPR Hasamitra Makasar*. Jurnal Organisasi Dan Manajemen. Vol. 1 Hal 31-46.
- Biatur Rosyidah, 2018 "Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap Kinerja Karyawan Di Bank BRI Syariah Ardana, Mujiati, Sriathi. Perilaku Organisasi. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Dicky Saputra, et all. 2017. Pengaruh Reward (penghargaan) dan Punishment (sanksi) Terhadap Produktivitas kerja Karyawan PT.Kereta Api Indonesia (persero) Divisi regional II Sumatera Barat. Jurnal Manajemen dan Kewirausahaan. Volume 8, Nomor 1.
- Ernata, Yusvidha. 2017. "Analisis Motivasi Belajar Peserta Didik Melalui Pemberian Reward dan Punishment di SDN Ngaringan 05 Kec. Gandusari Kab. Blitar". Jurnal Pemikiran dan Pengembangan SD, Volume 5, Nomor 2, September 2017 (Halaman 781-790)

- Edy Sutrisno, 2019. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Cetak ke sebelas. Prananda Media Group, Jakarta.
- Fahmi, Irham. 2017. Manajemen Sumber Daya Manusia. Bandung: Alfabeta
- Febrianti, S., Musadieq, M. A., & Prasetya, A. 2014. Pengaruh reward dan punishment terhadap motivasi kerja serta dampaknya terhadap kinerja (Studi pada Karyawan PT. Panin Bank Tbk. Area Mikro Jombang). Brawijaya University.
- Ghozali, Imam. 2016. Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 21 Update PLS Regresi. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.
- Kadarisman. 2012. *Manajemen kompensasi*. Jakarta: Raja grafindo persada Mangkunegara,
- Kasmir, 2018. *Manajemen sumber daya manusia (teori dan praktik)*. Depok: PT Rajagrafindo Persada
- Martin, G.& Pear, J. 2015. *Modifikasi Perilaku: Makna dan Penerapannya (Ed. 10).* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Muchlis, Imam. 2015. Pengaruh Stres Kerja Terhadap Kinerja Karyawan Di PT. Batik Danar Hadi Surakarta. Skripsi thesis, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Nugroho Dwi Agung. 2021. Pengaruh Kedisiplinan, Lingkungan Kerja, dan Budaya Kerja Terhadap Kinerja Tenaga Pengajar. Jurnal Economia.
- Pradyani, G.A.A.I., et all .2020. *Pengaruh Reward dan Punishment Terhadap Motivasi Kerja Karyawan Pada CV. Ayudya Tabanan Bali*" Jurnal Manajemen dan Bisnis, 2(1), 21-30 DOI: http://dx.doi.org/10.23887/pjmb.v2i1.26186
- Purnama, Ade Vici. 2015. pengaruh Reward dan Punishment Terhadap Kinerja karyawan Pt. Kereta Api Indonesia Persero Daop 8 Surabaya. Jurnal. Surabaya.

- Saputra, Heru; et all .2020. Pengaruh Perencanaan Sumber Daya Manusia, Rekrutmen dan Penempatan Terhadap Kinerja karyawan Kantor Perwakilan Bank Indonesia Provinsi Bengkulu. INOBIS: Jurnal Inovasi Bisnis dan Manajemen Indonesia, 3.2: 187-197.
- Sugiyono, 2018, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, Bandung : Alfabeta.
- Suparmi, Vicy Septiawan. 2019. Reward dan Punishment sebagai Pemicu Kinerja Karyawan Pada PT. Dunia Setia Sandang Asli IV Unggara. Serat Acitya Jurnal Ilmiah UNTAG Semarang Vol. 8 No. 1. Fakultas Ekonomika Dan Bisnis Universitas 17 Agustus 1945 Semarang.
- Suryadilaga, Al Musadieq dan Nurtjahjono 2017. Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap Kinerja (Studi pada Karyawan PT Telkom Indonesia Witel Jatim Selatan Malang). Jurnal SKRIPSI Universitas Malang; Malang
- Sutrisno, 2019. *Manajemen Sumber Daya Manusia*. Cetak ke sebelas. Prananda Media Group, Jakarta.
- Tangkuman, K., Tewal, B., & Trang, I. (2018). Penilaian kinerja, reward, dan punishment terhadap kinerja karyawan pada PT. Pertamina (persero) cabang pemasaran suluttenggo. *Jurnal EMBA: Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 3(2).

.

L

A

 \mathbf{M}

P

I

R

A

N

KUESIONER PENELITIAN

PENGARUH REWARD DAN PUNISHMENT TERHADAP KINERJA KARYAWAN KANTOR ASTRA CREDIT COMPANY (ACC) BENGKULU

Peran dan partisipasi Saudara/i dalam memberikan penilaian terhadap berbagai pernyataan dikuesioner ini sangat membantu keberhasilan penelitian yang sedang dilakukan. Atas perhatian dan kerjasama yang baik, peneliti mengucapkan terima kasih.

I. IDENTITAS PENELITIAN

Nama : **BIMA DWI OKTIAN**

NPM : 20040160

Universitas : Universitas Dehasen

Fakultas/Program Studi : Ekonomi dan Bisnis / Manajemen

II. IDENTITAS RESPONDEN

Nama	(boleh tidak di isi)						
Jenis Kelamin	Laki – laki	Perempuan					
Pendidikan terakhir	SMA D3	S1					
Umur	25- 35 tahun 36 – 45 tahun	46 – 60 tahun					

III. PETUNJUK PENGISIAN KUESIONER

Beri jawaban atas pertanyaan berikut ini sesuai dengan pendapat anda, dengan cara memberikan tanda ($\sqrt{}$) pada kolom yang tersedia.

