

ABSTRACT

AN ANALYSIS OF MEANING OF *HERO HANABI'S* QOUTES IN MOBILE LEGEND GAME

VIKI MAHDIANSYAH
NPM. 20090010

Sociology and language are closely related. Sociolinguistics studies speakers and listeners of languages through the study of various aspects. In this bond between social and language, the application taken is sociolinguistic in quotes. quotes are quotes that are used within a certain range. Based on this research, it is known that researchers discovered different types of quotes. quotes are not only special words that exist in the sphere of society, but also found in online games. In this study, Mobile Legend Online Game was the object of analysis selected by the researchers. Data collection and analysis completion using a type of qualitative descriptive research. The result of this research is a sociolinguistic analysis of what hero hanabi quotes mean in Mobile Legend Online Games, using data reduction techniques, data display, and conclusion verification. The data taken is also based on quotes spoken by Hanabi heroes. researchers have found 15 quotes that have denotative meanings and 35 quotes which have connotative meaning in Mobile Legend Online Games and researchers found 37 factors that influence entering into the motivational factor and 13 factors that affect entering in the environmental factor. Then the most dominating meaning in quotes is connotative meaning and the most influencing factor is the motivational factor. With the results of this research, the researchers hope that this research can be significant data for the linguistic community and can also be a source of data, reference data, and comparison for future researchers, especially research on sociolinguistics. Based on this research, it is expected that the results can add insight to readers about the meaning of quotes in various game situations and how it is pronounced by the hero in the Mobile Legend Online Game.

Keywords: sociolinguistics, quotes, Mobile Legend Online Games, meaning

ABSTRAK

AN ANALYSIS OF MEANING OF *HERO HANABI'S* QOUTES IN MOBILE LEGEND GAME

VIKI MAHDIANSYAH
NPM. 20090010

Sosiologi dan bahasa terkait erat. Sosiolingvistika mempelajari pembicara dan pendengar bahasa melalui studi berbagai aspek. Dalam ikatan ini antara sosial dan bahasa, aplikasi yang diambil adalah sosiolinguistik dalam qoutes. qoutes adalah kutipan yang digunakan dalam jangkauan tertentu. Berdasarkan penelitian ini, diketahui bahwa peneliti menemukan berbagai jenis qoutes. qoutes bukan hanya kata-kata khusus yang ada dalam lingkup masyarakat, tetapi juga ditemukan dalam permainan online. Dalam penelitian ini, Mobile Legend Online Game adalah objek analisis yang dipilih oleh peneliti. Pengumpulan data dan penyelesaian analisis menggunakan jenis penelitian deskriptif kualitatif. Hasil dari penelitian ini adalah analisis sosiolinguistik tentang arti qoutes heo hanabi dalam Game Online Mobile Legend, menggunakan teknik pengurangan data, tampilan data, dan verifikasi kesimpulan. Data yang diambil juga didasarkan pada qoutes yang diucapkan hero hanabi. peneliti telah menemukan 15 qoutes yang memiliki arti denotatif dan 35 qoutes yang memiliki makna konotatif dalam Game Mobile Legend Online dan peneliti menemukan 37 faktor yang mempengaruhi masuk kedalam faktor motivasi dan 13 faktor yang mempengaruhi yang masuk kedalam faktor lingkungan. Maka makna yang paling mendominasi dalam qoutes yaitu makna konotatif dan faktor yang paling mempengaruhi yaitu faktor motivasi. Dengan hasil penelitian ini, peneliti berharap bahwa penelitian ini dapat menjadi data yang signifikan bagi komunitas linguistik dan juga dapat menjadi sumber data, data referensi, dan perbandingan untuk peneliti masa depan, terutama penelitian tentang sosiolinguistik. Berdasarkan penelitian ini, diharapkan bahwa hasilnya dapat menambah wawasan kepada pembaca tentang arti qoutes dalam berbagai situasi permainan dan bagaimana itu diucapkan oleh hero di Game Mobile Legend Online.

Kata kunci: Sosiolinguistik, qoutes, Mobile Legend Online Games, meaning