Keterangan Pilihan Jawaban:

SS : Sangat Setuju

S : Setuju N : Netral

TS: Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

A. Variabel Reward (X1)

NO	Kuesioner pertanyaan Reward	SS	S	N	TS	STS
	Penghormatan					
1	Pemimpin memberikan penghormatan					
	setiap pegawai yang bekerja dengan					
	baik					
2	Pemimpin memberikan penghormatan					
	berupa cuti kepada pegawai yang					
	kinerjanya baik					
3	Pihak perusahaan selalu memberikan					
	peringatan kepada pegawai yang belum					
	maksimal bekerja dengan baik					
	Tanda Penghargaan					
4	Memberikan penghargaan sebagai					
	pegawai teladan di Kantor Astra Credit					
	Company (ACC) Bengkulu					
5	Mendapat pengakuan dari Kantor Astra					
	Credit Company (ACC) Bengkulu					
	Pujian					
6	Mendapat pujian dari atasan atas					
	punishment					
7	Pujian dapat menambah semangat kerja					
	Hadiah					
8	Tunjangan jabatan sesuai dengan					
	tanggung jawab pekerjaan					
9	Tunjangan sesuai dengan kebutuhan					
10	Astra Credit Bengkulu memberikan					
	hadiah umroh gratis kepada karyawan					
	yang telah melebihi target kerja dalam					
	satu tahun					

B. Variabel Punishment (X2)

NO	Kuesioner pertanyaan punishment	SS	S	N	TS	STS
	Tata tertib					
1	Menaati aturan dan tata tertib kantor tanpa					
	adanya unsur paksaan					
	Anjuran dan perintah					
2	Melaksanakan perintah atasan walaupun					
	diluar kontek kerja					
	Larangan					
3	Selalu menaati larangan-larangan yang					
	ditetapkan oleh perusahaan/kantor					
	Paksaan					
4	Menjalankan perintah pimpinan walaupun					
	bukan pada jam kantor					
	Disiplin					
5	Selalu disiplin waktu serta disipilin					
	pekerjaan demi kenaikan jabatan					
	Teguran					
6	Teguran atau peringatan yang diberikan					
	kepada karyawan sesuai dengan peraturan					
	Astra Credit Company (ACC) Bengkulu					
	Pemberhentian bonus					
7	Karyawan melakukan pelanggaran akan					
	diberikan peringatan sesuai dengan					
	peraturan yang diterapkan Astra Credit					
	Company (ACC) Bengkulu seperti					
	diberhentikannya bonus dari perusahaan					
	Pemberhentian tunjangan					
8	Karyawan yang tidak disiplin dan					
	melanggar peraturan akan diberhentikan					
	seluruh tunjangan ditetapkan pada Astra					
	Credit Company (ACC) Bengkulu					
	Pembatasan sapras kantor					
9	Karyawan yang melanggar aturan tidak					
	diperbolehkan memakai sarana yang ada					
	dikantor					
	Pemutusan hubungan keja					
10	Karyawan yang telah mendapatkan surat					
	peringatan sebanyak 3 kali dari perusahaan					
	wajib diberhentikan tanpa alasan apapun					

C. Kinerja karyawan (Y)

NO	Kuesioner pertanyaan Kinerja	SS	S	N	TS	STS
	karyawan					
	Kualitas					
1	Jumlah pekerjaan yang saya selesaikan					
	sesuai dengan yang diinginkan Astra					
	Credit Company (ACC) Bengkulu					
2	Standar kualitas kerja yang telah					
	ditetapkan oleh Astra Credit Company (
	ACC) Bengkulu dapat dicapai dengan					
	baik dan optimal					
	Kuantitas					
3	Selalu bekerja dengan mengikuti					
	prosedur yang sudah ditetapkan					
4	Selalu melakukan pekerjaan dengan					
	teliti					
	Efektivitas					
5	Selalu efektif dalam menjalankan					
	pekerjaan yang diberikan pimpinan					
6	Seluruh pekerjaan selama ini dapat					
	dikerjakan dan hasilnya sesuai dengan					
	waktu yang telah direncanakan					
	Tanggung Jawab					
7	Bekerja dengan mengikuti aturan-					
	aturan yang telah ditetapkan					
8	Selalu berusaha konsisten dalam					
	melakukan pekerjaan					
	Kemandirian					
9	Pekerjaan yang diberikan oleh					
	pimpinan diselesaikan dengan sendiri					
	tanpa adanya campur tangan orang lain					
10	Selalu bekerja sendiri walau ada adanya					
	tim dalam perusahaan					

Lampiran 2 Tabel Tabulasi

Tabulasi Variabel Reward (X1)

Description		p	ernyat	aan da	n Skor	Jawaba	an Rew	ard (X1	L)		
Responden	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
1	5	4	4	3	4	4	3	4	5	3	39
2	5	5	3	5	3	5	3	3	3	4	39
3	5	3	4	3	4	3	3	4	3	3	35
4	4	2	2	4	2	5	2	2	4	5	32
5	3	5	4	5	4	4	4	4	5	3	41
6	5	3	5	3	5	4	3	5	5	4	42
7	2	3	3	2	2	2	2	2	2	2	22
8	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	38
9	5	2	5	2	4	5	5	5	3	3	39
10	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	21
11	5	4	4	5	4	2	2	4	4	4	38
12	4	4	5	4	3	5	3	3	4	3	38
13	5	4	4	5	4	3	4	4	3	3	39
14	3	5	4	3	4	4	4	4	5	5	41
15	5	5	3	5	3	4	3	5	3	5	41
16	5	4	4	3	4	3	4	4	4	3	38
17	4	4	5	4	4	4	4	4	5	3	41
18	3	3	5	5	3	4	4	5	4	5	41
19	3	5	3	5	3	3	5	3	3	4	37
20	5	4	4	3	4	3	4	4	4	4	39
21	4	4	5	4	5	3	3	3	4	3	38
22	1	1	2	2	2	3	3	3	2	1	20
23	5	5	2	3	3	5	3	5	3	3	37
24	5	5	4	3	4	5	4	5	3	3	41
25	5	5	5	5	2	5	5	2	3	4	41
26	5	4	4	3	4	3	5	4	4	5	41
27	4	4	4	4	4	4	4	4	2	2	36
28	2	2	3	1	2	2	3	2	2	2	21
29	5	4	3	5	5	3	5	3	4	4	41
30	5	4	4	4	4	3	4	5	4	4	41
31	4	4	3	5	5	3	5	5	5	3	42
32	3	3	4	5	4	4	4	4	5	5	41
33	5	5	3	5	3	4	3	5	5	5	43

34	5	4	4	5	4	3	4	3	4	5	41
35	5	4	4	4	4	4	4	5	5	2	41
36	3	5	3	5	5	5	3	3	5	4	41
37	3	5	5	3	3	5	5	5	5	4	43
38	5	4	4	5	4	3	3	4	3	4	39
39	2	2	3	2	3	2	2	2	3	2	23
40	5	3	5	3	5	3	5	3	5	4	41
41	5	5	4	5	4	4	4	4	3	3	41
42	3	5	3	5	3	3	3	3	5	4	37
43	5	2	5	5	4	5	5	5	2	5	43
44	2	2	2	2	2	2	2	4	2	2	22
45	5	4	4	3	4	4	3	4	5	3	39
46	5	5	3	5	3	5	3	3	3	4	39
47	5	3	4	3	4	3	3	4	3	3	35
48	4	2	2	4	2	5	2	2	4	5	32
49	3	5	4	5	4	4	4	4	5	3	41
50	5	3	5	3	5	4	3	5	5	4	42
jumlah	205	188	187	190	181	183	177	188	188	177	1864

Tabulasi Vaiabel Funishment (X2)

Daggardag		pe	rnyata	an dan	Skor Ja	waban	Funish	ment()	(2)		
Responden	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
1	5	5	3	3	5	3	5	3	3	4	39
2	5	4	4	4	4	3	3	5	3	4	39
3	4	4	5	4	5	3	3	3	3	5	39
4	2	2	2	5	2	5	3	2	2	2	27
5	3	5	5	4	4	3	5	3	5	4	41
6	5	3	4	4	5	4	3	4	5	4	41
7	3	4	3	3	4	3	2	3	3	3	31
8	4	4	5	4	4	4	2	4	4	2	37
9	5	5	3	3	5	2	3	5	4	3	38
10	2	3	2	2	2	2	2	2	1	2	20
11	2	4	2	4	4	2	3	3	2	2	28
12	2	2	2	2	3	2	3	2	1	2	21
13	3	5	5	4	4	4	3	3	3	5	39
14	3	5	4	4	3	4	4	5	4	4	40
15	5	4	4	5	4	5	3	2	4	2	38
16	4	4	5	4	4	4	5	4	2	2	38
17	5	5	3	3	5	3	5	3	4	5	41
18	5	1	5	5	2	3	5	5	5	5	41
19	3	3	5	3	5	3	3	5	3	5	38
20	4	4	5	4	3	5	3	4	4	5	41
21	3	3	5	4	4	4	5	3	5	5	41
22	3	3	2	2	2	1	2	2	2	2	21
23	5	4	4	3	4	3	3	3	4	5	38
24	4	4	5	4	4	4	5	4	2	5	41
25	3	5	5	3	5	3	5	3	3	3	38
26	5	3	5	3	5	5	3	3	3	4	39
27	1	2	2	2	3	2	3	2	2	2	21
28	1	2	1	2	2	2	3	2	2	3	20
29	5	4	5	4	4	4	2	5	5	4	42
30	3	5	5	4	4	4	4	3	3	4	39
31	5	5	4	4	3	3	4	5	3	3	39
32	5	4	4	3	5	3	5	2	4	2	37
33	4	4	5	4	4	4	2	4	5	5	41
34	3	5	3	5	3	3	5	5	4	5	41
35	5	3	3	5	4	5	3	3	5	5	41
36	3	4	4	4	4	5	5	5	3	4	41

37	4	4	5	4	3	3	2	5	4	5	39
38	5	4	5	4	4	2	2	5	5	2	38
39	2	2	2	2	2	2	5	2	2	2	23
40	3	5	5	4	3	4	5	5	3	5	42
41	5	5	4	4	5	4	3	3	5	3	41
42	5	4	4	5	4	3	3	3	4	3	38
43	4	4	5	4	4	4	5	4	2	5	41
44	5	5	3	3	3	3	3	3	3	5	36
45	5	5	3	3	5	3	5	3	3	4	39
46	5	4	4	4	4	3	3	5	3	4	39
47	4	4	5	4	5	3	3	3	3	5	39
48	2	2	2	5	2	5	3	2	2	2	27
49	3	5	5	4	4	3	5	3	5	4	41
50	5	3	4	4	5	4	3	4	5	4	41
jumlah	189	192	194	184	190	168	177	174	169	184	1821

Tabulasi Variabel Kinerja Karyawan (Y)

		pern	ıyataan	dan Sl	or Jaw	aban K	(inerja	pegawa	ai (Y)		
Responden	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
1	3	5	3	5	2	5	5	5	1	4	38
2	4	4	4	4	3	4	4	4	4	3	38
3	5	4	5	5	4	4	4	4	3	3	41
4	3	5	5	4	4	4	4	4	5	5	43
5	5	5	4	5	2	4	2	5	4	5	41
6	5	4	4	5	4	3	5	4	4	5	43
7	4	4	5	4	4	4	4	5	2	2	38
8	5	3	5	3	5	5	3	3	4	5	41
9	5	4	4	3	4	4	4	4	4	4	40
10	1	2	4	2	2	1	2	2	4	2	22
11	4	4	5	4	3	3	4	4	4	5	40
12	2	4	4	2	4	2	2	4	2	4	30
13	3	5	5	3	4	3	4	4	4	4	39
14	5	5	5	4	1	5	4	2	4	5	40
15	5	4	4	5	4	3	5	4	4	3	41
16	4	4	5	4	2	4	4	5	2	2	36
17	5	5	5	2	5	5	3	5	4	3	42
18	5	5	5	5	3	5	3	4	3	3	41
19	5	4	4	4	4	2	4	5	4	2	38
20	4	4	5	4	5	2	4	4	4	5	41
21	5	3	5	4	5	3	4	4	4	4	41
22	2	1	2	2	2	2	2	2	2	3	20
23	4	3	3	5	4	3	3	3	3	3	34
24	5	5	3	4	5	4	4	5	4	4	43
25	4	4	5	3	4	5	3	4	4	5	41
26	5	4	3	5	3	4	5	4	3	5	41
27	5	4	5	4	4	2	4	2	5	2	37
28	2	2	2	2	2	2	2	4	2	2	22
29	3	5	5	4	4	4	4	4	5	5	43
30	3	5	4	4	3	4	4	4	5	4	40
31	5	4	4	5	4	3	5	4	4	5	43
32	4	4	3	5	4	4	4	3	5	5	41
33	5	5	5	3	5	3	3	5	4	3	41
34	5	5	5	5	3	5	3	3	3	5	42
35	5	4	4	4	4	5	2	5	4	4	41
36	4	3	5	3	5	5	4	4	4	5	42

37	5	4	5	4	5	3	2	5	5	5	43
38	3	3	5	5	4	2	5	5	3	5	40
39	2	2	2	2	2	3	2	2	3	2	22
40	4	4	3	5	4	5	5	5	4	5	44
41	5	3	3	3	5	3	5	5	4	5	41
42	5	3	3	4	3	3	3	3	4	3	34
43	4	5	3	5	3	5	5	3	4	5	42
44	5	3	3	5	5	4	3	3	4	3	38
45	3	5	3	5	2	5	5	5	1	4	38
46	4	4	4	4	3	4	4	4	4	3	38
47	5	4	5	5	4	4	4	4	3	3	41
48	3	5	5	4	4	4	4	4	5	5	43
49	5	5	4	5	2	4	2	5	4	5	41
50	5	4	4	5	4	3	5	4	4	5	43
Jumlah	206	199	205	200	180	182	184	198	183	196	1933

Lampiran 3. Metode Analisis

Model Summary

			Adjusted R	Std. Error of the									
Model	R	R Square	Square	Estimate									
1	.816 ^a	.666	.652	3.377									

a. Predictors: (Constant), funishment, reward

ANOVA^a

Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	1070.460	2	535.230	46.922	.000 ^b
	Residual	536.120	47	11.407		
	Total	1606.580	49			

a. Dependent Variable: kinerjapegawai

b. Predictors: (Constant), funishment, reward

Coefficients^a

			Cociniolonic			
		Unstandardize	ed Coefficients	Standardized Coefficients		
Model		В	Std. Error	Beta	Т	Sig.
1	(Constant)	10.611	2.960		3.585	.001
	reward	.390	.115	.434	3.391	.001
	funishment	.374	.110	.438	3.418	.001

a. Dependent Variable: kinerjapegawai

Lampiran 4 Reliability

Reliability Statistics

Cronbach's	
Alpha	N of Items
.753	11

Reliability Statistics

Cronbach's	
Alpha	N of Items
.752	11

Reliability Statistics

Cronbach's	
Alpha	N of Items
.737	11

Lampiran 5 R- Hitung

R-Hitung Variabel Reward

Correlations

	-				00.10.	ations						
		rewa	rewa									
		rd1	rd2	rd3	rd4	rd5	rd6	rd7	rd8	rd9	rd10	rd
rewa rd1	Pearson Correlation	1	.354 [*]	.402*	.337 [*]	.472 [*]	.339 [*]	.286 [*]	.430 [*]	.205	.401 ^{**}	.690 [*]
	Sig. (2- tailed)		.012	.004	.017	.001	.016	.044	.002	.154	.004	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa rd2	Pearson Correlation	.354 [*]	1	.172	.561 [*]	.252	.315 [*]	.316 [*]	.258	.381 [*]	.273	.646 [*]
	Sig. (2- tailed)	.012		.232	.000	.077	.026	.025	.071	.006	.055	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa rd3	Pearson Correlation	.402 [*]	.172	1	.119	.530 [*]	.211	.523 [*]	.408 [*]	.344 [*]	.189	.609 [*]
	Sig. (2- tailed)	.004	.232		.409	.000	.141	.000	.003	.014	.190	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa rd4	Pearson Correlation	.337 [*]	.561 [*]	.119	1	.219	.333 [*]	.266	.133	.292 [*]	.534 ^{**}	.636 [*]
	Sig. (2-tailed)	.017	.000	.409		.127	.018	.062	.355	.040	.000	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa rd5	Pearson Correlation	.472 [*]	.252	.530 [*]	.219	1	011	.411 [*]	.462 [*]	.501 [*]	.137	.626 [*]
	Sig. (2-tailed)	.001	.077	.000	.127		.942	.003	.001	.000	.342	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa rd6	Pearson Correlation	.339 [*]	.315 [*]	.211	.333 [*]	011	1	.222	.248	.234	.365 ^{**}	.530 [*]
	Sig. (2-tailed)	.016	.026	.141	.018	.942		.121	.083	.102	.009	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

I	_			*		*			*			
rewa	Pearson	.286 [*]	.316 [*]	.523*	.266	.411*	.222	1	.374*	.212	.237	.606*
rd7	Correlation											
	Sig. (2- tailed)	.044	.025	.000	.062	.003	.121		.007	.140	.098	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa	Pearson	.430*	050	.408*	400	.462*	0.40	.374*		004*	4.07	.599*
rd8	Correlation	*	.258	*	.133	*	.248	*	1	.291 [*]	.167	*
	Sig. (2- tailed)	.002	.071	.003	.355	.001	.083	.007		.041	.246	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa rd9	Pearson Correlation	.205	.381 [*]	.344 [*]	.292 [*]	.501 [*]	.234	.212	.291 [*]	1	.400**	.622 [*]
	Sig. (2- tailed)	.154	.006	.014	.040	.000	.102	.140	.041		.004	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa rd10	Pearson Correlation	.401 [*]	.273	.189	.534 [*]	.137	.365 [*]	.237	.167	.400 [*]	1	.611 [*]
	Sig. (2- tailed)	.004	.055	.190	.000	.342	.009	.098	.246	.004		.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
rewa	Pearson	.690 [*]	.646*	.609*	.636 [*]	.626*	.530 [*]	.606*	.599 [*]	.622 [*]	044**	4
rd	Correlation	*	*	*	*	*	*	*	*	*	.611 ^{**}	1
	Sig. (2- tailed)	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

^{*.} Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

^{**.} Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

R- Hitung Variabel Funishment

Correlations

						elations						
											funish	funis
		funish	funish	funish	funish	funish	funish	funish	funish	funish	ment1	hmen
	_	ment1	ment2	ment3	ment4	ment5	ment6	ment7	ment8	ment9	0	t
funish ment1	Pearson Correlatio n	1	.369 ^{**}	.447**	.319 [*]	.556 ^{**}	.221	016	.403**	.567 ^{**}	.327 [*]	.696 ^{**}
	Sig. (2-tailed)		.008	.001	.024	.000	.124	.912	.004	.000	.020	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish ment2	Pearson Correlatio n	.369 ^{**}	1	.390 ^{**}	.143	.496 ^{**}	.056	.232	.315 [*]	.267	.296 [*]	.584**
	Sig. (2-tailed)	.008		.005	.321	.000	.697	.106	.026	.061	.037	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish ment3	Pearson Correlatio n	.447**	.390**	1	.437**	.465 ^{**}	.404**	.158	.532 ^{**}	.508**	.515 ^{**}	.799 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.001	.005		.002	.001	.004	.272	.000	.000	.000	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish ment4	Pearson Correlatio n	.319 [*]	.143	.437**	1	.067	.639 ^{**}	.077	.381**	.469 ^{**}	.271	.597 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.024	.321	.002		.646	.000	.595	.006	.001	.057	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish ment5	Pearson Correlatio n	.556 ^{**}	.496 ^{**}	.465 ^{**}	.067	1	.159	.119	.166	.388**	.271	.605 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.000	.000	.001	.646		.270	.411	.249	.005	.057	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

funish ment6	Pearson Correlatio	.221	.056	.404**	.639 ^{**}	.159	1	.099	.140	.271	.289 [*]	.512 ^{**}
	Sig. (2-tailed)	.124	.697	.004	.000	.270		.496	.334	.057	.042	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish	Pearson											
ment7	Correlatio	016	.232	.158	.077	.119	.099	1	.051	004	.224	.318 [*]
	n											
	Sig. (2- tailed)	.912	.106	.272	.595	.411	.496		.724	.977	.118	.025
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish ment8	Pearson Correlatio n	.403 ^{**}	.315 [*]	.532 ^{**}	.381 ^{**}	.166	.140	.051	1	.385 ^{**}	.445 ^{**}	.631 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.004	.026	.000	.006	.249	.334	.724		.006	.001	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish ment9	Pearson Correlatio n Sig. (2-	.567**	.267	.508**	.469 ^{**}	.388**	.271	004	.385**	1	.382**	.698**
	tailed)	.000	.061	.000	.001	.005	.057	.977	.006		.006	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish ment1 0	Pearson Correlatio n	.327 [*]	.296 [*]	.515 ^{**}	.271	.271	.289 [*]	.224	.445**	.382**	1	.671 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.020	.037	.000	.057	.057	.042	.118	.001	.006		.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
funish ment	Pearson Correlatio n	.696 ^{**}	.584 ^{**}	.799 ^{**}	.597 ^{**}	.605 ^{**}	.512 ^{**}	.318 [*]	.631 ^{**}	.698 ^{**}	.671 ^{**}	1
	Sig. (2- tailed)	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.025	.000	.000	.000	
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

^{**.} Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

^{*.} Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

R- Hitung Variabel Kinerja Pegawai

Correlations

-			-	-	,	-		r	,	,		
		kinerj a1	kinerj a2	kinerj a3	kinerj a4	kinerj a5	kinerj a6	kinerj a7	kinerj a8	kinerj a9	kinerj a10	kinerjap egawai
kinerja1	Pearson Correlation	1	.337*	.282*	.486**	.396**	.340*	.214	.250	.300*	.193	.683**
	Sig. (2- tailed)		.017	.047	.000	.004	.016	.136	.080	.034	.179	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja2	Pearson Correlation	.337 [*]	1	.385**	.443**	.032	.533 ^{**}	.263	.437**	.165	.359 [*]	.695**
	Sig. (2- tailed)	.017		.006	.001	.826	.000	.065	.002	.253	.010	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja3	Pearson Correlation	.282 [*]	.385**	1	.107	.359 [*]	.112	.083	.146	.327 [*]	.145	.513 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.047	.006		.461	.011	.440	.568	.311	.021	.315	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja4	Pearson Correlation	.486*	.443**	.107	1	019	.323 [*]	.549 ^{**}	.218	.081	.324 [*]	.628 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.000	.001	.461		.896	.022	.000	.128	.575	.022	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja5	Pearson Correlation	.396 _*	.032	.359 [*]	019	1	039	.193	.272	.441**	.194	.509**
	Sig. (2- tailed)	.004	.826	.011	.896		.786	.180	.056	.001	.177	.000
	N ,	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja6	Pearson Correlation	.340 [*]	.533 ^{**}	.112	.323 [*]	039	1	.148	.213	046	.334 [*]	.526 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.016	.000	.440	.022	.786		.305	.137	.750	.018	.000

	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja7	Pearson Correlation	.214	.263	.083	.549 ^{**}	.193	.148	1	.181	.056	.263	.529 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.136	.065	.568	.000	.180	.305		.209	.701	.065	.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja8	Pearson Correlation	.250	.437**	.146	.218	.272	.213	.181	1	169	.174	.472**
	Sig. (2- tailed)	.080	.002	.311	.128	.056	.137	.209		.242	.227	.001
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja9	Pearson Correlation	.300 [*]	.165	.327 [*]	.081	.441**	046	.056	169	1	.307*	.443 ^{**}
	Sig. (2-tailed)	.034	.253	.021	.575	.001	.750	.701	.242		.030	.001
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
kinerja10	Pearson Correlation	.193	.359 [*]	.145	.324 [*]	.194	.334*	.263	.174	.307*	1	.601 ^{**}
	Sig. (2- tailed)	.179	.010	.315	.022	.177	.018	.065	.227	.030		.000
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
Kinerjape gawai	Pearson Correlation	.683*	.695 ^{**}	.513 ^{**}	.628 ^{**}	.509 ^{**}	.526 ^{**}	.529 ^{**}	.472 ^{**}	.443**	.601 ^{**}	1
	Sig. (2- tailed)	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.001	.001	.000	
	N	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50

^{*.} Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

^{**.} Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

Lampiran. 6 R-Tabel

	Tingkat signifikansi untuk uji satu arah										
$\mathbf{df} = (\mathbf{N-2})$	0.05	0.025	0.01	0.005	0.0005						
ui – (1 1-2)	Ting	kat signifikansi u	ntuk uji dua ar	ah	<u>.</u>						
	0.1	0.05	0.02	0.01	0.001						
[0.9877	0.9969	0.9995	0.9999	1.0000						
2	0.9000	0.9500	0.9800	0.9900	0.9990						
3	0.8054	0.8783	0.9343	0.9587	0.9911						
4	0.7293	0.8114	0.8822	0.9172	0.9741						
5	0.6694	0.7545	0.8329	0.8745	0.9509						
5	0.6215	0.7067	0.7887	0.8343	0.9249						
7	0.5822	0.6664	0.7498	0.7977	0.8983						
3	0.5494	0.6319	0.7155	0.7646	0.8721						
)	0.5214	0.6021	0.6851	0.7348	0.8470						
10	0.4973	0.5760	0.6581	0.7079	0.8233						
11	0.4762	0.5529	0.6339	0.6835	0.8010						
12	0.4575	0.5324	0.6120	0.6614	0.7800						
.3	0.4409	0.5140	0.5923	0.6411	0.7604						
4	0.4259	0.4973	0.5742	0.6226	0.7419						
.5	0.4124	0.4821	0.5577	0.6055	0.7247						
.6	0.4000	0.4683	0.5425	0.5897	0.7084						
17	0.3887	0.4555	0.5285	0.5751	0.6932						
18	0.3783	0.4438	0.5155	0.5614	0.6788						
9	0.3687	0.4329	0.5034	0.5487	0.6652						
20	0.3598	0.4227	0.4921	0.5368	0.6524						
21	0.3515	0.4132	0.4815	0.5256	0.6402						
22	0.3438	0.4044	0.4716	0.5151	0.6287						
23	0.3365	0.3961	0.4622	0.5052	0.6178						
24	0.3297	0.3882	0.4534	0.4958	0.6074						
25	0.3233	0.3809	0.4451	0.4869	0.5974						
26	0.3172	0.3739	0.4372	0.4785	0.5880						
27	0.3115	0.3673	0.4297	0.4705	0.5790						
28	0.3061	0.3610	0.4226	0.4629	0.5703						
9	0.3009	0.3550	0.4158	0.4556	0.5620						
30	0.2960	0.3494	0.4093	0.4487	0.5541						
31	0.2913	0.3440	0.4032	0.4421	0.5465						
32	0.2869	0.3388	0.3972	0.4357	0.5392						
33	0.2826	0.3338	0.3916	0.4296	0.5322						

34	0.2785	0.3291	0.3862	0.4238	0.5254
35	0.2746	0.3246	0.3810	0.4182	0.5189
36	0.2709	0.3202	0.3760	0.4128	0.5126
37	0.2673	0.3160	0.3712	0.4076	0.5066
38	0.2638	0.3120	0.3665	0.4026	0.5007
39	0.2605	0.3081	0.3621	0.3978	0.4950
40	0.2573	0.3044	0.3578	0.3932	0.4896
41	0.2542	0.3008	0.3536	0.3887	0.4843
42	0.2512	0.2973	0.3496	0.3843	0.4791
43	0.2483	0.2940	0.3457	0.3801	0.4742
44	0.2455	0.2907	0.3420	0.3761	0.4694
45	0.2429	0.2876	0.3384	0.3721	0.4647
46	0.2403	0.2845	0.3348	0.3683	0.4601
47	0.2377	0.2816	0.3314	0.3646	0.4557
48	0.2353	0.2787	0.3281	0.3610	0.4514
49	0.2329	0.2759	0.3249	0.3575	0.4473
50	0.2306	0.2732	0.3218	0.3542	0.4432

Lampiran 7 Distribusi F

Titik Persentase Distribusi F untuk Probabilita = 0,05

df untuk penyeb ut (N2)	df untuk pembilang (N1)														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1 3	14	15
I	161	199	216	225	230	234	237	239	241	242	243	244		245	246
2	18.51	19.00	19.16	19.25	19.30	19.33	19.35	19.37	19.38	19.40	19.40	19.41	19.42	19.42	19.43
3	10.13	9.55	9.28	9.12	9.01	8.94	8.89	8.85	8.81	8.79	8.76	8.74	8.73	8.71	8.70
ı	7.71	6.94	6.59	6.39	6.26	6.16	6.09	6.04	6.00	5.96	5.94	5.91	5.89	5.87	5.86
5	6.61	5.79	5.41	5.19	5.05	4.95	4.88	4.82	4.77	4.74	4.70	4.68	4.66	4.64	4.62
5	5.99	5.14	4.76	4.53	4.39	4.28	4.21	4.15	4.10	4.06	4.03	4.00	3.98	3.96	3.94
7	5.59	4.74	4.35	4.12	3.97	3.87	3.79	3.73	3.68	3.64	3.60	3.57	3.55	3.53	3.51
3	5.32	4.46	4.07	3.84	3.69	3.58	3.50	3.44	3.39	3.35	3.31	3.28	3.26	3.24	3.22
)	5.12	4.26	3.86	3.63	3.48	3.37	3.29	3.23	3.18	3.14	3.10	3.07	3.05	3.03	3.01
10	4.96	4.10	3.71	3.48	3.33	3.22	3.14	3.07	3.02	2.98	2.94	2.91	2.89	2.86	2.85
11	4.84	3.98	3.59	3.36	3.20	3.09	3.01	2.95	2.90	2.85	2.82	2.79	2.76	2.74	2.72
12	4.75	3.89	3.49	3.26	3.11	3.00	2.91	2.85	2.80	2.75	2.72	2.69	2.66	2.64	2.62
13	4.67	3.81	3.41	3.18	3.03	2.92	2.83	2.77	2.71	2.67	2.63	2.60	2.58	2.55	2.53
14	4.60	3.74	3.34	3.11	2.96	2.85	2.76	2.70	2.65	2.60	2.57	2.53	2.51	2.48	2.46
15	4.54	3.68	3.29	3.06	2.90	2.79	2.71	2.64	2.59	2.54	2.51	2.48	2.45	2.42	2.40
16	4.49	3.63	3.24	3.01	2.85	2.74	2.66	2.59	2.54	2.49	2.46	2.42	2.40	2.37	2.35
17	4.45	3.59	3.20	2.96	2.81	2.70	2.61	2.55	2.49	2.45	2.41	2.38	2.35	2.33	2.31
18	4.41	3.55	3.16	2.93	2.77	2.66	2.58	2.51	2.46	2.41	2.37	2.34	2.31	2.29	2.27
19	4.38	3.52	3.13	2.90	2.74	2.63	2.54	2.48	2.42	2.38	2.34	2.31	2.28	2.26	2.23
20	4.35	3.49	3.10	2.87	2.71	2.60	2.51	2.45	2.39	2.35	2.31	2.28	2.25	2.22	2.20
21	4.32	3.47	3.07	2.84	2.68	2.57	2.49	2.42	2.37	2.32	2.28	2.25	2.22	2.20	2.18
22	4.30	3.44	3.05	2.82	2.66	2.55	2.46	2.40	2.34	2.30	2.26	2.23	2.20	2.17	2.15
23	4.28	3.42	3.03	2.80	2.64	2.53	2.44	2.37	2.32	2.27	2.24	2.20	2.18	2.15	2.13
24	4.26	3.40	3.01	2.78	2.62	2.51	2.42	2.36	2.30	2.25	2.22	2.18	2.15	2.13	2.11
25	4.24	3.39	2.99	2.76	2.60	2.49	2.40	2.34	2.28	2.24	2.20	2.16	2.14	2.11	2.09
26	4.23	3.37	2.98	2.74	2.59	2.47	2.39	2.32	2.27	2.22	2.18	2.15	2.12	2.09	2.07
27	4.21	3.35	2.96	2.73	2.57	2.46	2.37	2.31	2.25	2.20	2.17	2.13	2.10	2.08	2.06
28	4.20	3.34	2.95	2.71	2.56	2.45	2.36	2.29	2.24	2.19	2.15	2.12	2.09	2.06	2.04
29	4.18	3.33	2.93	2.70	2.55	2.43	2.35	2.28	2.22	2.18	2.14	2.10	2.08	2.05	2.03

30	4.17	3.32	2.92	2.69	2.53	2.42	2.33	2.27	2.21	2.16	2.13	2.09	2.06	2.04	2.01
31	4.16	3.30	2.91	2.68	2.52	2.41	2.32	2.25	2.20	2.15	2.11	2.08	2.05	2.03	2.00
32	4.15	3.29	2.90	2.67	2.51	2.40	2.31	2.24	2.19	2.14	2.10	2.07	2.04	2.01	1.99
33	4.14	3.28	2.89	2.66	2.50	2.39	2.30	2.23	2.18	2.13	2.09	2.06	2.03	2.00	1.98
34	4.13	3.28	2.88	2.65	2.49	2.38	2.29	2.23	2.17	2.12	2.08	2.05	2.02	1.99	1.97
35	4.12	3.27	2.87	2.64	2.49	2.37	2.29	2.22	2.16	2.11	2.07	2.04	2.01	1.99	1.96
36	4.11	3.26	2.87	2.63	2.48	2.36	2.28	2.21	2.15	2.11	2.07	2.03	2.00	1.98	1.95
37	4.11	3.25	2.86	2.63	2.47	2.36	2.27	2.20	2.14	2.10	2.06	2.02	2.00	1.97	1.95
38	4.10	3.24	2.85	2.62	2.46	2.35	2.26	2.19	2.14	2.09	2.05	2.02	1.99	1.96	1.94
39	4.09	3.24	2.85	2.61	2.46	2.34	2.26	2.19	2.13	2.08	2.04	2.01	1.98	1.95	1.93
40	4.08	3.23	2.84	2.61	2.45	2.34	2.25	2.18	2.12	2.08	2.04	2.00	1.97	1.95	1.92
41	4.08	3.23	2.83	2.60	2.44	2.33	2.24	2.17	2.12	2.07	2.03	2.00	1.97	1.94	1.92
42	4.07	3.22	2.83	2.59	2.44	2.32	2.24	2.17	2.11	2.06	2.03	1.99	1.96	1.94	1.91
43	4.07	3.21	2.82	2.59	2.43	2.32	2.23	2.16	2.11	2.06	2.02	1.99	1.96	1.93	1.91
44	4.06	3.21	2.82	2.58	2.43	2.31	2.23	2.16	2.10	2.05	2.01	1.98	1.95	1.92	1.90
45	4.06	3.20	2.81	2.58	2.42	2.31	2.22	2.15	2.10	2.05	2.01	1.97	1.94	1.92	1.89
46	4.05	3.20	2.81	2.57	2.42	2.30	2.22	2.15	2.09	2.04	2.00	1.97	1.94	1.91	1.89
47	4.05	3.20	2.80	2.57	2.41	2.30	2.21	2.14	2.09	2.04	2.00	1.96	1.93	1.91	1.88
48	4.04	3.19	2.80	2.57	2.41	2.29	2.21	2.14	2.08	2.03	1.99	1.96	1.93	1.90	1.88
49	4.04	3.19	2.79	2.56	2.40	2.29	2.20	2.13	2.08	2.03	1.99	1.96	1.93	1.90	1.88
50	4.03	3.18	2.79	2.56	2.40	2.29	2.20	2.13	2.07	2.03	1.99	1.95	1.92	1.89	1.87



PT ASTRA SEDAYA FINANCE

JL. Pangeran Natadirja RT 02 RW 01

Kel. Jalan Gedang. Kec. Gading Cempaka Kota Bengkulu. Provinsi Bengkulu 38225, Indonesia

www.acc.co.id

SURAT KETERANGAN

No: 800/ 234-5 / ACC/ BKL /2024

Berdasarkan Surat dari Universitas Dehasen Bengkulu No 091/UNIVED. F.4/A-4/I/2024 tanggal 20 Januari 2024 perihal Permohonan Izin Penelitian Sehubungan dengan Maksud surat tersebut , maka Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : INDRA KUSUMA

Jabatan : Kepala *Astra Credit Company (ACC)*

Dengan ini menerangkan bahwa:

Nama : BIMA DWI OKTIAN

NPM : 20040160

Fakultas : Ekonomi dan Bisnis

Prodi : Manajemen Universitas Dehasen Bengkulu

Telah melakukan pengumpulan data untuk kepentingan penelitian skripsi dengan judul "Pengaruh Reward Dan Punishmet Terhadap Kinerja Karyawan Kantor Astra Credit Compainy (ACC) Bengkulu

,,

Demikian Surat keterangan ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dipergunakan sebagai mestinya.

Manna, 20 Februari 2024 Kepala *Astra Credit Company (ACC)* Bengkulu

INDRA KUSUMA

Astra Credit/Companies